

FLEX 16 快速指南



- 全模块化设计，16 路任意输入输出
- 支持任意格式混合矩阵切换
- 单机最大支持 32KK 视频拼接输出
- 可读取和存储多达 256 个用户场景
- 支持 EDID 管理
- 输出分辨率支持最高 2048×
1152@60/2560×816@60
- 通过 LAN, RS232 等进行远程操控
- 支持适用于 Windows, MacOS, iOS, Android
or Linux 等系统操作软件 XPOSE

目录

产品简介	2
随附配件	3
硬件介绍	4
前面板图示	4
标配面板	4
可选面板	5
后面板图示	6
软件操作	7
安装软件	7
运行软件	9
登录软件	9
网站链接	10
连接设备	11
输出设置	12
操作模式	16
系统设置	36
角色权限	38
联系信息	40

产品简介

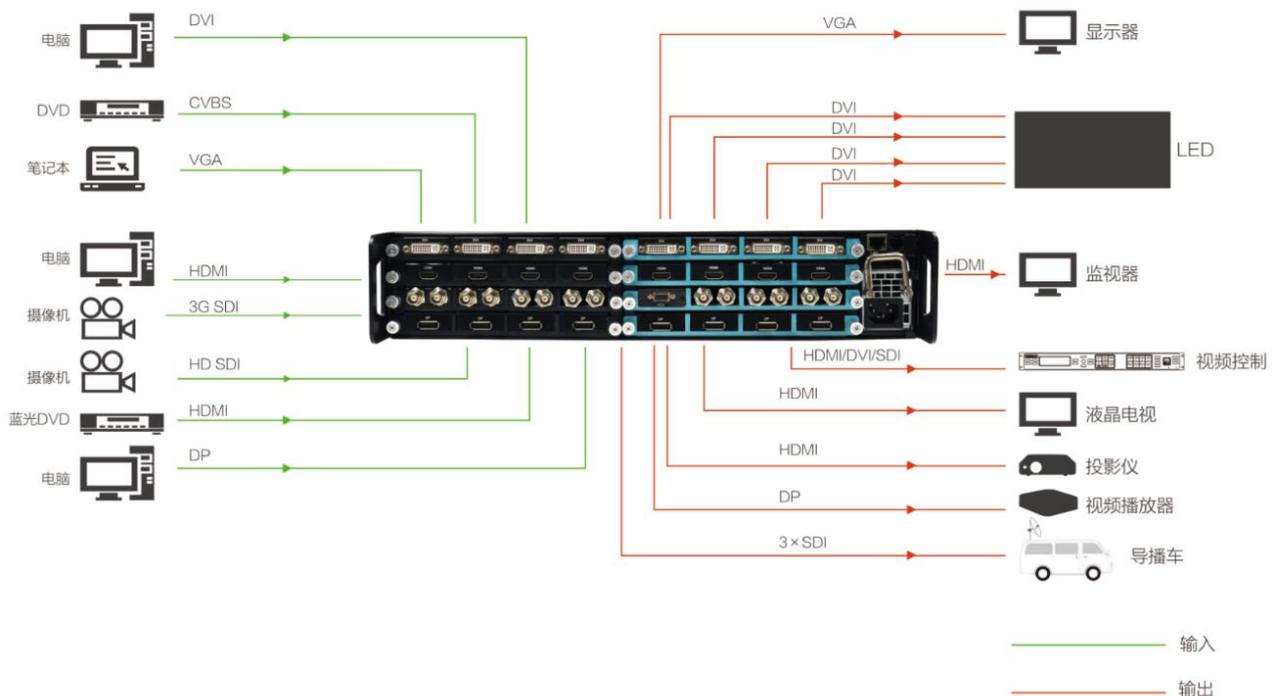
FLEX 16 集成了商业显示系统所需的任意信号混合矩阵及视频墙拼接技术，涵盖 DVI、CVBS、VGA、YPbPr、SDI、HDMI、USB 信号输入和 DVI、CVBS、VGA、YPbPr、SDI、HDMI、DP 输出的任意格式转换，及 HDBaseT 远距离传输。

FLEX 16 实现了 16 路独立输入卡槽和 16 路独立输出卡槽的任意选配，进一步提高了商业显示控制的灵活度与自由度。

FLEX 16 的混合矩阵及超大视频墙拼接技术实现多路信号转换、分配和拼接，符合中大型工程项目的应用需求。

FLEX 16 的系统连接

在视诚，我们提供了独特的技术解决方案。如果在应用中遇到问题，或者需要了解进一步的信息以及对应用问题的更详细的讨论，我们的客服工程师将很高兴为您提供所需的支持。



FLEX 16 系统连接简图



随附配件

电源线



网线



转接头 DVI-VGA



转接 DVI-RCA



HDMI 转 DVI 线



防静电袋



合格证



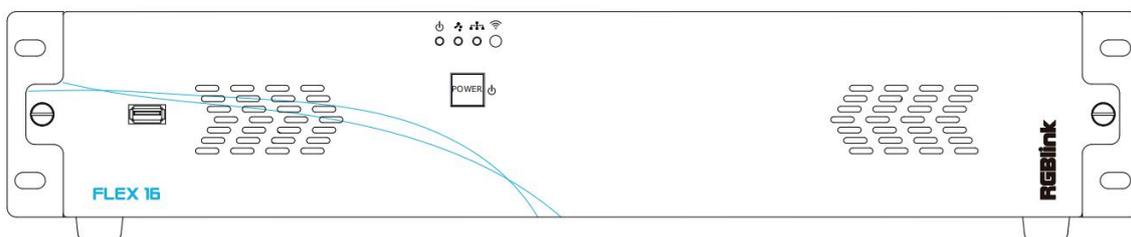
注：电源线可选国标、美标、欧标
螺丝刀颜色随机装配

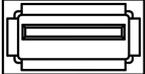
硬件介绍

前面板图示

标配面板

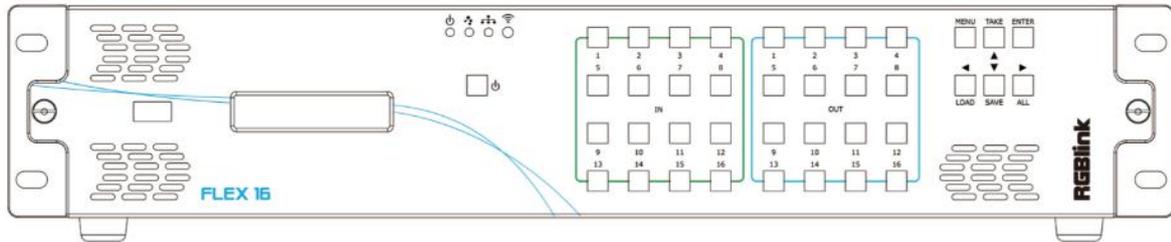
标配面板为简易面板，如下图所示：



按键说明			
	USB 接口用于设备升级		网口指示灯 网口连接时亮，网口通信时闪烁， 没有通信时不亮
	电源指示灯 上电时亮，不上电时不亮。上电后 始终保持常亮		红外指示灯 红外连接通信时闪烁，没有通信时 不亮
	串口指示灯 串口连接时亮，串口通信时闪烁， 没有通信时不亮		待机按键 设备开启或待机时亮，设备关机时 不亮。常按待机键 3 秒切换工作与 休眠状态

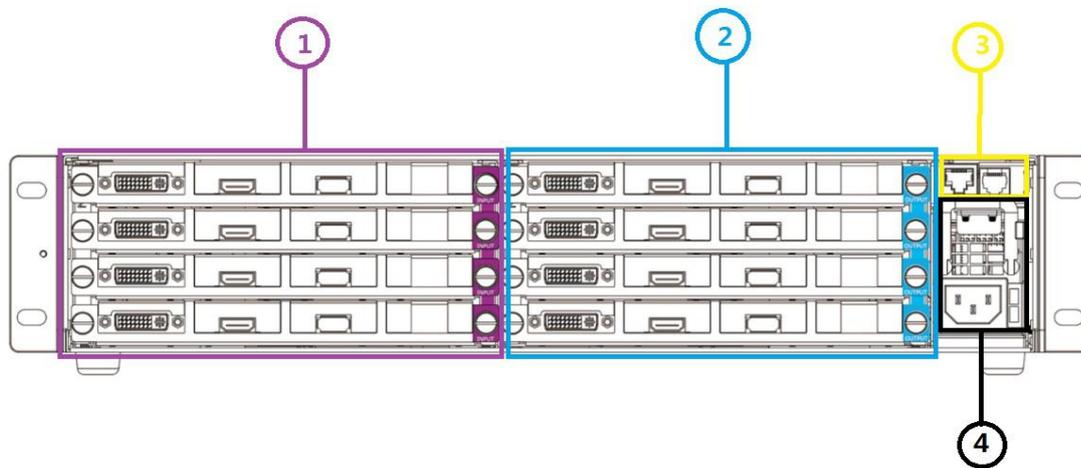
可选面板

可选面板为矩阵面板，如下图所示：



按键说明			
	USB interface, 用于设备升级		IN 1~16, 输入信号源按键
	LCD 面板 液晶面板用于显示按键与通信的交互菜单		OUT 1~1, 输出口选择按键
	电源指示灯 上电时亮，不上电时不亮。上电后始终保持常亮		菜单及返回复用按键
	串口指示灯 串口连接时亮，串口通信时闪烁，没有通信时不亮		矩阵切换按键
	网口指示灯 网口连接时亮，网口通信时闪烁，没有通信时不亮		确认按键
	红外指示灯 红外连接通信时闪烁，没有通信时不亮		调保存按键
	待机按键 设备开启或待机时亮，设备关机时不亮。常按待机键 3 秒切换工作与休眠状态		保存按键
			选择矩阵模式的所有输入或所有输出按键

后面板图示



机箱模块结构			
1	4 个 2K 输入卡槽，支持 16 路可选输入模块，包括 DVI、HDMI 1.3、USB 2.0、SDI、HDBaseT，其中 DVI 兼容 CVBS、VGA、YPbPr	3	通讯板
2	4 个 2K 输出卡槽，支持 16 路可选输出模块，包括 DVI、HDMI 1.3、SDI、HDBaseT、DP，其中 DVI 兼容 CVBS、VGA、YPbPr	4	电源模块单元，电压 AC 100-240V 50/60Hz

软件操作

安装软件

软件运行环境要求：

处理器：1 GHz 及以上 32 位或者 64 位处理器

内存：2 GB 及以上

显卡：支持 DirectX 9 128M 及以上（开启 AERO 效果）

硬盘空间：16G 以上（主分区，NTFS 格式）

显示器：要求分辨率在 1280×720 像素及以上（低于该分辨率则无法正常显示部分功能）

操作系统：Win7 及以上完整版（非 Ghost 版本或精简版）



双击安装软件 XPOSE，弹出语言选择窗口如下，选择所需的语言，点击“OK”确认：



单击“下一步”进入安装，如图所示：



用户可通过“浏览”目标目录选择 XPOSE 管理软件的安装路径，如图所示：



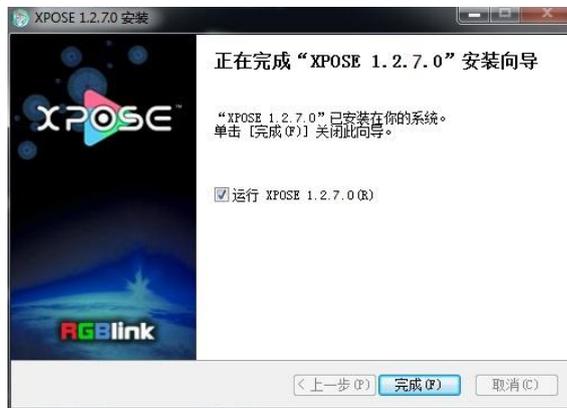
Note

若用户使用 win7 以上的系统选择安装到 C 盘时，需要使用管理员权限安装。

选择“安装”继续安装，如图所示：



选择“完成”成功安装 XPOSE 管理软件，如图所示：



运行软件

登录软件



双击桌面上的图标 XPOSE，打开之后进入登录界面，用户名是 Admin，密码为空，选择设备类型为“FLEX 16”，点击“登录”即可进入软件。

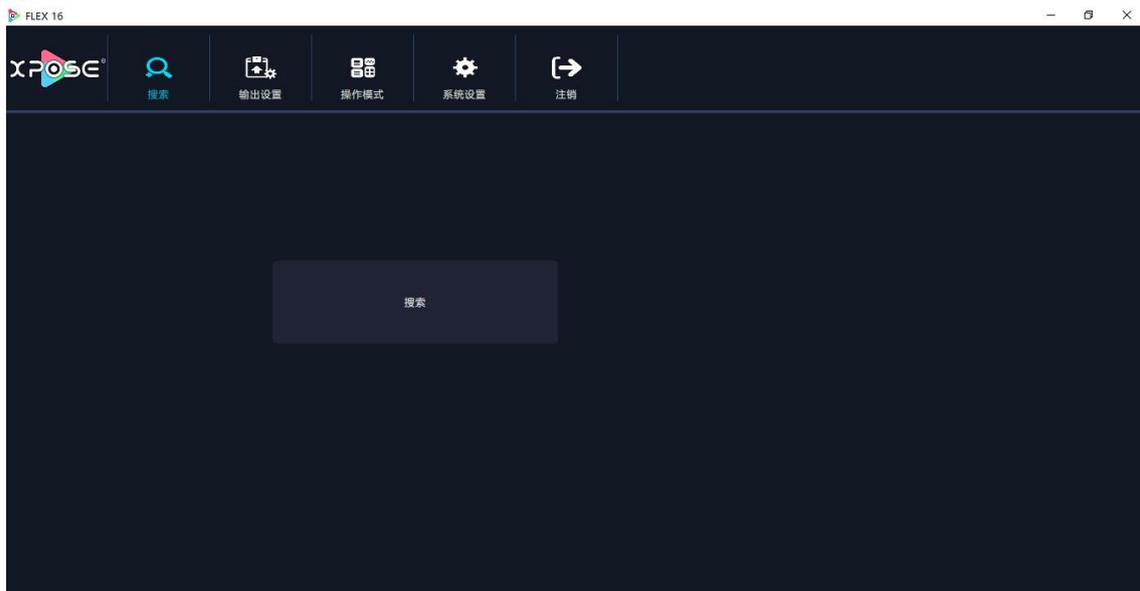


若要切换到英文，先点击“语言”栏中的下拉箭头，选择“English”，如下图，再点击“Login”进入软件。



进入软件后，主画面显示如下：





XPOSE 管理软件包含网站链接、搜索、操作模式、系统设置、角色权限以及注销 6 部分的内容。下面我们将对这些内容作详细的介绍。

网站链接

XPOSE 管理软件设置了网站链接快捷键，使用户能够更快更简便地进入公司网站。点击管理软件左上角的



XPOSE 图标，即可进入 RGLink 英文网站首页，如下图所示：



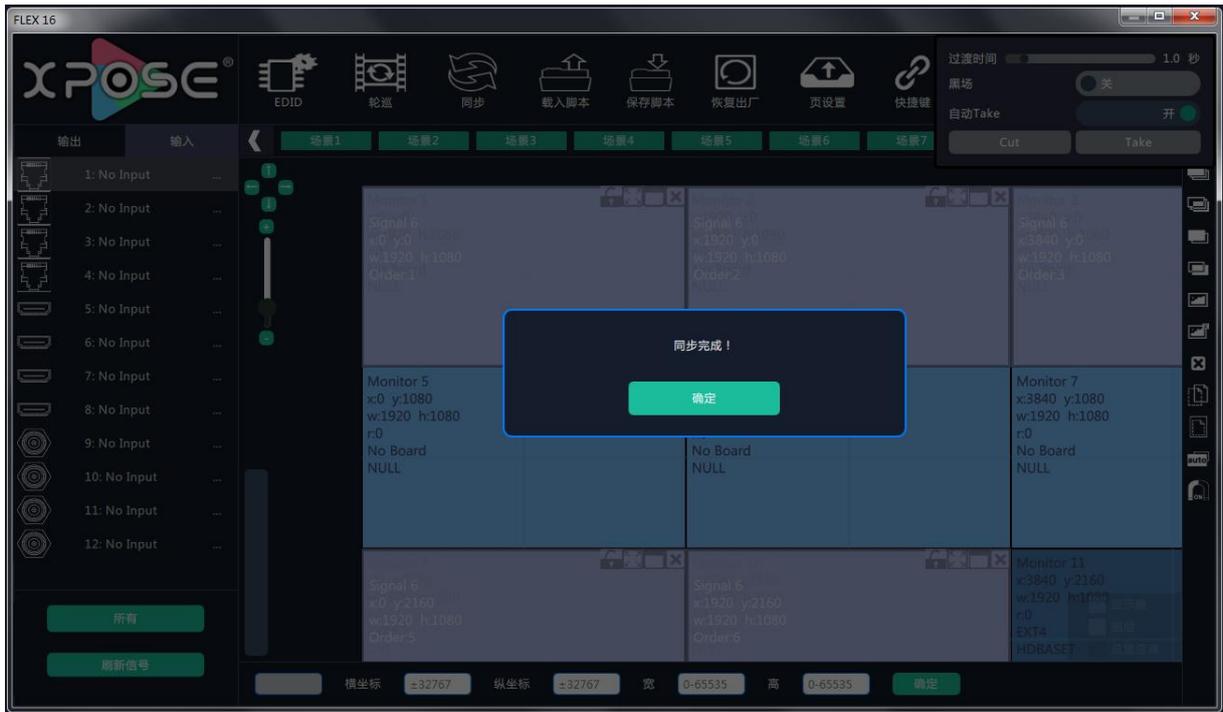
连接设备

首先，设置设备 IP，保证电脑和设备 IP 在同一网段，使用网线连接设备和电脑，设备上电。
其次，点击操作界面中的快捷键“搜索”：

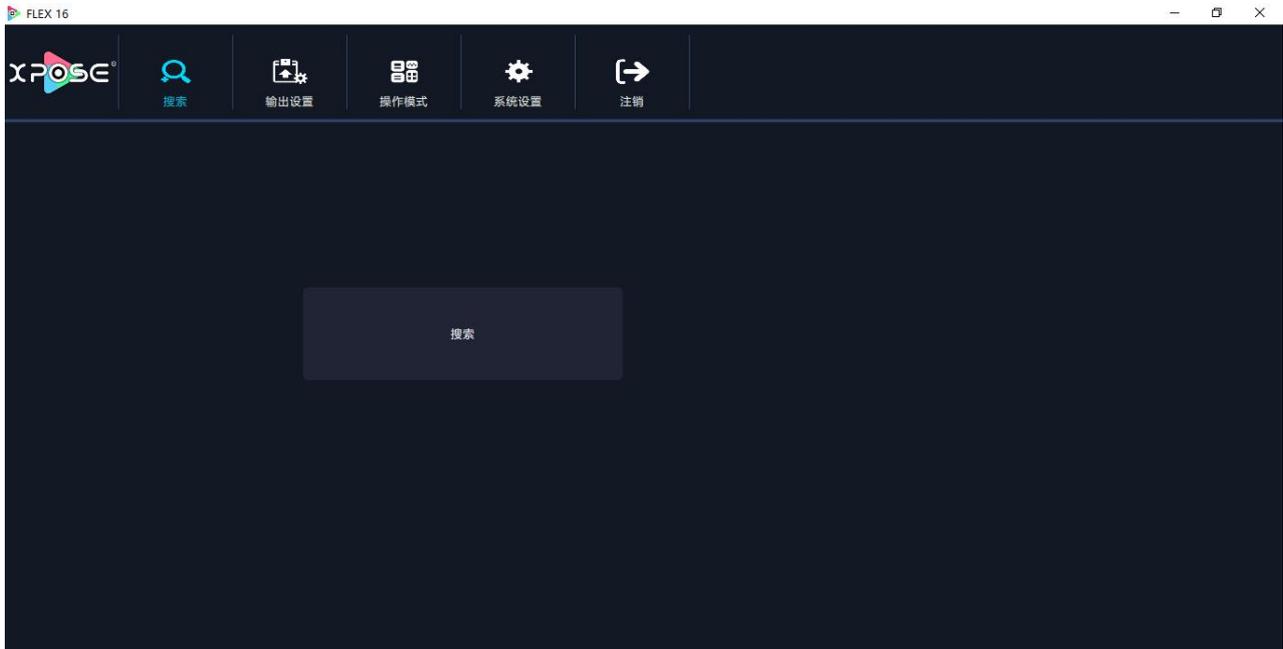
系统进入设备搜索，搜索完成后，显示设备名称、设备编号以及 IP 地址或串口号，如下图所示：



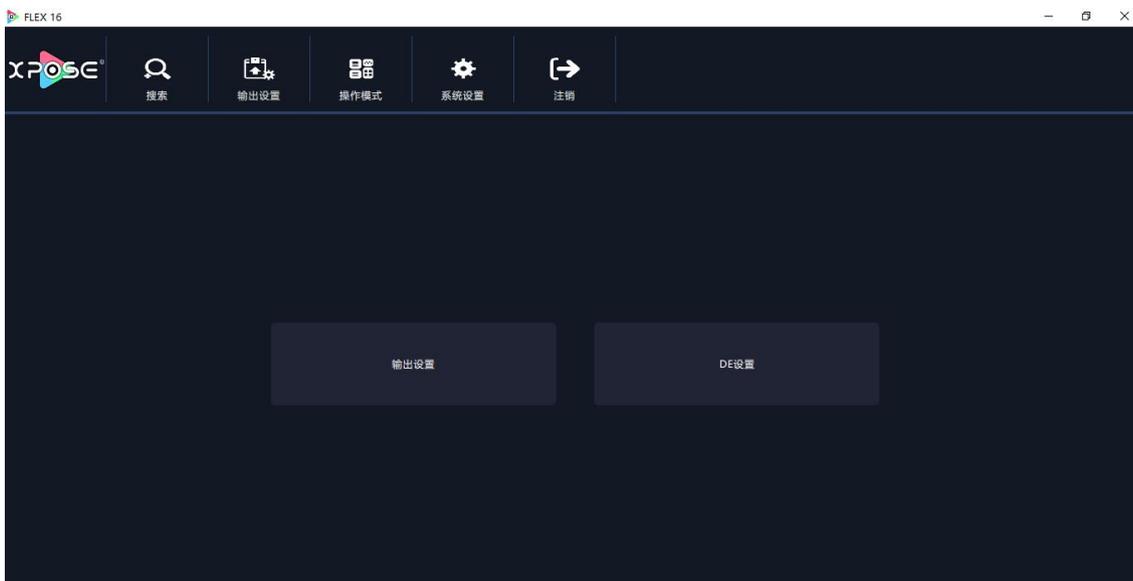
最后，点击设备进行连接，连接设备后，管理软件将进行自动同步数据，如下图所示：



输出设置



点击输出设置图标进入



输出设置



下拉菜单下有常规的 28 种分辨率可选



注：输出分辨率不支持 720x480i@60Hz、720x576i@50Hz、2560*816@60、2048*1152@60

选择 Custom 自定义可以自定义宽、高、频率的值



DE 设置



板卡类型：EXT4（EXT 4F-OM 矩阵输出转接板和 EXT 4F-IM 矩阵输入转接板）和 EXT6（EXT 4F-OS 拼接输出转接板），用户根据设备的实际安装选择对应的 EXT4 或者 EXT6。

选择 EXT4



选择输入之后



选择 EXT6 输出



端口：端口 1~端口 16

输出类型：DVI 或者 HDMI

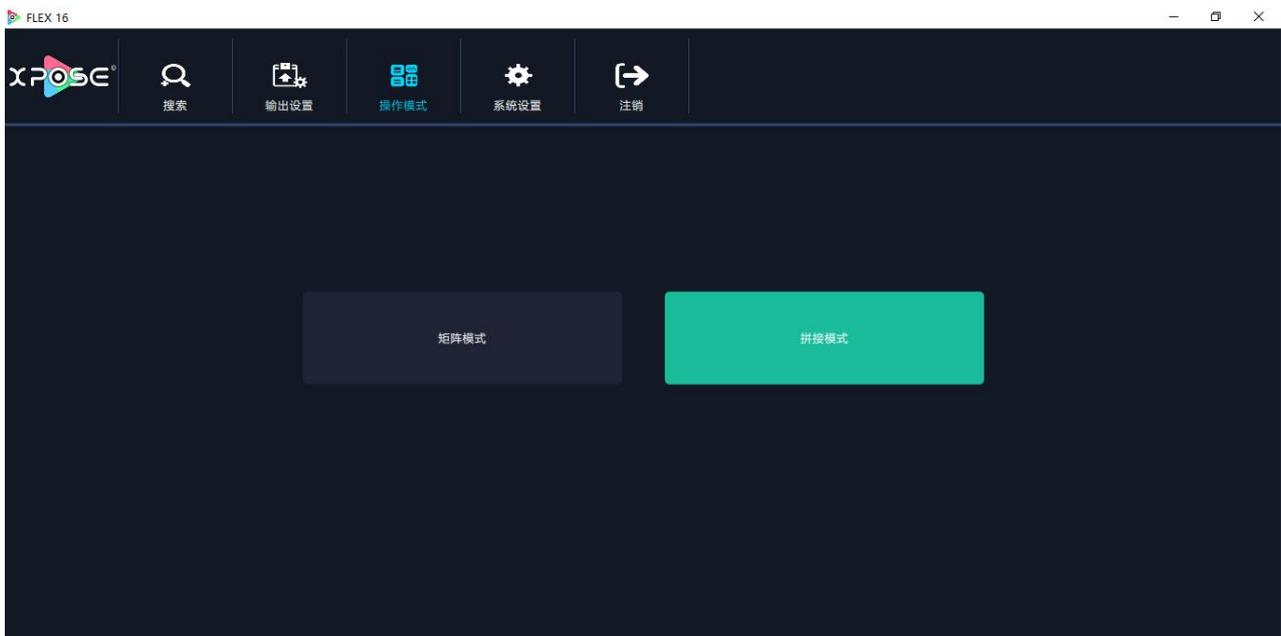
色域:图片或者视频

位深：输出类型为 DVI 时，位深 8 位；输出类型为 HDMI 时，位深有 8 位，10 位，12 位可选

亮度：0-128

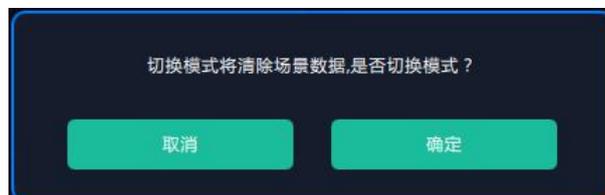
操作模式

在操作模式中，用户可以选择矩阵模式和拼接模式，再进入相应的模式，具体如下：

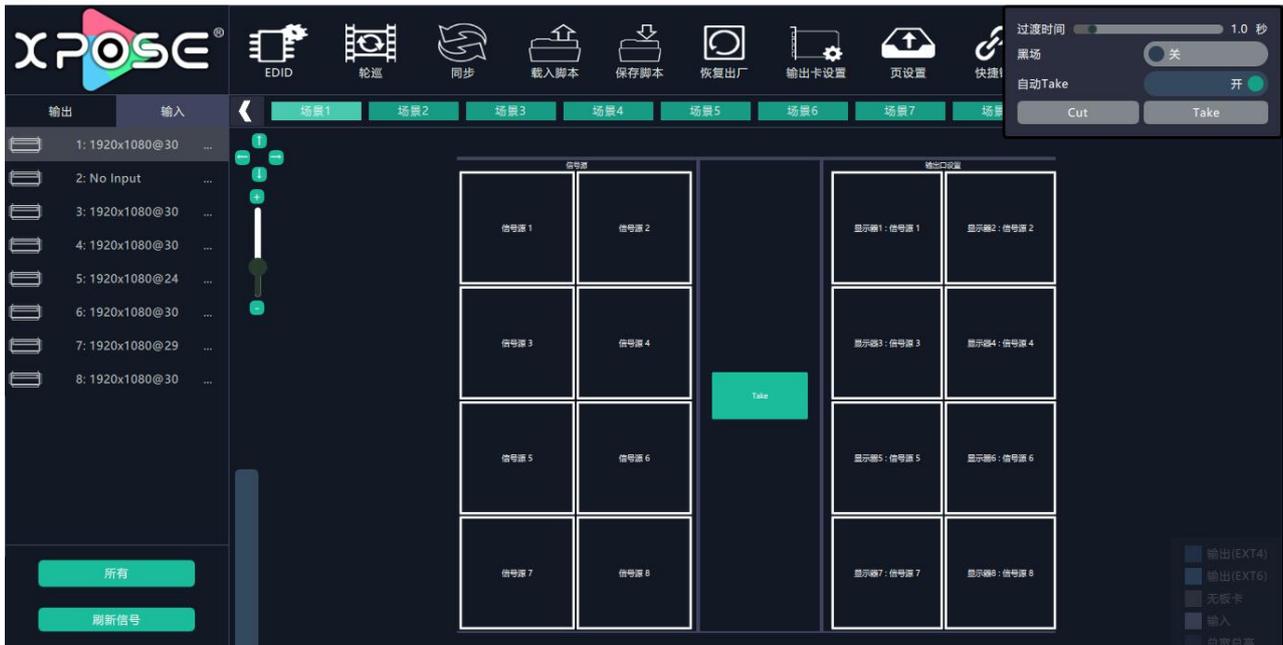


矩阵模式

点击“矩阵模式”后，系统将会弹出提示框“切换模式将清除场景数据，是否切换模式？”，如下图所示：



点击“确定”，系统将进行数据自动同步，大约 5 秒后，同步完成，进入界面如下：



输入信号列表

输入信号列表显示如下：

输出	输入
	1: 1920X1080@60 ...
	2: 1920X1080@60 ...
	3: 1920X1080@60 ...
	4: 1920X1080@60 ...
	5: 1920X1080@60 ...
	6: 1920X1080@60 ...
	7: 1920X1080@60 ...
	8: 1920X1080@60 ...

输入信号列表显示当前实际连接的输入板卡类型，输入信号的数量及分辨率。

点击输入后的“...”，可进行如下设置：



修改名称：选择“修改名称”，输入新名称后点击“确定”。



重置名称： 点击“重置名称”，可取消修改名称操作，恢复当前接入信息的名称。

输入属性： 点击“输入属性”，进入输入属性设置界面：



尺寸： 可调整横坐标、纵坐标、宽度、高度；

裁剪： 可调整横坐标、纵坐标、宽度、高度；

显示模式： 可选静止或者活动；

镜像： 默认为关闭，可选择打开镜像功能；

点对点模式： 可打开或者关闭点对点模式。点对点开启后，根据输入信号的分辨率，输出图像将 1:1 显示该图像；

透明： 调整透明值，调整范围在 0~128 之间；

锐度： 调整锐度，调整范围在 0~100 之间；

亮度： 调整亮度，调整范围在 0~100 之间；

对比度： 调整对比度，调整范围在 0~100 之间；

饱和度： 调整饱和度，调整范围在 0~100 之间；

色温： 调整红绿蓝值，调整范围在 0~100 之间；

重置：选择“重置”后，输入属性将恢复为默认值。

测试：点击“测试”，可打开或者关闭测试图案。



刷新信号：点击“刷新信号”，若当前接入信号，刷新信号后，显示输入信号的分辨率，若当前没接入信号，刷新信号后，当前信号显示 No Input。

USB 播放：右击 USB 输入口，选择“USB 播放”，进入 USB 播放界面，包含视频、图片，系统默认播放 USB 视频。



USB 视频播放设置：可设置顺序播放、随机播放、单循环、全部循环，设置视频切换为前一个、下一个、暂停或播放，并查看播放的视频名称、进度条和时间显示。

USB 图片播放时间：点击图片，显示 USB 图片设置界面，时间默认为 0 秒。设置 USB 图片的切换时间，点击“设置”。

USB 图片播放：设置图片顺序播放、随机播放、单循环、全部循环，并设置图片切换为前一个、下一个、暂停或播放。

USB 升级: 将带有 MERGE.bin 档文件放置 U 盘根目录，并接入 USB 输入板卡的输入口。右击 USB 输入口，选择“USB 升级”，升级成功。（注：升级的是当前接入的 USB 输入口，四个输入口需要分别进行升级）

输出口列表

输出口列表显示如下：



输出口列表显示当前连接的输出板卡类型和输出口的数量。

点击右侧...，如果选中的输出口是接 EXT6，则会有 OSD 设置如下图



OSD 字幕



输出口 1-4，一张 EXT6 可接 4 个输出口,但只有第一个输出口能支持 OSD 显示，例如输出口 1-4 都是接到同一个 EXT6 上，只有输出口 1 支持 OSD 显示。

单口输出模式/多屏输出模式：如果选择多屏模式则同一台设备上每个 EXT6 第一个输出口都会显示 OSD。

字幕开启/字幕关闭：在单输出口模式下，关闭或者开启字幕。

刷新显示器： 点击“刷新显示器”，当前列表显示 Monitor1-Monitor16。

在矩阵模式中，除了信号源选择、场景切换、过渡时间及黑场设置外，用户不能做其他任何操作。系统默认输入 1 对应输出 1，输入 2 对应输出 2，以此类推。用户也可以任意选择输入与输出的对应关系，例如，先选择输入 5，然后拖拽到需设置的信号源 1，则输入 5 被设置为信号源 1 的信号源，

信号源 1 将切换到输入 5 的信号源，点击所选的信号源，再点击 Take 图标 ，即可将所选的信号源切换到对应的输出口上。设置完成后，将所选的信号源连接到对应的输出口上。

Take



点击“Take”快捷方式 ，弹出如下窗口：

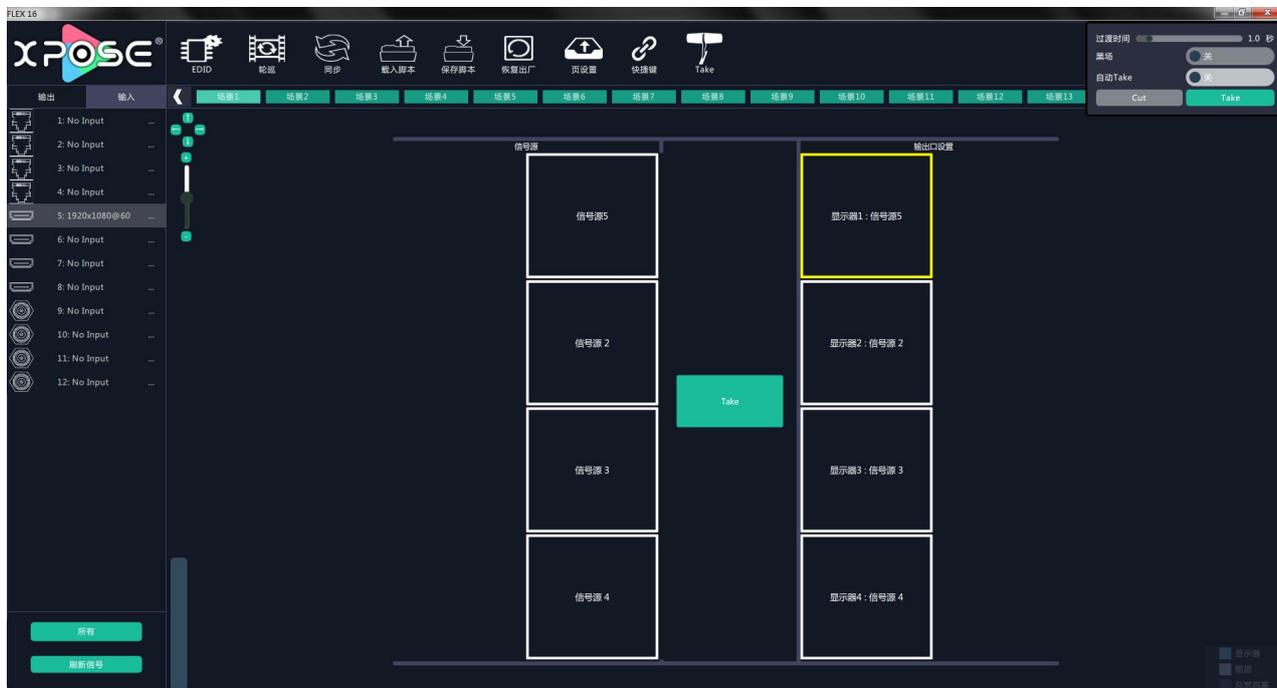


在 Take 设置中，用户可设置过渡时间，设置范围在 0~10S 之间。

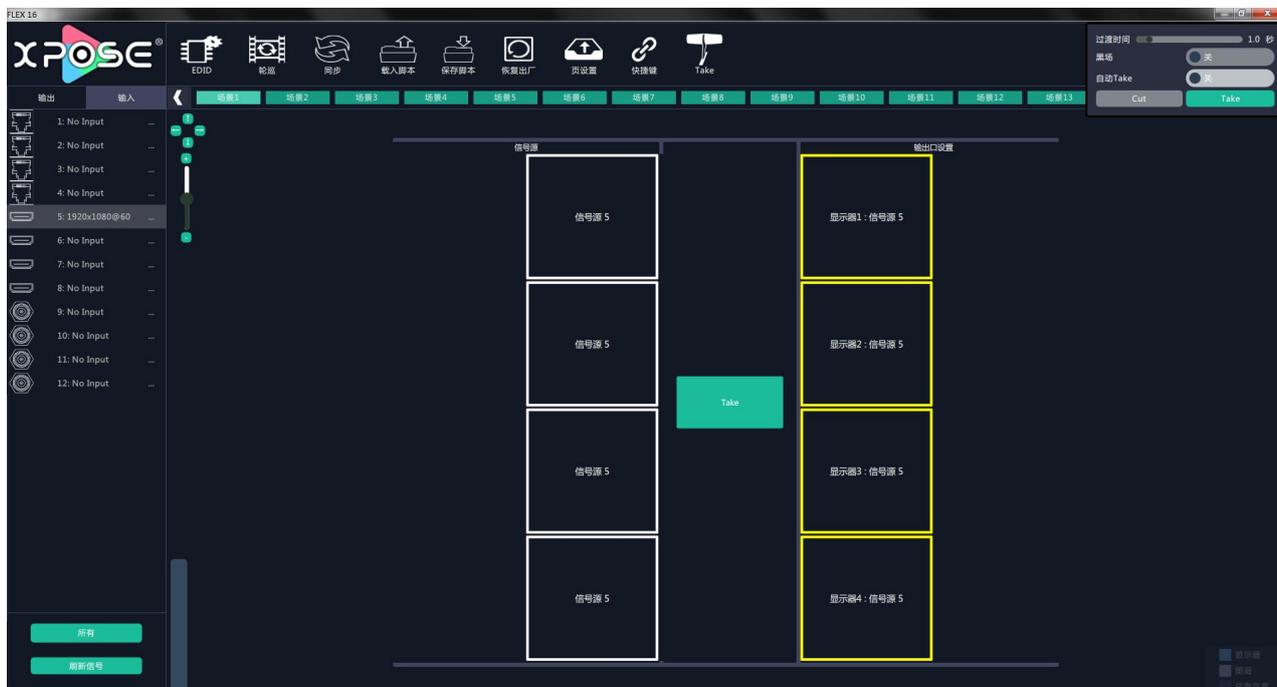
同时，滑动黑场开关可以打开黑场功能。自动 TAKE 功能默认为打开状态。打开黑场和自动 TAKE 功能后，预监画面将同步黑场或无缝切换到 LED 屏上。

点击“Cut”或“Take”，预监画面将直切或无缝特效切换到 LED 屏中。

如需更换输入源头，可在自动 TAKE 下，先选中需要被替换的输入源，然后在输入列表中双击用以替换的输入源



用户如要将所有信号统一为某一信号源，可以先选择信号源如输入 5，再点击“所有”，则所有信号源将切换到输入 5 的信号源，如下图所示：



FLEX 16M 支持使用 XPOSE 软件或使用设备前面板上的按键进行矩阵模式输入输出的设置。FLEX 16S 只支持从 XPOSE 软件进行矩阵模式输入输出的设置。

EDID



点击“EDID”快捷方式，弹出窗口如下：



此处为 EDID 信息更改，用于自定义非常规分辨率输出。用户可选择输入板或者输出板，点击任意接口，进行 EDID 读、写及模板设置，设置完成后，点击“设置”进行确认，如下图所示：



轮巡



点击“轮巡”快捷方式，弹出窗口如下：



在轮巡设置中，用户可以通过滑动开关打开轮巡功能，系统默认不选择场景。选择需要显示的场景及设置时间间隔。

同步

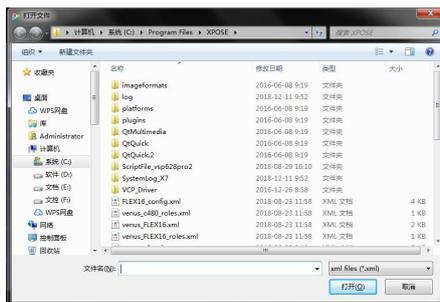


点击“同步”快捷方式 ，同步当前数据。

载入脚本



点击“载入脚本”快捷方式 ，弹出如下窗口：



用户可以将事先保存好的设备参数脚本还原设置到机器中。

保存脚本



点击“保存脚本”快捷方式 ，弹出如下窗口：

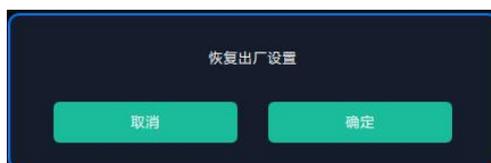


用户可以将机器的设置参数保存到相应场景中。

恢复出厂



点击“恢复出厂”快捷方式 **恢复出厂**，弹出如下窗口：



点击“确定”，可将设备进行工厂初始化。

页设置



点击“页设置”快捷方式 **页设置**，弹出如下窗口：



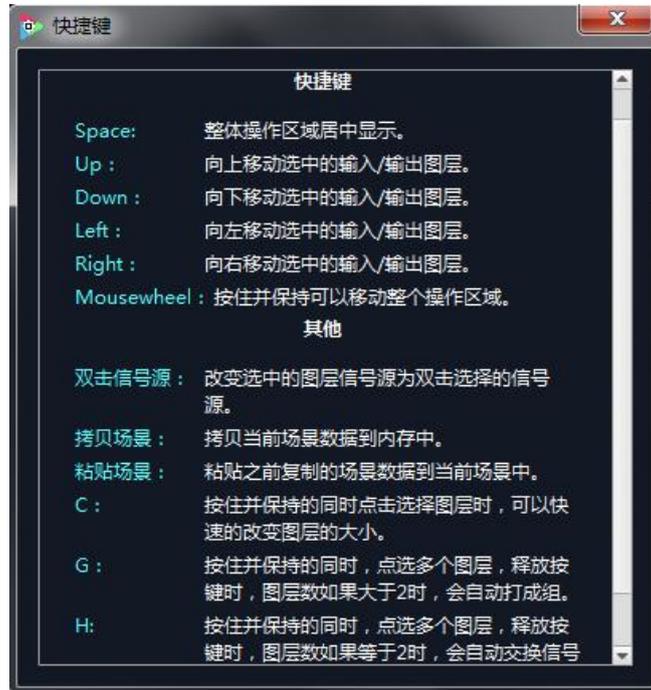
选择“页保存”选项，保存相应场景到指定页，选择“页加载”可调取相应页所保存的场景，举例如下：



快捷键



点击“快捷键”快捷方式，弹出如下窗口：

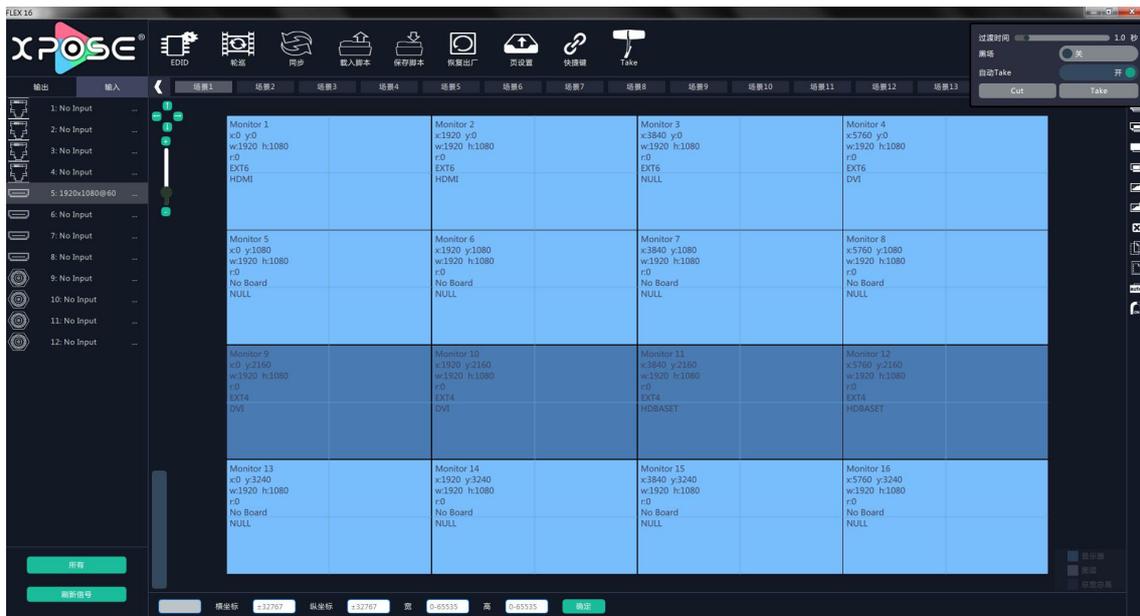


拼接模式

点击“拼接模式”后，系统将会弹出提示框“切换模式将清除场景数据，是否切换模式？”，如下图所示：



点击“确定”，系统将进行数据自动同步，大约 5 秒后，同步完成，进入界面如下：



输入信号列表

输入信号列表显示如下：

输出	输入
	1: 1920X1080@60 ...
	2: 1920X1080@60 ...
	3: 1920X1080@60 ...
	4: 1920X1080@60 ...
	5: 1920X1080@60 ...
	6: 1920X1080@60 ...
	7: 1920X1080@60 ...
	8: 1920X1080@60 ...
	9: 1920X1080@60 ...
	10: 1920X1080@60 ...
	11: 1920X1080@60 ...
	12: 1920X1080@60 ...
	13: 1920X1080@60 ...
	14: 1920X1080@60 ...
	15: 1920X1080@60 ...
	16: 1920X1080@60 ...

输入信号列表显示当前连接的输入板卡类型，输入信号的数量及分辨率。
 点击右侧输入入口，可进行如下设置：



修改名称：选择“修改名称”，输入新名称后点击“确定”。



重置名称：点击“重置名称”，可取消修改名称操作，恢复当前接入信息的名称。

输入属性：点击“输入属性”，进入输入属性设置界面：



尺寸：可调整横坐标、纵坐标、宽度、高度；

裁剪：可调整横坐标、纵坐标、宽度、高度；

显示模式：可选静止或者活动；

镜像：默认为关闭，可选择打开镜像功能；

点对点模式：可打开或者关闭点对点模式。点对点开启后，根据输入信号的分辨率，输出图像将 1:1 显示该图像；

透明：调整透明值，调整范围在 0~128 之间；

锐度：调整锐度，调整范围在 0~100 之间；

亮度：调整亮度，调整范围在 0~100 之间；

对比度：调整对比度，调整范围在 0~100 之间；

饱和度：调整饱和度，调整范围在 0~100 之间；

色温：调整红绿蓝值，调整范围在 0~100 之间；

重置：选择“重置”后，输入属性将恢复为默认值。

测试：点击“测试”，可打开或者关闭测试图案。



刷新信号：点击“刷新信号”，若当前接入信号，刷新信号后，显示输入信号的分辨率，若当前没接入信号，刷新信号后，当前信号显示 No Input。

USB 播放：右击 USB 输入口，选择“USB 播放”，进入 USB 播放界面，包含视频、图片，系统默认播放 USB 视频。



USB 视频播放设置：可设置顺序播放、随机播放、单循环、全部循环，设置视频切换为前一个、下一个、暂停或播放，并查看播放的视频名称、进度条和时间显示。

USB 图片播放时间：点击图片，显示 USB 图片设置界面，时间默认为 0 秒。设置 USB 图片的切换时间，点击“设置”。

USB 图片播放：设置图片顺序播放、随机播放、单循环、全部循环，并设置图片切换为前一个、下一个、暂停或播放。

USB 升级：将带有 MERGE.bin 档文件放置 U 盘根目录，并接入 USB 输入板卡的输入口。右击 USB 输入口，选择“USB 升级”，升级成功。（注：升级的是当前接入的 USB 输入口，四个输入口需要分别进行升级）

输出口列表

输出口列表显示如下：



输出口列表显示当前连接的输出板卡类型和输出口的数量。
点击右侧输出口，可进行如下设置：



板卡设置：选择“板卡设置”，选择相应分辨率后点击“设置”。



OSD 字幕：选择“OSD 字幕”，弹出窗口如下：



输出模式：用户可以选择单口输出模式或者多屏输出模式。单口输出模式和多屏输出模式基本相同。不同的是，在单口输出模式中，用户需要先开启字幕功能，再选择输出口。

大小及位置设置：用户可以通过对横坐标、纵坐标、宽和高进行调整，设置 OSD 字幕的大小及位置。

字体设置：用户可以设置字体、字体大小、字体风格（可选正常、斜体、粗体或粗斜体）及字体颜色，同时也可以选择字体为透明。

背景透明：用户可以设置背景颜色，或选择背景为透明。

输入信息：用户可以输入需要显示的字幕信息。

滚动速度：用户可以设置字幕滚动的速度，设置范围在 1~16 之间。

OSD 滚动方向：用户可以选择字幕不滚动、向左滚动或者向右滚动。

设置完成后，选择“保存”并点击“应用”。

输出口位置和尺寸调整：将鼠标放在所选的输出口的右下角上，按鼠标左键，对输出口进行拖拽，到合适的大小时松开鼠标。但这种方法只能粗略的调整其大小及位置，要想精确的调整，可点击左键选中任意输出口，通过界面底部的横坐标、纵坐标、宽和高设置来调整输出口的位置和尺寸。



输出口尺寸等值设置：选择任意一个输出口，并进行尺寸调整。先选中这个输出口，再按住 C 键不放，选择需要设置的输出口，所选的输出口将被调整成与第一个输出口一样的尺寸，如下图所示：

Monitor 1 x:0 y:0 w:1589 h:767 r:0	Monitor 2 x:1920 y:0 w:1589 h:767 r:0	Monitor 3 x:3840 y:0 w:1589 h:767 r:0	Monitor 4 x:5760 y:0 w:1589 h:767 r:0
Monitor 5 x:0 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 6 x:1920 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 7 x:3840 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 8 x:5760 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI
Monitor 9 x:0 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 10 x:1920 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 11 x:3840 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 12 x:5760 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI
Monitor 13 x:0 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 14 x:1920 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 15 x:3840 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI	Monitor 16 x:5760 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI

输出口角度调整：每一张输出卡可选择任意一个输出口，通过界面底部的角度进行输出口 0 度、90 度、180 度和 270 度旋转，设置完成后，点击“确定”进行确认，如下图所示：



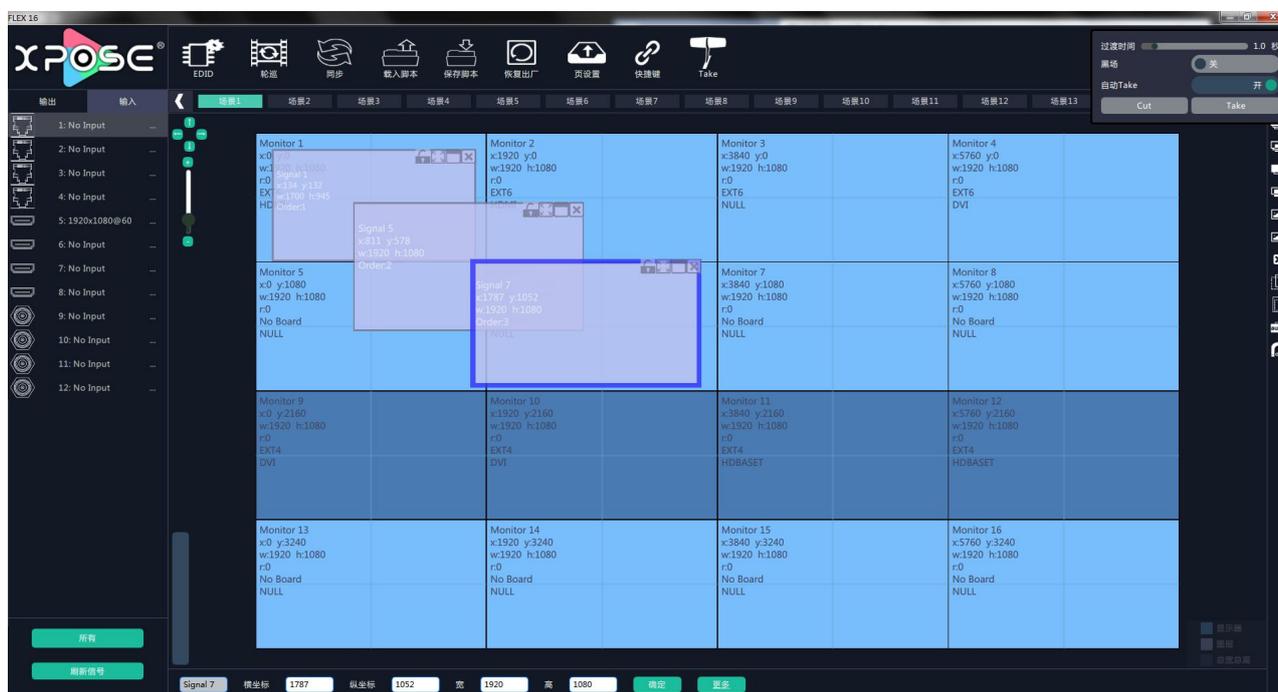
注：每一张 EXT6(EXT 4F OS)输出转接卡可任意选择其中一个输出口进行旋转

用户也可以直接右键点击任意输出口进行角度旋转。

输出区域大小调整：将鼠标移到输出区域，滑动鼠标滑轮，即可任意调整输出区域的大小。

窗口设置

新建图层：在控制界面的输出区域，点击并按住鼠标左键在输出区域拖拽，即可在所选区域新建一个图层。另外，拖拽“信号”管理下的信号源到控制界面的输出区域，也可将所选的信号源显示在输出区域中，如下图所示：



图层调整：若要改变已开图层的大小及位置，可以通过以下两种方式：

① 通过鼠标对已开图层进行拖放。具体方法：把鼠标移至所开图层的边缘处，当鼠标变成“<—>”时，按下鼠标左键，对图层进行拖拽，到合适的大小后，松开鼠标左键，或将鼠标放在所开的图层的右下角上，

视诚 **RGBlink**[®]

厦门视诚科技有限公司 网址：www.rgblink.com

地址：厦门市火炬高新区创业园伟业楼 S601-S608

电话：+86-0592-5771197 传真：+86-0592-5788216

第 34 页 共 41 页

按鼠标左键，对图层进行拖拽，到合适的大小时松开鼠标。将鼠标放在所开的图层上，这时按下鼠标左键，移动鼠标，图层会被移动，到合适的位置时松开鼠标。但这种方法只能粗略的调整其大小及位置，要想精确的调整，必须通过第 2 种方式。

② 选择要调整的图层，通过界面底部的横坐标、纵坐标、宽和高设置来精确调整图层的尺寸和位置。



关闭输出口图层：点击输出口上的快捷键 ，可关闭单个输出口图层。若点击界面右边的快捷键 ，可关闭所有的输出口图层。

锁定图层：需要锁定一个图层时，可点击图层右上角的锁定图层图标 。锁定图层后，图层无法移动，也无法进行大小调整。

单元最大化：需要图层单元最大化时，可点击图层右上角的单元最大化图标 ，实现图层在所在单元的最大化效果。

屏幕最大化：需要图层屏幕最大化时，可点击图层右上角的屏幕最大化图标 ，实现图层在所在屏幕的最大化效果。

图层之间的层次关系：图层建立完成后，其层次关系可通过点击界面右侧的置顶快捷键“”、置底快捷键“”、置前快捷键“”、置后快捷键“”来改变。也可通过置底作为背景快捷键“”将图层设为背景。

设置为背景后，图层无法拖动。点击快捷键“”关闭所有背景。

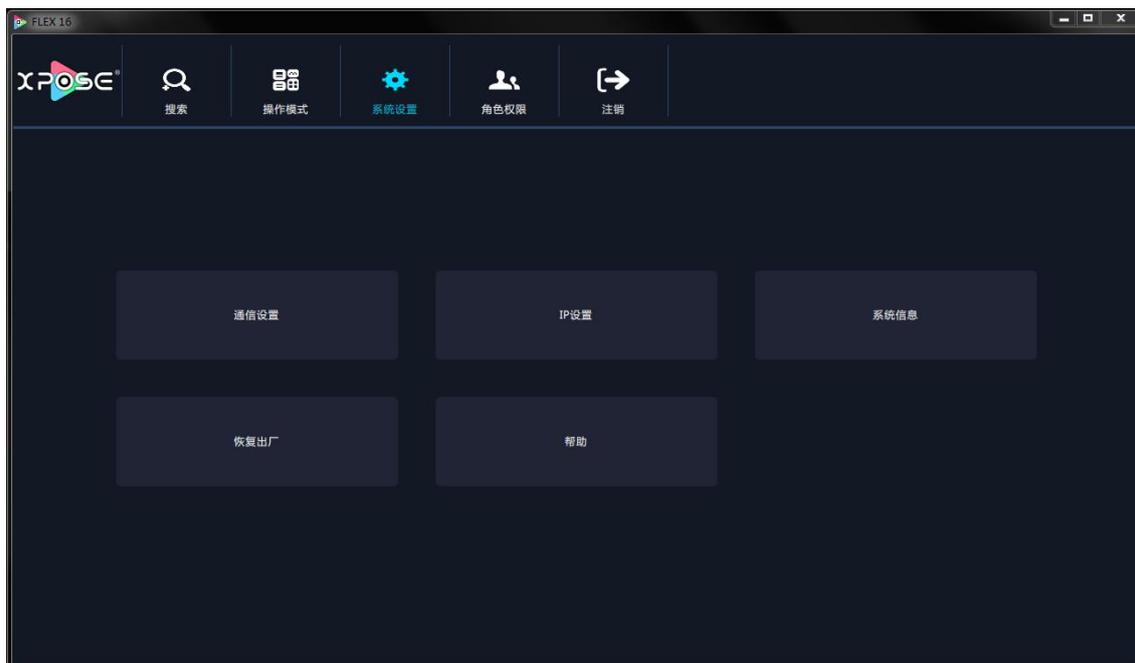
复制/粘贴场景数据：点击界面右侧的复制当前场景数据快捷键“”，再选择要粘贴的场景，最后点击界面右侧的粘贴数据到当前场景快捷键“”，即可将当前场景的图层数据粘贴到所选的场景中。

自动适应显示：当操作区域缩放到很大的时候，点击界面右侧的自动适应显示快捷键“”即可回到最佳位置。

自动吸附：点击界面右边的快捷键 ，可打开或者关闭自动吸附功能。若打开自动吸附功能，当移动的图层横坐标、纵坐标与临近的图层坐标位置小于 30 时，松开鼠标，图层自动吸附。若关闭自动吸附功能，图层将停留在用户所移动到的位置。

系统设置

点击“系统设置”，进入界面如下：



在系统设置中，用户可以进行通信设置、IP 设置、系统信息、恢复出厂及帮助设置，具体如下：

通信设置

点击“通信设置”后，弹出窗口如下：



用户可以选择串口通信或网络连接。不选择“使用此配置方式进行搜索”选项，软件在搜索设备时将遍及所有通信方式进行搜索。

若选择串口通信，并选择“使用此配置方式进行搜索”选项，软件在搜索设备时将搜索对应串口的设备。

若选择网络连接，并选择“使用此配置方式进行搜索”选项，软件在搜索设备时将搜索网络上的设备。

IP 设置

点击“IP 设置”后，弹出窗口如下：



自动获取 IP: 系统默认开启自动获取 IP 地址，设备连接成功后，可在“系统设置”的“IP 设置”中查看连接状态。

手动获取 IP: 取消自动获取 IP 地址时，用户可对 IP 地址、子网掩码及网关进行更改，一般用于同一台电脑同时操作几台设备或者远程操控。用网络进行 IP 更改时，更改后，需要关闭管理软件重新打开，网络 IP 填写更改后可正常连接。

系统信息

点击“系统信息”后，弹出窗口如下：



用户可查看当前设备的版本相关信息，包括软件版本、设备型号、设备序列号、设备 IP、网卡物理地址、通讯板固件、输出板固件及输入板固件的版本号。

恢复出厂

点击“恢复出厂”后，弹出窗口如下：

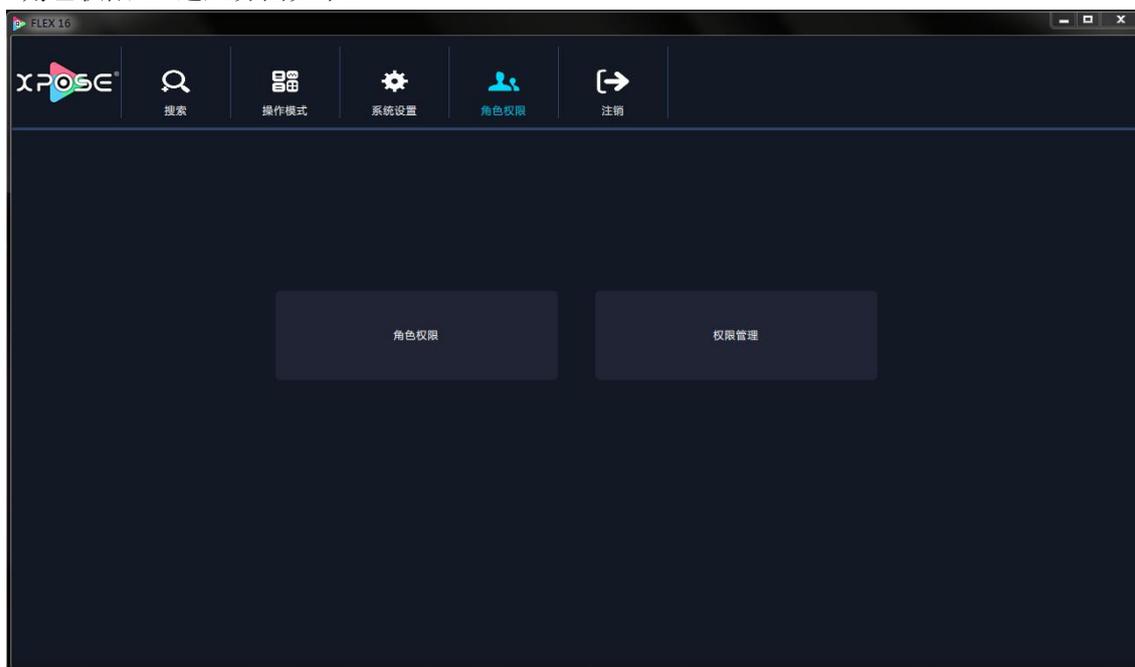


选择“移除 LOGO”，点击“确定”，LOGO 被清除；

选择“移除 EDID”，点击“确定”，EDID 被清除。

角色权限

点击“角色权限”，进入界面如下：



在角色权限中，用户可以进行角色权限和权限管理设置，具体如下：

角色权限

点击“角色权限”后，弹出窗口如下：



新增：输入用户名和密码，并选择用户类型为 Admin 或 Users，点击“新增”，即可新增新的用户。

编辑：在“用户列表”中选择需要编辑的用户，修改密码或用户类型，点击“编辑”确认。

删除：在“用户列表”中选择需要删除的用户，点击“删除”，即可删除所选的用户。

权限管理

点击“权限管理”后，弹出窗口如下：



用户信息：显示当前所有的 Admin 或 Users 的用户列表，双击 Admin 或 Users 可展开或隐藏用户列表信息。

管理细项：

管理员账号可对所有的 Admin 用户和 Users 用户进行编辑管理细项；

Admin 用户登录时，不可对其他 Admin 用户编辑管理细项，但可对所有的 Users 用户编辑管理细项；

Users 用户登录时，对所有的用户均不可管理细项。

注销



点击“注销”，弹出如下窗口：



点击“确定”，注销 XPOSE 软件，点击“取消”，停留在当前页面。

联系信息

保修承诺：

厦门视诚科技有限公司规定，本产品主要部件自购机之日起，有偿人工保修三年。保修期内，当产品发生故障请将机子寄到我司，运费由用户承担。

当产品发生故障，用户有义务记录故障原因。

凡下列情况之一者，不属于保修范围，但可收费维修：

- 1) 无三包凭证及有效发票的；
- 2) 保修凭证有涂改，保修凭证上的序号与产品上的序号不符，涂改或者更换序号的；
- 3) 因用户使用、操作、维修、保管不当造成人为损坏的；
- 4) 非经我公司驻外服务人员或指定服务商检修，擅自拆动造成损坏的；
- 5) 因不可抗力（如雷击、电压不稳等）造成损坏的；
- 6) 视诚服务政策规定应实施收费的服务。

公司总部地址：厦门市湖里区留学人员创业园伟业楼 S601~609

- **电话：**+86-592-5771197
- **传真：**+86-592-5788216
- **客服热线：**4008-592-315
- **网站：**~ <http://www.rgblink.com>
~ <http://www.rgblink.cn>
- **E-mail：**support@rgblink.com

