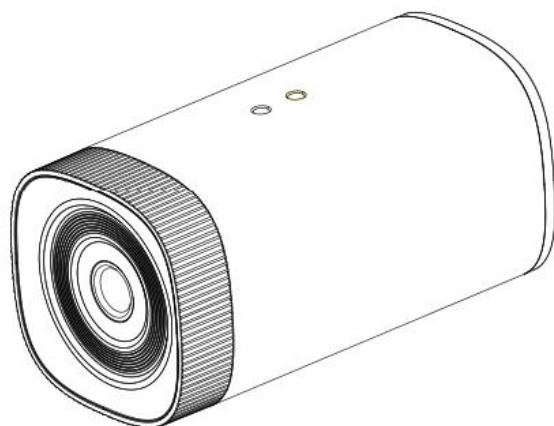


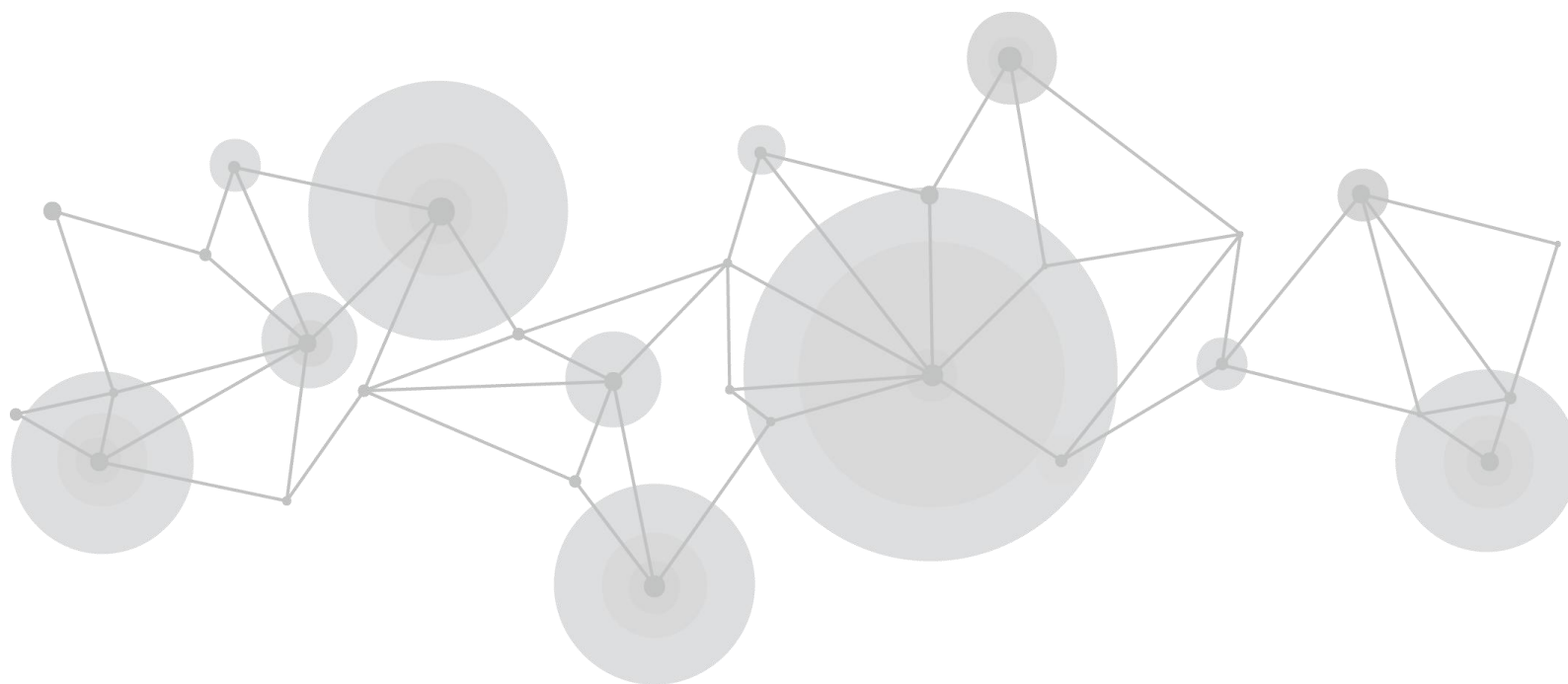
EPTZ 教育跟踪摄像头

RGB3X-EPTZ-BK



用户手册

视诚 **RGBlink**[®]



目录

声明.....	1
声明/担保与赔偿.....	1
安全操作概要.....	1
第一章 产品简介.....	5
1.1 产品概述.....	5
1.2 产品特点.....	5
1.3 接口说明.....	6
1.4 外形尺寸.....	7
第二章 产品安装.....	8
2.1 系统连接.....	8
第三章 产品使用.....	10
3.1 浏览器登录及跟踪设置流程.....	10
3.1.1 连接模式.....	10
3.2 浏览器登录.....	11
3.3 浏览器预览.....	11
3.4 浏览器配置.....	11
3.4.1 音频配置.....	12
3.4.2 视频配置.....	12
3.4.3 网络配置.....	14
3.4.4 系统配置.....	15
3.5 注销.....	16
3.6 配置跟踪参数.....	17
3.6.1 老师跟踪配置.....	17
3.7 录播主机对接说明.....	22
3.7.1 自动跟踪控制.....	22
3.7.2 动作码对接.....	22
第四章 订购编码.....	24
4.1 产品.....	24
第五章 技术支持.....	25
5.1 联系我们.....	25
第六章 附录.....	26
6.1 技术参数.....	26
6.2 VISCA 协议列表.....	26
6.2.1 设备返回命令.....	27
6.2.2 设备控制命令.....	27
6.2.3 查询命令.....	30
6.3 Pelco-D 协议命令列表.....	31
6.4 Pelco-P 协议命令列表.....	32
6.5 术语和定义.....	32

首先感谢您选购我们的产品！

为了让您迅速掌握如何使用这款摄像头，我们为您送上了详细的产品使用手册。您可以在使用摄像头之前阅读产品介绍以及使用方法，请仔细阅读我们所提供给您所有信息，以便于您正确地使用我们的产品。

声明

声明/担保与赔偿

声明

该设备经过严格测试，符合电子类数码设备标准，根据 FCC 第 15 部分的规定，这些限制是为了合理地防止设备在商业环境中操作时的有害干扰。如果没有安装和使用规定的指导手册，该设备的产生、使用和放射无线电频率，可能会对无线电通讯造成有害干扰。闲杂人员若擅自操作造成伤害，将自行负责！

担保与赔偿

视诚提供了作为法定保障条款组成部分，与完善生产相关的保证书。收到产品后，买家必须立即检查产品，如在运输途中或因材料和制造故障而导致的受损，请以投诉的书面方式通知视诚。

保证期间的日期开始转移风险，在特殊的系统和软件调试期间，最迟30天内转移风险。收到合理通告，视诚可以修复故障或在适当的时期提供自己的自主判断的解决方案。如果此措施不可行或失败，买家可以要求降价或解除合同。其他所有的索赔，尤其那些关于视诚软件操作及提供的服务的直接或间接损害，作为系统或独立服务的一部分，将被视为无效损害，归因于书面担保缺乏性能，视为意图不明或有重大过失。

如果买家或第三方收到货物后自行修改变更，或使用不当，尤其是授权的系统操作不当，风险转移后，产品收到非合同中允许的影响，买家的索赔将视为无效。由于买家提供的程序设计或电子电路图如接口而产生的系统故障不包含在担保范围内。正常磨损和维护不在视诚提供的担保中。

买家必须遵照本手册指定的环境条件和维修维护条例。

安全操作概要

安全操作概要只针对操作人员。

安全保护措施

在所有的PTZ摄像头的安装程序里，请遵循以下安全细则避免造成自身以及设备的损坏。

为了保护用户免受电击，请确保底盘通过地线接地，提供交流电源。

插座应该装在设备附近以利于连接。

小心运输

运输、保管及安装过程中要防止重压、剧烈振动、浸泡对产品造成的损坏。

拆箱和检验

在打开 PTZ 摄像头包装箱之前，请检查是否损坏。如果有损坏，请及时通知承运人以确认赔付相关事宜。开箱后，请对照包装明细再次确认。如果发现配件不全，请及时联系相应的销售人员。

一旦你除去所有包装并确认所有的组件都齐全，并查看内置系统确保在运输过程中没有受到损坏。如果损坏，请立即通知承运人做出所有的索赔调整。

使用方法

为防止本产品或与其相连接的任何产品受到损坏，本产品只能在规定的范围内使用

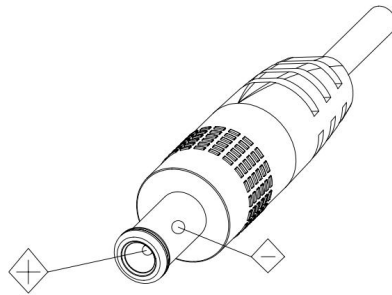
- 1) 不要使本机受到淋雨或受潮；
- 2) 为防止触电危险，不要打开机壳；只能由合格的技术人员执行安装和维修；
- 3) 不要在超出限定温度、湿度或电源规格的状态下使用；
- 4) 清洗设备镜头时，请使用干的软布擦拭，污垢严重时，请使用中性清洁剂轻轻擦拭。不要用强烈的或带有腐蚀性的清洁剂，以免划伤镜头，影响图像效果；

电气安全

本产品安装使用必须严格遵守当地各项电气安全标准。

电源极性

本产品采用直流 12V 电源，电源插头极性如下图所示：



小心安装

- 1) 不要太过用力旋转设备的头部，否则可能会引起机械故障；
- 2) 本产品应放在平稳的桌面或其它水平面上，不可将产品倾斜安装；否则可能出现画面歪斜；
- 3) 如果将设备安装在 TV 或个人电脑上，可以在底座上用四个双面胶垫固定；
- 4) 本产品外壳为有机材料，严禁与有可能造成外壳腐蚀的各种液体、气体或固体物质接触；
- 5) 安装时应确保云台转动范围内无任何障碍；
- 6) 在完成全部安装前请勿通电；

磁场干扰

特定频率下的电磁场可能会影响本机的图像；本产品为 A 类产品。在家用环境下可能引起无线电干扰，用户需要采取适当的措施。

预备场地

安装 PTZ 摄像头时候应保证所在的环境整洁，光亮，防静电，有足够的功率，通风以及空间等。

第一章 产品简介

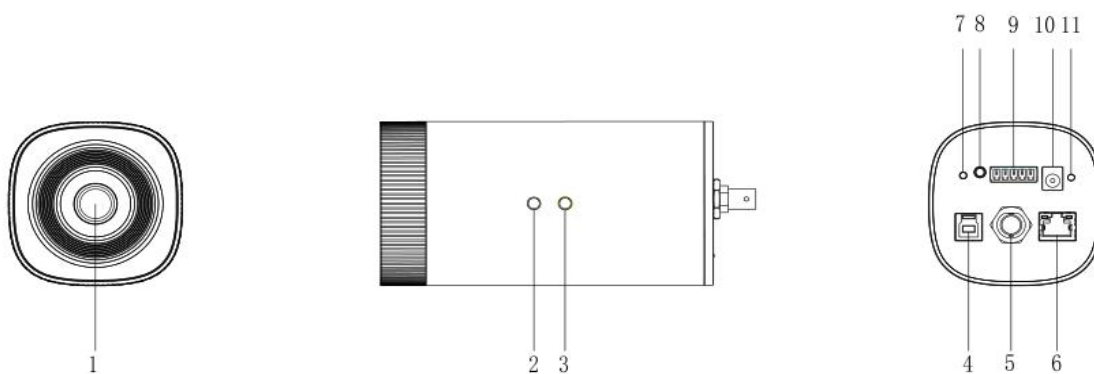
1.1 产品概述

教育跟踪摄像机集成了业界领先的 4K 超清成像技术、图像编解码技术、视频分析技术及电子云台控制技术，并实现单摄像机同时输出特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流和板书码流。产品内置高速处理器以及先进的图像处理和分析算法，跟踪检测准确迅速，完全满足教学录播及远程互动教学的各种场景要求。

1.2 产品特点

- **智能教学跟踪：** 内置领先图像识别与跟踪算法，无需任何辅助定位摄像机或者跟踪主机，也可实现对目标稳、准、快的跟踪；
- **抗干扰能力强：** 更多更灵活的识别屏蔽区设置，使得跟踪目标一旦锁定，不受其它运动目标或投影仪等干扰的影响；
- **跟踪平稳：** 动作灵敏度可调节，跟踪目标小幅移动以及手部等动作不会造成摄像机的误操作；
- **智能导播：** 内置智能导播切换策略；
- **环境适应性强：** 跟踪效果不受教室大小、形状和座席布置的影响；
- **多种跟踪模式：** 支持多种跟踪模式切换（实时跟踪模式、电影模式、区域跟踪模式）
- **超高清：** 采用 1/2.5 英寸高品质 4K CMOS 传感器，支持 1080P@30fps/25fps 图像输出，呈现清晰逼真的超高清视频，生动的展现人物的表情和动作；
- **EPTZ 功能：** 支持 3 倍电子变倍，同时支持 EPTZ 控制；
- **低噪声高信噪比：** 低噪声 CMOS 有效地保证了摄像机视频的超高信噪比，即便在超低照度情况下，依然保持画面干净清晰；
- **多种视频压缩标准：** 支持 H.265、H.264、MJPEG；
- **多种视频输出接口：** 支持 SDI、USB3.0 和 LAN 等多种方式输出视频；
- **支持多码流输出：** 支持五码流，同时输出特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流、和板书码流
- **支持 POE：** 即一条网线同时实现传输供电、控制、视频信号，从而简化接线安装
- **安装多样化：** 自由选择安装定位，支持正装和倒装安装方式；
- **控制接口网络化：** 产品的控制信息实现网络化传输，满足各种场景的产品连接布署；
- **应用场所多：** 教学录播、远程互动教学等应用场景。

1.3 接口说明



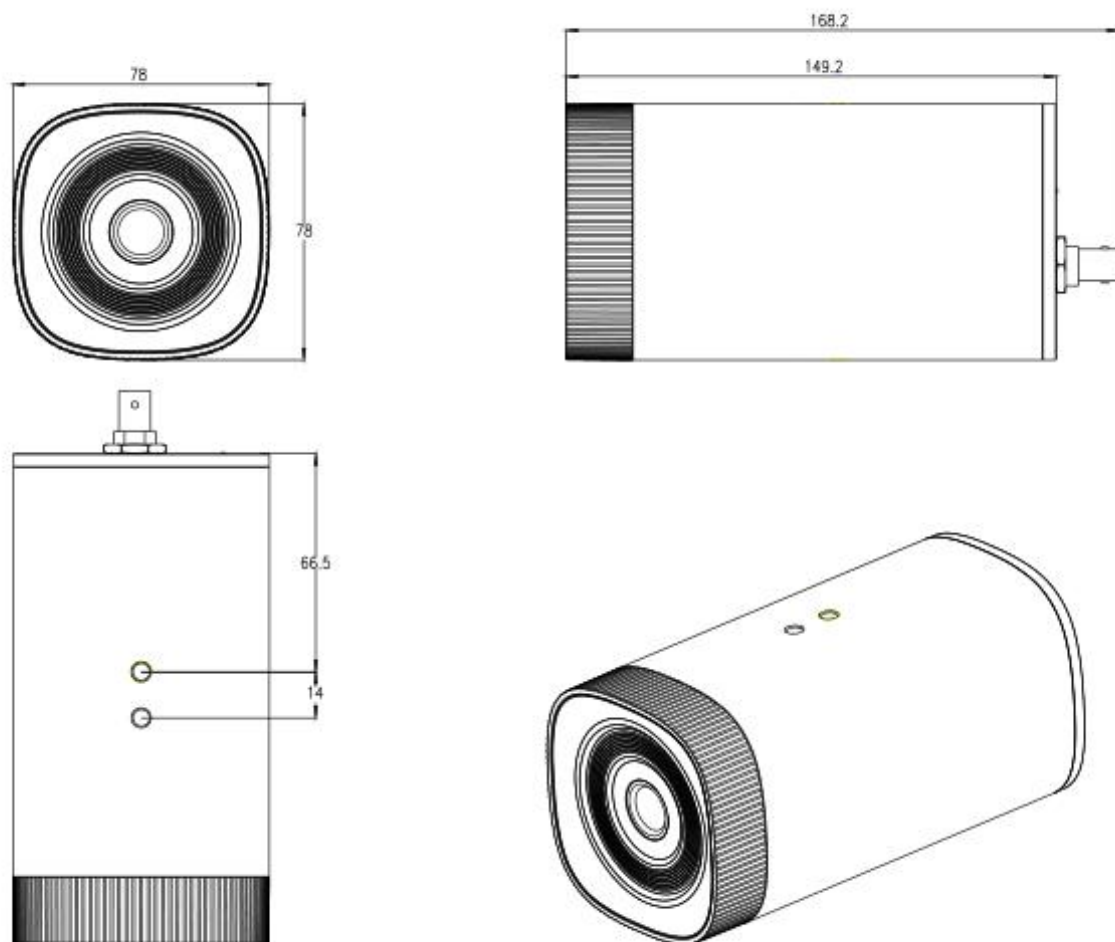
接口说明:

- 1、镜头
- 2、定位孔
- 3、三脚架固定孔
- 4、USB3.0 接口

- 5、SDI 输出接口
- 6、LAN 接口
- 7、复位按键
- 8、A-IN

- 9、RS232/ RS485
- 10、电源接口
- 11、电源指示灯

1.4 外形尺寸



第二章 产品安装

2.1 系统连接

安装布局

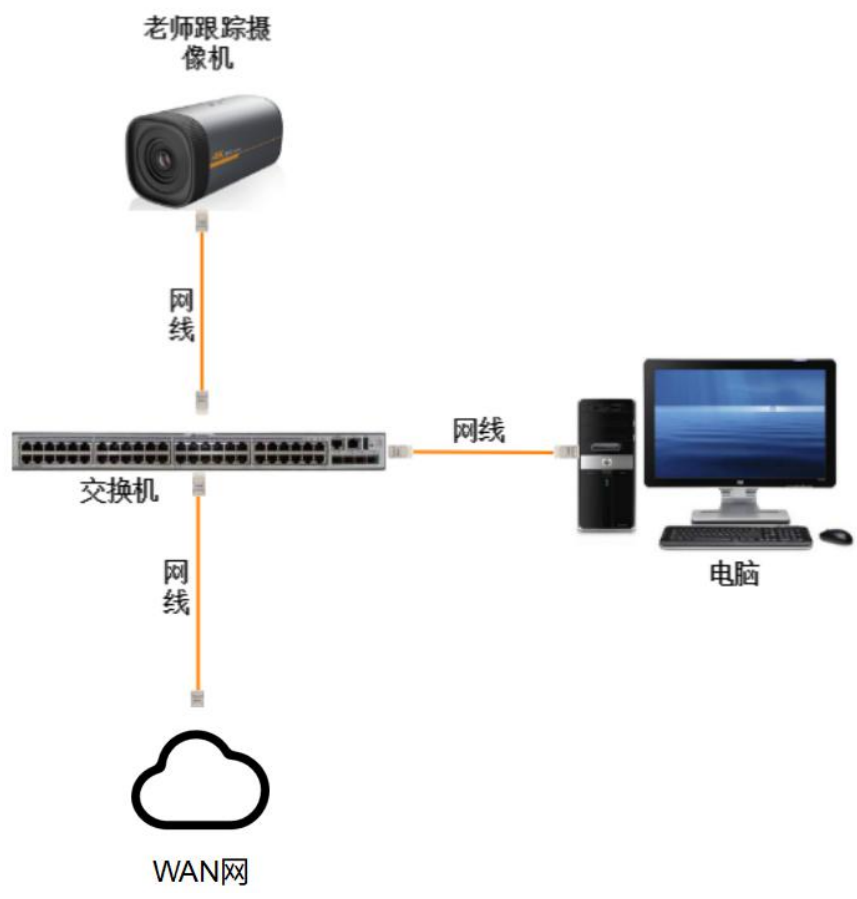
跟踪摄像机安装高度为 1.6-2.1 米(摄像机离地距离)，老师跟踪摄像机安装距离黑板为 5-9 米。跟踪摄像机安装尽量靠近教室中轴线，以实现最佳跟踪摄像效果。

(注：支持吊装)



系统连线

教育跟踪摄像机系列产品提供教育信息化领域智能摄像机整体解决方案，可依据客户场景需求选用全部或部分产品，即，使用系列产品的不同组合，可以满足客户各种不同场景的需求。



第三章 产品使用

3.1 浏览器登录及跟踪设置流程

3.1.1 连接模式

直连模式：直接将设备与计算机用网络连接线连接。

网络连接模式：将设备连接到 Internet 网络中，可通过路由器或交换机接入网络中，用户通过浏览器即可登录设备。

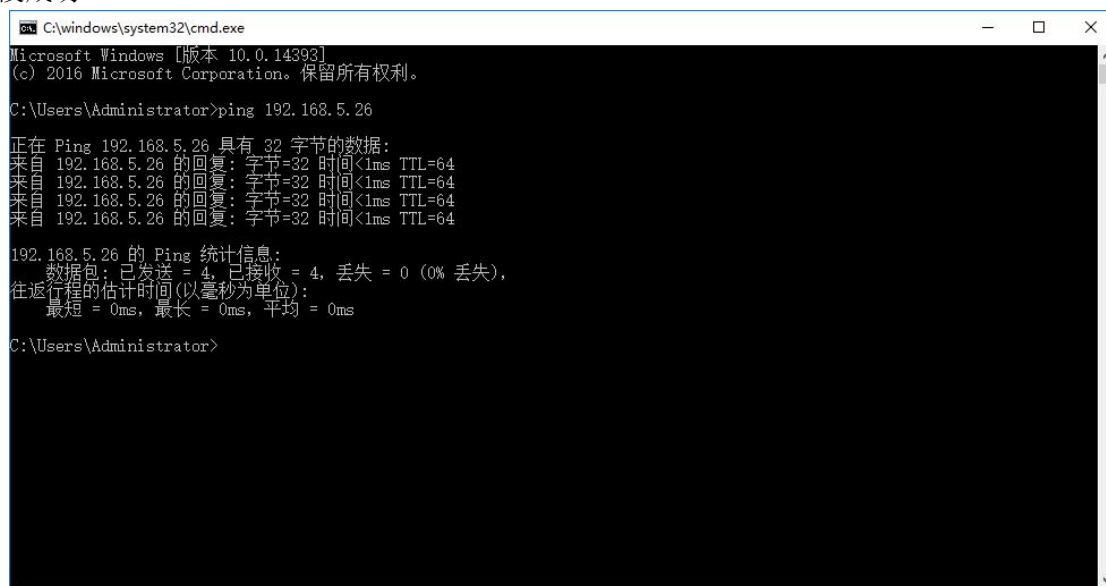
**注：不要将电线和网线安置在易被人触碰的地方，
以免线路接触不良造成信号传输不稳定影响视频质量。**

计算机中须有设备 IP 所在网段，若未添加网段，则会出现无法登录等现象。如设备默认 IP 地址 192.168.5.163，计算机中需添加 5 网段。

具体过程如下所述：首先打开计算机网络本地连接属性窗口，选中“Internet 协议版本 4 (TCP/IPv4)”双击或点属性“Internet 协议版本 4 (TCP/IPv4)”后进入 Internet 协议版本 4 (TCP/IPv4) 属性窗口，选中“高级”点击“高级”进入高级 TCP/IP 设置，在 IP 地址栏中添加 IP 和子网掩码，添加完成点“确定”即完成 IP 网段添加。用户可根据自己修改的设备 IP 地址添加相应网段。

**注：添加 IP 地址不能与其它电脑或设备 IP 冲突，
添加之前先验证是否已存在此 IP**

验证是否添加网段成功，在计算机中打开“开始”，选择“运行”输入 cmd 点击“确定”后打开计算机 DOS 命令窗口输入 ping 192.168.5.26（为电脑本地连接所配置 IP）按下回车键出现信息如图所示：说明添加网段成功。



```
C:\windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\Administrator>ping 192.168.5.26

正在 Ping 192.168.5.26 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.5.26 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64
来自 192.168.5.26 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64
来自 192.168.5.26 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64
来自 192.168.5.26 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=64

192.168.5.26 的 Ping 统计信息:
    数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
    往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
        最短 = 0ms, 最长 = 0ms, 平均 = 0ms

C:\Users\Administrator>
```

产品上电自检完成后，也可按照以上步骤验证网络是否连接正常。如默认 IP 打开计算机 DOS 命令窗口输入 ping 192.168.5.163 按下回车键出现信息如下图所示：说明网络连接正常。



3.2 浏览器登录

1) 客户端登录

在浏览器地址栏中输入设备 IP 地址默认为 192.168.5.163，回车进入 Web 客户端登陆界面。登录方式分为管理员方式和普通用户方式，以管理员方式（用户名、密码默认 admin）登录可进行预览、配置、注销等操作；以普通用户方式（用户名、密码默认 user1 或 user2）登录只可进行预览、注销等操作，无配置项。说明：Web 访问功能支持的浏览器有：IE、360、谷歌浏览器等常规浏览器。

2) 语言选择：登录界面右上角显示“中文|English”点击方可选择网页界面语言类型。

3.3 浏览器预览

登录成功后进入管理界面，默认进入的是视频预览界面。在预览界面中，可进行云台控制、变焦、码流、3D 定位、预置位的设置、运行、删除以及跟踪配置界面等操作。

1) 管理员方式登录

用户名、密码默认 admin

可进行云台控制、变焦、码流、3D 定位、预置位的设置、运行、删除以及跟踪配置界面等操作；可以预览、配置、注销。

2) 普通用户方式登录

用户名、密码默认 user1 或 user2

可进行云台控制、变焦、码流、3D 定位、预置位的设置、运行、删除以及跟踪配置界面等操作；可以预览、注销。

注意：普通用户方式登录无配置权限。

3.4 浏览器配置

点击“配置”进入设备参数配置页面。

主要有以下选项：音频配置、视频配置、网络配置、系统配置等，具体描述请参见下表。

菜单	说明
音频配置	包括音频压缩格式、采样频率、采样精度、压缩码率等设置
视频配置	包括视频编码、流发布、RTP 组播、视频参数、字符叠加、字符大小、视频输出等设置
网络配置	包括网络端口、以太网参数、无线网络（有无线模块方有此项）、DNS 参数、GB28181 等设置
系统配置	包括设备属性、系统时间、用户管理、版本升级、恢复出厂、重启设备、参数导入/导出等设置

3.4.1 音频配置

开关：设置是否启用音频（默认：关闭）

压缩格式：设置音频压缩格式，改变后设备自动重启（默认 AAC，MP3、G.711A 可选）

采样频率：设置音频采样频率，改变后设备自动重启（默认 48000，8000、16000、32000、44100 可选）

采样精度：设置音频采样精度（默认 16bits）

压缩码率：设置音频压缩码率（默认 64kbps，32、48、96、128 可选）

通道类型：设置通道类型（默认单声道，立体声可选）

输入音量：设置输入音量大小（默认 2,1-10 可选）

点击“保存”按钮，显示“开关改变，保存成功后，重启设备生效”提示信息，重启设备生效

3.4.2 视频配置

1) 视频编码

码流：设置不同的视频输出模式，选用不同的码流。（特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流、导播码流）

压缩格式：设置视频压缩格式，改变保存后重启设备生效（主/次码流默认 H.264，H.265 可选）

Profile：设置 Profile 模式（默认 HP，BP、MP 可选）

视频尺寸：设置图像分辨率，改变保存后重启设备生效（特写主码流默认 1920*1080，1280*720、640*480 可选；特写子码流默认 320*180，320*240、640*360、640*480、1280*720 可选；全景主码流默认 1920*1080，1280*720、640*480 可选；全景子码流默认 320*180，320*240、640*360、640*480、1280*720 可选；导播码流默认 1920*1080，1280*720、640*480 可选）

码率控制：设置码流控制模式，改变保存后重启设备生效（特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流和板书码流默认定码率，变码率可选）

图像质量：设置图像质量，只有码率控制为变码率时，可更改图像质量（主码流默认最好，次码流默认更好，最好、更好、好、差、更差、最差可选）

码率 (Kb/s)：设置视频码率（特写主码流默认 4096Kb/s，64-40960Kb/s 可选；特写子码流默认 512Kb/s，64-40960Kb/s 可选；全景主码流默认 4096Kb/s，64-40960Kb/s 可选；全景子码流默认 512Kb/s，64-40960Kb/s 可选；导播码流默认 4096Kb/s，64-40960Kb/s 可选）

帧率 (F/S)：设置视频帧率（特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流、导播码流默认 25F/S，码流 5-30 F/S 可选）

关键帧间隔：设置关键帧间隔（特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流、导播码流默认 100F，主码流 1-150F 可选）

关键帧最小 QP：设置关键帧最小 QP（默认 20,10-51 可选）

流名称：获取 rtsp 或 rtmp 流时，用户可修改流名称；特写主码流（默认 live/av0）、特写子码流（默认 live/av1）、全景主码流（默认 live/av2）、全景子码流（默认 live/av3）、导播码流（默认 live/av4）

点击“保存”按钮，显示“保存成功”提示信息，设置即生效

2) 流发布

开关：可打开或关闭特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流、导播码流选择视频码流模式

协议：主/次码流都采用 RTMP 协议

Host 端口: 服务器端口号 (默认 1935, 0-65535 可选)

Host 地址: 服务器 IP 地址 (默认 192.168.5.11)

流名称: 可选择不同的流名称 (live/av0、live/av1、live/av2、live/av3、live/av4 可选)

用户名: 设置用户名

密码: 设置用户密码

点击“保存”按钮, 显示“保存成功”提示信息, 设置即生效。

3) RTP 组播

特写主码流、特写子码流、全景主码流、全景子码流、导播码流选: 可通过开/关勾选;

协议: 可选择组播协议 (默认 RTP, TS 可选)

组播地址: 可设置组播地址, 默认 224.1.2.3

组播端口: 可设置组播端口 (特写主码流默认 4000, 特写子码流默认 4002, 全景主码流默认 4004, 全景子码流默认 4006, 导播码流默认 4008)

访问方式: 根据以上填写和选择的信息生成访问地址;如 rtp://224.1.2.3:4000; udp://@224.1.2.3:4000;

4) 视频参数

a、曝光: 可设置曝光模式、曝光补偿、背光补偿、抗闪烁、增益限制、动态范围、快门、光圈、亮度

曝光模式: 设置曝光模式 (默认自动, 手动、快门优先、亮度优先可选)

曝光补偿: 设置是否开启曝光补偿, 仅**曝光模式**自动时有效 (默认关)

曝光补偿值: 设置曝光补偿值, 仅**曝光补偿**开启时有效 (默认 0, -7~7 可选)

背光补偿: 设置是否开启背光补偿, 自动时有效 (默认关)

抗闪烁: 设置抗闪烁模式, 仅**曝光模式**自动、光圈/亮度优先时有效 (默认 50Hz, 关闭、60Hz 可选)

增益限制: 设置增益限制, 仅**曝光模式**自动、光圈/亮度优先时有效 (默认 4, 0~15 可选)

动态范围: 设置动态范围 (默认 4, 关、1~8 可选)

快门速度: 设置快门值, 仅**曝光模式**手动、快门优先时有效 (默认 1/100, 1/25、1/30、1/50、1/60、1/90、1/100、1/120、1/180、1/250、1/350、1/500、1/1000、1/2000、1/3000、1/4000、1/6000、1/10000 可选)

光圈值: 设置光圈值, 仅**曝光模式**手动、光圈优先时有效 (默认 Close、F1.8、F11、F9.6、F8.0、F6.8、F5.6、F4.8、F4.0、F3.4、F2.8、F2.4、F2.0、F1.8 可选)

亮度: 设置亮度值, 仅**曝光模式**亮度优先时有效 (默认 7, 0~23 可选)

b、颜色: 可设置白平衡模式、饱和度、色度、白平衡灵敏度、红微调、蓝微调、红增益、蓝增益

白平衡模式: 设置白平衡模式 (默认自动, 2400K-7100K、手动、一键白平衡可选) **注意:** 选择一键白平衡模式时, 点击右侧“矫正”按钮

红微调: 设置红微调, 仅白平衡模式自动时有效 (默认 0, -10~10 可选)

蓝微调: 设置蓝微调, 仅白平衡模式自动时有效 (默认 0, -10~10 可选)

饱和度: 设置饱和度 (默认 100%, 60%、70%、80%、90%、100%、110%、120%、130%、140%、150%、160%、170%、180%、190%、200%可选)

色度: 设置色度 (默认 7, 0~14 可选)

白平衡灵敏度: 设置白平衡灵敏度 (默认高, 中、低可选)

红增益: 设置红增益, 仅白平衡模式手动时有效 (默认 108, 0~255 可选)

蓝增益: 设置蓝增益, 仅白平衡模式手动时有效 (默认 71, 0~255 可选)

c、图像: 可设置亮度、对比度、锐度、伽马曲线、动态对比度、黑白模式、水平翻转、垂直翻转

亮度: 设置亮度 (默认 7, 0~14 可选)

对比度: 设置对比度 (默认 7, 0~14 可选)

锐度: 设置锐度值 (默认 4, 0~15 可选)

伽马曲线: 设置伽马曲线值 (默认, 0.45、0.50、0.55、0.63 可选)

动态对比度: 设置动态对比度 (默认关、1~8 可选)

黑白模式: 设置黑白模式 (默认彩色、黑白可选)

超低照度: 默认关

d、降噪：可设置 2D 降噪、3D 降噪、动态坏点矫正

2D 降噪：设置 2D 降噪等级（默认 2，1~7、关、自动可选）

3D 降噪：设置 3D 降噪等级（默认 5，1~8、关可选）

动态坏点矫正：设置动态坏点矫正（默认关，1~5 可选）

e、风格：选择画面风格（默认、标准、明晰、亮丽、柔和可选）

注意：改变以上 a、b、c、d、e 各项中视频参数的值点击刷新即可生效

5) 字符叠加

显示时间日期：设置是否显示时间日期可勾选

显示标题：设置是否显示标题可勾选

时间字体颜色：设置时间字体颜色（默认白，黑、黄、红、蓝可选）

标题字体颜色：设置标题字体颜色（默认白，黑、黄、红、蓝可选）

移动字符：设置移动时间和标题的显示位置，点击“上、下、左、右”按钮可移动对应的字符位置

标题显示内容：设备属性设置标题内容（默认 CAMERA1）

时间显示内容：系统时间设置时间（默认 1970/01/10 05:36:00）

点击“保存”按钮，显示“参数保存成功”提示信息，设置即可生效。

6) 字符大小

根据分辨率自动缩放大小：可勾选

主码流字符大小：设置显示的字符大小，改变并保存后重启设备即生效（默认 48，28-200 可选）

子码流字符大小：设置显示的字符大小，改变并保存后重启设备即生效（默认 48，28-200 可选）

点击“保存”按钮，显示“参数保存成功”提示信息，设置即可生效

7) 视频输出

输出格式可通过开/关勾选（默认关闭）

设置视频输出格式为：

1080P30, 1080P25、1080I60、1080I50、720P60、720P50 可选

点击“保存”按钮，显示“参数保存成功”提示信息，设置即可生效

3.4.3 网络配置

1) 网络端口

数据端口：设置数据端口，改变并保存后重启设备即生效（默认 3000，0-65535 可选）

Web 端口：设置 Web 端口，改变并保存后重启设备即生效（默认 80，0-65535 可选）

Onvif 端口：设置 Onvif 端口，改变并保存后重启设备即生效（默认 2000，0-65535 可选）

Soap 端口：设置 Soap 端口（默认 1936，0-65535 可选）

Rtmp 端口：设置 Rtmp 端口（默认 1935，0-65535 可选）

Rtsp 端口：设置 Rtsp 端口，改变并保存后重启设备即生效（默认 554，0-65535 可选）

Visca 端口：设置 Visca 端口，改变并保存后重启设备即生效（默认 1259，0-65535 可选）

点击“保存”按钮，显示“参数保存成功”提示信息，设置即可生效

RTSP 获取方式：rtsp://设备 IP 地址:554/live/av0（av0 特写主码流；av1 特写子码流，av2 全景主码流；av3 全景主码流；av4 导播码流）

RTMP 获取方式：rtmp://设备 IP 地址:1935/live/av0（av0 特写主码流；av1 特写子码流，av2 全景主码流；av3 全景主码流；av4 导播码流）

2) 以太网参数

DHCP：设置是否开启自动获取 IP。改变并保存后重启设备即生效（默认关闭）

IP 地址：设置 IP 地址，改变并保存后重启设备即生效（默认 192.168.5.163）

注：此处 IP 地址即为登录 web 页面的地址

子网掩码: 设置子网掩码 (默认 255.255.255.0)

默认网关: 设置默认网关 (默认 0.0.0.0)

物理地址: 设置物理地址 (该参数只读, 不能修改)

点击“保存”按钮, 显示“参数保存成功”提示信息, 设置即可生效 (注: 修改 IP 时, 防止 IP 冲突)

3) DNS 参数

首选 DNS 服务器: 设置首选 DNS 服务器 (默认 0.0.0.0)

备选 DNS 服务器: 设置备选 DNS 服务器 (默认 0.0.0.0)

点击“保存”按钮, 显示“参数保存成功”提示信息, 设置即可生效

4) GB28181

开关: 设置是否开启 GB28181, 可勾选

时间同步: 设置是否同步时间, 可勾选

码流类型: 码流类型设置 (默认主码流、次码流可选)

注册有效时间 (秒): 3600 范围 5-65535

心跳时间 (秒): 60 范围 1-65535

注册 ID: 34020000001320000001

注册用户名: IPC

注册密码: 12345678

设备归属: 用户可以自行添加

行政区域: 用户可以自行添加

报警区域: 用户可以自行添加

设备安装地址: 用户可以自行添加

本地 SIP 端口: 5060 范围 0-65535

GB28181 服务器地址: 电脑 IP 地址

服务器 SIP 端口: 5060 范围 0-65535

服务器 ID: 34020000002000000001

点击“保存”按钮, 显示“参数保存成功”提示信息, 设置即可生效

3.4.4 系统配置

1) 设备属性

设备名称: 设置设备名称 (默认 CAMERA1, 用户可自行修改)

设备 ID: 设置设备 ID 号 (默认 1, 只读)

系统语言: 设置页面语言类型 (默认简体中文, 英文可选) 修改并保存后需要重新登录
点击“保存”按钮, 显示“参数保存成功”提示信息, 设置即可生效

2) 系统时间

日期格式: 设置日期格式 (默认 YYYY-MM-DD 即年-月-日, MM-DD-YYYY 即月-日-年、DD-MM-YYYY 日-月-年可选)

日期分割符: 设置日期分割符 (默认 ‘/’, ‘.’、‘-’ 可选)

时区: 设置时区 (默认东八区, 其它时区可选)

时间类型: 设置时间类型 (默认 24 小时, 12 小时可选)

NTP 使能: 可勾选, 勾选后可进行 NTP 时间设置

更新间隔: 设置 NTP 服务器自动更新的时间间隔 (NTP 使能勾选后有效; 默认 1 天, 2-10 天可选)

NTP 服务器地址或域名: 设置 NTP 服务器地址或域名 (NTP 使能勾选后有效; 默认 time.nits.gov, 用户可自行修改)

NTP 服务器端口: 设置 NTP 服务器端口 (NTP 使能勾选后有效; 默认 123, 用户可自行修改)

点击“保存”按钮, 显示“参数保存成功”提示信息, 设置即可生效。

时间设置: 设置时间方式 (可选与电脑时间同步、与 NTP 服务器同步、手动设置)

电脑时间: 显示电脑时间 (仅**时间设置**方式为与电脑时间同步有效) 点“同步”按钮即可

手动设置时间：点右侧日历图标可手动设置时间（仅**时间设置**方式为手动设置有效）

3) 用户管理

选择用户：设置登录用户类型（默认管理员，普通用户 1、普通用户 2 可选）。

用户名：设置用户名（**选择用户**管理员默认 admin；**选择用户**普通用户 1 默认 user1；**选择用户**普通用户 2 默认 user2；用户可自行修改）

密码：设置密码（**选择用户**管理员默认 admin；**选择用户**普通用户 1 默认 user1；**选择用户**普通用户 2 默认 user2；用户可自行修改）

密码确认：确认输入密码是否一致

点击“保存”按钮，显示“参数保存成功”提示信息，设置即可生效

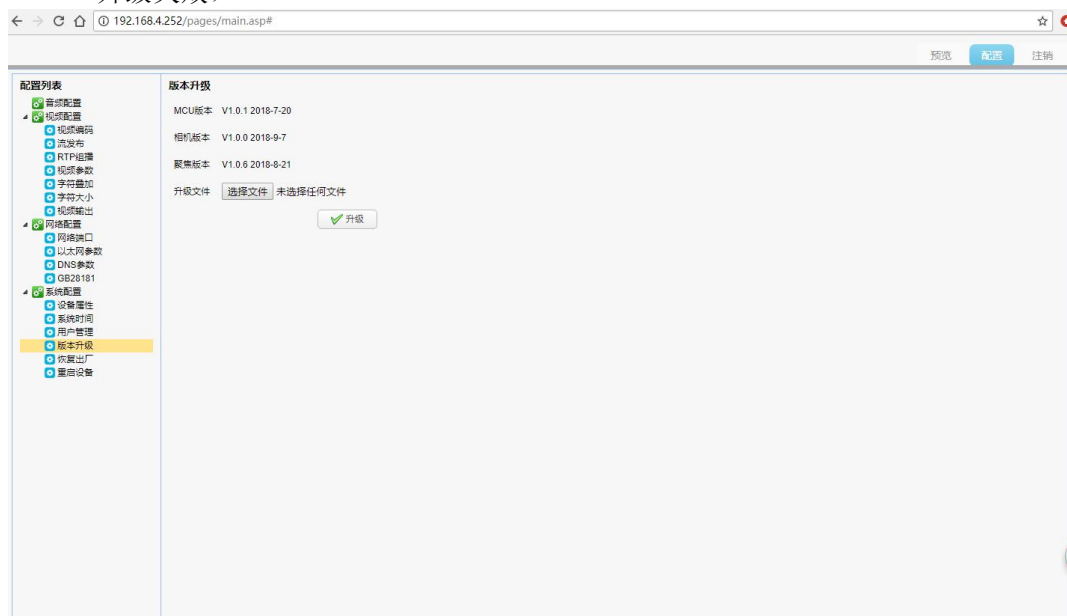
用户名、密码请注意大小写

注：如果以普通用户的用户名和密码登录网页，则无配置权限，只可进行预览、回放、注销操作

4) 版本升级

页面显示版本信息，用户只可读不可修改，与菜单中版本信息一致，不同设备型号版本信息不同

升级文件：点击“浏览...”在弹出的窗口中，选择升级文件；点击“升级”按钮，弹出升级对话框；升级成功后，设备自动重启（注：升级过程中确保设备的电源和网络正常连接，否则升级失败）



注：版本升级完成后，需恢复出厂默认值；a、通过网页配置恢复出厂默认；b、通过菜单恢复出厂默认值；c、遥控器快捷键 *#6 恢复出厂默认；以上三中方式任选其一。

5) 恢复出厂

恢复出厂默认：点击“恢复出厂默认”按钮，弹出确认对话框，选择“是”或“否”，选择“是”后设备将自动重启即生效

6) 重启设备

重启设备：点击“重启设备”按钮，弹出确认对话框，选择“是”或“否”，选择“是”后设备自动重启

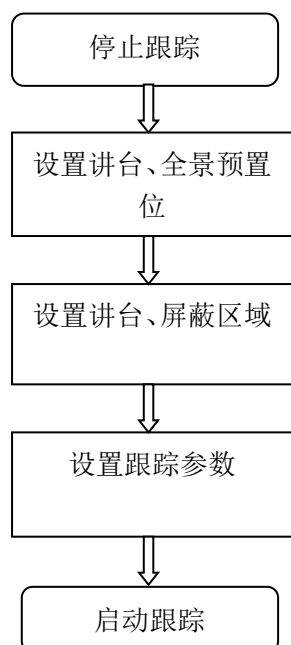
3.5 注销

点“注销”弹出“确认”对话框；选择“是”或“否”，选择是退出当前用户登录如下图所示，重新回到用户登录界面。

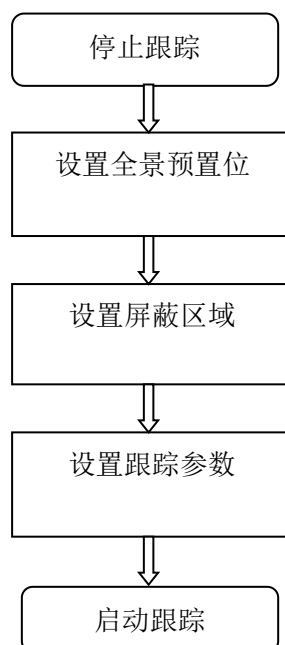
3.6 配置跟踪参数

设置流程

老师跟踪设置流程



学生跟踪设置流程



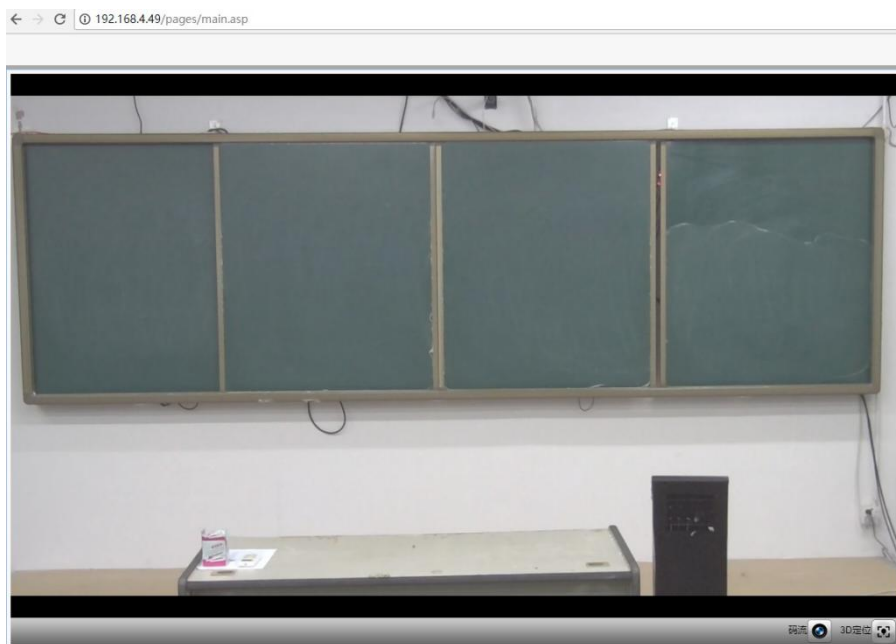
3.6.1 老师跟踪配置

以下将按照设置流程图分别进行设置说明。老师跟踪配置主界面见下图：



- 1、 点击停止跟踪
- 2、 讲台预置位设置

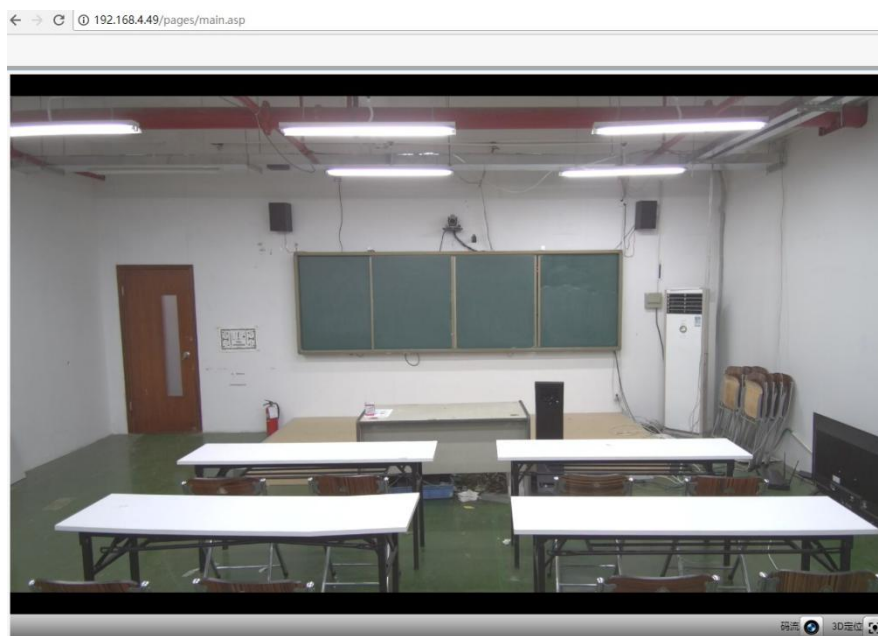
设置预置位的操作界面如下图，通过控制云台的位置及 zoom 值，将摄像机的视角和位置调整到预置位并保存。讲台预置位设置说明如下：



讲台预置位：控制老师跟踪摄像机，使讲台（如有老师，建议老师站在讲台中间）在跟踪摄像机画面中具有希望的视觉效果，然后点击保存讲台预置位。正常跟踪时，老师在图像画面中的大小是以讲台预置位为参考。跟踪目标消失之后也可以选择特写镜头回到讲台预置位。

3、全景预置位设置

设置预置位的操作界面如下图，通过控制云台的位置及 zoom 值，将摄像机的视角和位置调整到预置位并保存。全景预置位设置说明如下：



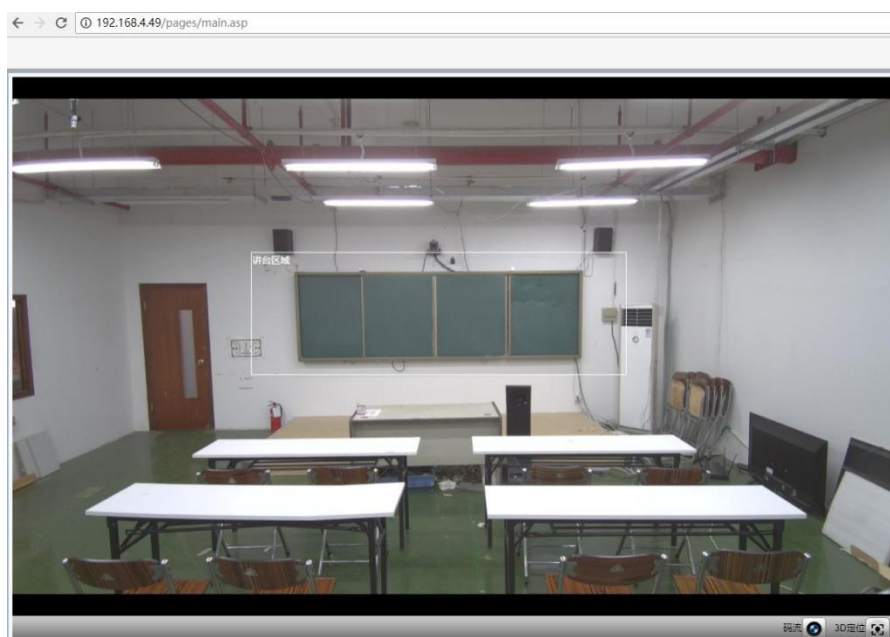
全景预置位：控制老师跟踪摄像机，使摄像机能查看大部分教室内景象（也可在任意位置）。在目标跟踪丢失后，可选择摄像机回到全景位置。

4、区域设置

开：显示图像上所画的区域，关：隐藏图像上所画的区域。

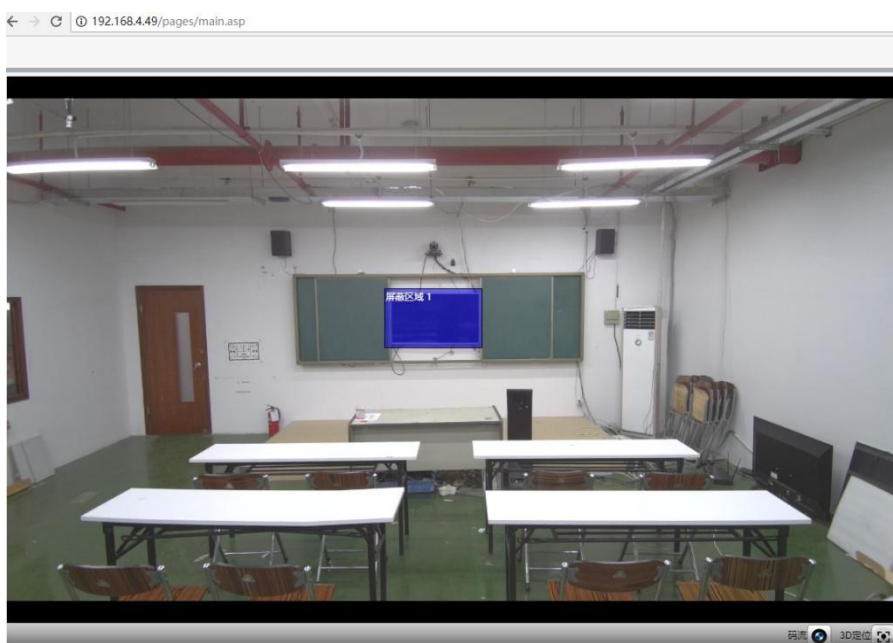
5、讲台区域

讲台区域是特写镜头启动跟踪的区域，一般选择教室讲台上的黑板位置，要保证老师在讲台上上半身在设置区域内，且第一排学生坐着的时候不超过讲台区域下边界。见下图：



6、屏蔽区域

屏蔽区域一般设置在有可能影响老师跟踪效果的相关区域，如：电视机、投影仪、门窗等场景可能动态变化的区域。见下图：



7、高级参数

目标丢失动作：其作用是当目标丢失时，镜头将回到所设置的指定预置位，该预置位可选择全景预置位、特写预置位两种方式之一。



跟踪模式（三种）：

实时跟踪模式：

电影模式：

区域跟踪模式：



跟踪灵敏度： 在老师跟踪状态下，当被跟踪目标由静止状态转变为运动状态时需要移动多大的幅度会触发跟踪摄像机进行跟踪。设置灵敏度越高，跟踪目标小范围移动就会触发摄像机跟踪动作。

跟踪速度： 指跟踪摄像机水平跟踪速度。

目标丢失时间： 指目标丢失后，需要等待多长时间（默认值为 0 秒）跟踪摄像机才执行目标丢失动作（默认：返回全景预置位）。

内部导播：默认勾选

学生 IP 地址：在此处填写学生跟踪摄像机的 IP，当获取导播码流时，可实现老师跟踪摄像机特写与学生跟踪摄像机全景切换。

3.7 录播主机对接说明

3.7.1 自动跟踪控制

录播主机通过 LAN 网络接口发送命令，控制老师跟踪摄像机自动跟踪动作。在自动跟踪状态下，不可通过浏览器界面的云台控制或遥控器控制摄像机云台转动和变倍；在停止自动跟踪状态下，可以通过浏览器界面的云台控制或遥控器控制云台转动和变倍。

1、网络接收地址

老师跟踪摄像机默认 IP 为 192.168.5.163.

2、命令

类型	命令
启动老师跟踪	0x810x0A 0x08 0x01 0x020xFF
停止老师跟踪	0x81 0x0A 0x08 0x01 0x03 0xFF

3.7.2 动作码对接

老师跟踪摄像机的跟踪状态会实时通过网络（UDP 传输方式）以动作码的形式反馈给录播主机。

1、录播主机地址配置

如果录播主机使用 LAN 网络接收动作码，则需要通过浏览器界面的配置主机地址。依次点击**高级参数**→**服务器**，如下图：



2、动作码配置

通过浏览器界面高级参数里配置，可根据需要编辑动作码。依次点**高级参数**->**动作码**；完成修改后点击**保存**。具体如下图：



动作名称	动作码
锁定目标	81 0A 09 01 00 FF
目标丢失	81 0A 09 01 01 FF
走下讲台	81 0A 09 01 02 FF
走上讲台	81 0A 09 01 03 FF
老师运动	81 0A 09 01 05 FF
老师停止	81 0A 09 01 06 FF

保存 取消

第四章 订购编码

4.1 产品

981-0011-18-0

RGB3X-EPTZ-BK 教育跟踪摄像头

第五章 技术支持

5.1 联系我们

www.rgblink.cn



+86-592-577-1197(厦门)
+86-755-21535149 (深圳)
info@rgblink.com
rgblink.com/contact-us

support@rgblink.com
rgblink.com/support-me

我们的媒体平台



@RGLINK



/rgblink



+rgblink



/rgblink



rgblink



rgblink

RGBlink 总公司 中国·厦门 厦门留学人员创业园伟业楼6楼 sales@rgblink.com +86-592-577-1197	中国区域 销售与支持 中国·深圳 深圳市南山区西丽沙河西路5318号百旺研发大厦2栋11楼 +86-755-2153-5149	北京地区 办公室 中国·北京 昌平沙河镇七露路25号8号楼 +86- 4008-592-114	欧洲区域 销售与支持 荷兰埃因霍温 Flight Forum Eindhoven 5657 DW eu@rgblink.com +31(040)-202-71-83	印度区域 销售与支持 印度·孟买 78/626, Motilal Nagar, No1, Rd No1, Goregaon West, Mumbai support@rgblink.com +91-98200-86718
--	---	---	---	---

第六章 附录

6.1 技术参数

参数/型号	老师跟踪摄像机	
设备、镜头参数		
图像传感器	1/2.8 英寸高品质 4K CMOS 传感器	
有效像素	828 万、16: 9	
视频制式	SDI 接口: 1080P@30fps/25fps; 720P@60fps/50fps/30fps/25fps; U3 接口:1920X1080P30 fps /25 fps; 1280X720P60 fps /50 fps/30 fps /25 fps ; 960X540P30 fps; 800X600P30 fps; 640X360P30 fps; 640X480P30 fps; 352X288P30 fps; USB3.0 可以 兼容 USB2.0 输出	
视角	57.2° (D) /47° (H) /36° (V)	
焦距	f=7.23mm	
光圈	F2.4+ 5%	
电子变倍	3X	
最低照度	0.5Lux(F1.8, AGC ON)	
数字降噪	2D & 3D 数字降噪	
白平衡	自动/手动/一键白平衡/指定色温 (2400K-7100K, 步长为 100)	
聚焦	手动	
曝光	固定	
背光补偿	开/关	
信噪比	>50dB	
接口功能性能		
视频输出接口	1 路 SDI 接口 1 路 USB 接口 1 路 LAN 接口:10M/100M 自适应以太网口 (支持 POE)	
视频压缩格式	H.264、H.265、MJPEG、YUY2、NV12	
音频输入接口	双声道 3.5mm 线性输入	
音频压缩格式	AAC、MP3、G.711A	
网络协议	RTSP、RTMP、ONVIF、GB/T28181	
控制接口	RS232、RS485、LAN	
通讯协议	VISCA、Pelco-D、Pelco-P; 支持波特率 115200/38400/9600/4800/2400; 支持网络 VISCA 控 制协议	
电源接口	HEC3800 电源插座(DC12V)	
其它参数		
工作电压	电源适配器	12V
	POE 供电	48V
工作电流	电源适配器	0.42A(max)
	POE 供电	0.104A(max)
功耗	5W(max)	
储藏温度	-10°C~+60°C	
储藏湿度	20%~95%	
工作温度	-10°C~+50°C	
工作湿度	20%~80%	
尺寸(宽 X 高 X 深)	148.8mm×76mm×76mm	
重量	约 0.53kg	
使用环境	室内	
随机附件	说明书、保修卡	

6.2 VISCA 协议列表

摄像机在正常工作情况下, 可以通过 RS232C/RS485 接口 (VISCA IN) 对摄像机进行控制, RS232C 串口参数如下所示:

波特率：2400/4800/9600/115200 比特/秒；起始位：1 位；数据位：8 位；停止位：1 位；校验位：无
 上电后，摄像机先转到左下，，再回到中间位置。变焦镜头拉到最远位置，然后拉回到最近自检完成。若
 摄像机有保存 0 号预置初始化结束后，摄像机将置位到 0 号预置位。至此，用户可使用串口命令控制摄像机

6.2.1 设备返回命令

Ack/Completion Message		
	命令包	注释
ACK	z0 41 FF	Returned when the command is accepted.
Completion	z0 51 FF	Returned when the command has been executed.

z = 设备地址 + 8

Error Messages		
	命令包	注释
Syntax Error	z0 60 02 FF	Returned when the command format is different or when a command with illegal command parameters is accepted
Command Not Executable	z0 61 41 FF	Returned when a command cannot be executed due to current conditions. For example, when commands controlling the focus manually are received during auto focus.

6.2.2 设备控制命令

命令	功能	命令包	注释
AddressSet	Broadcast	88 30 0p FF	p: Address setting
IF_Clear	Broadcast	88 01 00 01 FF	I/F Clear
CommandCancel		8x 21 FF	
CAM_Power	On	8x 01 04 00 02 FF	Power ON/OFF
	Off	8x 01 04 00 03 FF	
CAM_Zoom	Stop	8x 01 04 07 00 FF	p = 0(low) - F(high) pqrs: Zoom Position
	Tele(Standard)	8x 01 04 07 02 FF	
	Wide(Standard)	8x 01 04 07 03 FF	
	Tele(Variable)	8x 01 04 07 2p FF	
	Wide(Variable)	8x 01 04 07 3p FF	
	Direct	8x 01 04 47 0p 0q 0r 0s FF	
CAM_Focus	Stop	8x 01 04 08 00 FF	p = 0(low) - F(high) pqrs: Focus Position
	Far(Standard)	8x 01 04 08 02 FF	
	Near(Standard)	8x 01 04 08 03 FF	
	Far(Variable)	8x 01 04 08 2p FF	
	Near (Variable)	8x 01 04 08 3p FF	
	Direct	8x 01 04 48 0p 0q 0r 0s FF	
	Auto Focus	8x 01 04 38 02 FF	
	Manual Focus	8x 01 04 38 03 FF	
CAM_Zoom Focus	Direct	8x 01 04 47 0p 0q 0r 0s 0t 0u 0v 0w FF	pqrs: Zoom Position tuvw: Focus Position
CAM_WB	Auto	8x 01 04 35 00 FF	
	3000K	8x 01 04 35 01 FF	
	4000k	8x 01 04 35 02 FF	
	One Push mode	8x 01 04 35 03 FF	
	5000k	8x 01 04 35 04 FF	
	Manual	8x 01 04 35 05 FF	
	6500k	8x 01 04 35 06 FF	

命令	功能	命令包	注释
CAM_RGain	Reset	8x 01 04 03 00 FF	Manual Control of R Gain
	Up	8x 01 04 03 02 FF	
	Down	8x 01 04 03 03 FF	
	Direct	8x 01 04 43 00 00 0p 0q FF	pq: R Gain
CAM_Bgain	Reset	8x 01 04 04 00 FF	Manual Control of B Gain
	Up	8x 01 04 04 02 FF	
	Down	8x 01 04 04 03 FF	
	Direct	8x 01 04 44 00 00 0p 0q FF	pq: B Gain
CAM_AE	Full Auto	8x 01 04 39 00 FF	Automatic Exposure mode
	Manual	8x 01 04 39 03 FF	Manual Control mode
	Shutter priority	8x 01 04 39 0A FF	Shutter Priority Automatic Exposure mode
	Iris priority	8x 01 04 39 0B FF	Iris Priority Automatic Exposure mode
	Bright	8x 01 04 39 0D FF	Bright mode
CAM_Shutter	Reset	8x 01 04 0A 00 FF	Shutter Setting
	Up	8x 01 04 0A 02 FF	
	Down	8x 01 04 0A 03 FF	
	Direct	8x 01 04 4A 00 00 0p 0q FF	pq: Shutter Position
CAM_Iris	Reset	8x 01 04 0B 00 FF	Iris Setting
	Up	8x 01 04 0B 02 FF	
	Down	8x 01 04 0B 03 FF	
	Direct	8x 01 04 4B 00 00 0p 0q FF	pq: Iris Position
CAM_Gain Limit	Gain Limit	8x 01 04 2C 0p FF	p: Gain Positon
CAM_Bright	Reset	8x 01 04 0D 00 FF	Bright Setting
	Up	8x 01 04 0D 02 FF	
	Down	8x 01 04 0D 03 FF	
	Direct	8x 01 04 4D 00 00 0p 0q FF	pq: Bright Positon
CAM_ExpComp	On	8x 01 04 3E 02 FF	Exposure Compensation ON/OFF
	Off	8x 01 04 3E 03 FF	
	Reset	8x 01 04 0E 00 FF	Exposure Compensation Amount Setting
	Up	8x 01 04 0E 02 FF	
	Down	8x 01 04 0E 03 FF	
	Direct	8x 01 04 4E 00 00 0p 0q FF	pq: ExpComp Position
CAM_Back Light	On	8x 01 04 33 02 FF	Back Light Compensation
	Off	8x 01 04 33 03 FF	
CAM_WDRStrength	Reset	8x 01 04 21 00 FF	WDR Level Setting
	Up	8x 01 04 21 02 FF	
	Down	8x 01 04 21 03 FF	
	Direct	8x 01 04 51 00 00 0p FF	p: WDR Level Positon
CAM_NR (2D)		8x 01 04 53 0p FF	P=0-7 0:OFF
CAM_NR (3D)		8x 01 04 54 0p FF	P=0-8 0:OFF
CAM_Gamma		8x 01 04 5B 0p FF	p = 0 - 4 0: Default 1: 0.45 2: 0.50 3: 0.55 4: 0.63
CAM_Flicker	OFF	8x 01 04 23 00 FF	OFF
	50HZ	8x 01 04 23 01 FF	50HZ
	60HZ	8x 01 04 23 02 FF	60HZ
CAM_Aperture	Reset	8x 01 04 02 00 FF	Aperture Control
	Up	8x 01 04 02 02 FF	
	Down	8x 01 04 02 03 FF	

命令	功能	命令包	注释
	Direct	8x 01 04 42 00 00 0p 0q FF	pq: Aperture Gain
CAM_Memory	Reset	8x 01 04 3F 00 pq FF	pq: Memory Number(=0 to 254) Corresponds to 0 to 9 on the Remote Commander
	Set	8x 01 04 3F 01 pq FF	
	Recall	8x 01 04 3F 02 pq FF	
CAM_LR_Reverse	On	8x 01 04 61 02 FF	Image Flip Horizontal ON/OFF
	Off	8x 01 04 61 03 FF	
CAM_PictureFlip	On	8x 01 04 66 02 FF	Image Flip Vertical ON/OFF
	Off	8x 01 04 66 03 FF	
CAM_ColorSaturation	Direct	8x 01 04 49 00 00 00 0p FF	P=0-E 0:60% 1:70% 2:80% 3:90% 4:100% 5:110% 6:120% 7:130% 8:140% 9:150% 10:160% 11:160% 12:180% 13:190% 14:200%
CAM_IDWrite		8x 01 04 22 0p 0q 0r 0s FF	pqrs: Camera ID (=0000 to FFFF)
SYS_Menu	ON	8x 01 04 06 06 02 FF	Turn on the menu screen
	OFF	8x 01 04 06 06 03 FF	Turn off the menu screen
IR_Receive	ON	8x 01 06 08 02 FF	IR(remote commander)receive On/Off
	OFF	8x 01 06 08 03 FF	
IR_ReceiveReturn	On	8x 01 7D 01 03 00 00 FF	IR(remote commander)receive message via the VISCA communication ON/OFF
	Off	8x 01 7D 01 13 00 00 FF	
CAM_SettingReset	Reset	8x 01 04 A0 10 FF	Reset Factory Setting
CAM_Brightness	Direct	8x 01 04 A1 00 00 0p 0q FF	pq: Brightness Position
CAM_Contrast	Direct	8x 01 04 A2 00 00 0p 0q FF	pq: Contrast Position
CAM_Flip	OFF	8x 01 04 A4 00 FF	Single Command For Video Flip
	Flip-H	8x 01 04 A4 01 FF	
	Flip-V	8x 01 04 A4 02 FF	
	Flip-HV	8x 01 04 A4 03 FF	
CAM_VideoSystem	Set camera video system	8x 01 06 35 00 0p FF	P: 0~E Video format 0:1080P60 8:720P30 1:1080P50 9:720P25 2:1080i60 A: 1080P59.94 3:1080i50 B: 1080i59.94 4:720P60 C: 720P59.94 5:720P50 D: 1080P29.97 6:1080P30 E: 720P29.97 7:1080P25
Pan_tiltDrive	Up	8x 01 06 01 VV WW 03 01 FF	VV: Pan speed 0x01 (low speed) to 0x18 (high speed) WW: Tilt speed 0x01 (low speed) to 0x14 (high speed) YYYY: Pan Position ZZZZ: Tilt Position
	Down	8x 01 06 01 VV WW 03 02 FF	
	Left	8x 01 06 01 VV WW 01 03 FF	
	Right	8x 01 06 01 VV WW 02 03 FF	
	Upleft	8x 01 06 01 VV WW 01 01 FF	
	Upright	8x 01 06 01 VV WW 02 01 FF	
	DownLeft	8x 01 06 01 VV WW 01 02 FF	
	DownRight	8x 01 06 01 VV WW 02 02 FF	
	Stop	8x 01 06 01 VV WW 03 03 FF	
	AbsolutePosition	8x 01 06 02 VV WW 0Y 0Y 0Y 0Y 0Z 0Z 0Z 0Z FF	
	RelativePosition	8x 01 06 03 VV WW 0Y 0Y 0Y 0Y 0Z 0Z 0Z 0Z FF	
	Home	8x 01 06 04 FF	
	Reset	8x 01 06 05 FF	
Pan-tiltLimitSet	Set	8x 01 06 07 00 0W 0Y 0Y 0Y 0Y 0Z 0Z 0Z 0Z FF	W:1 UpRight 0:DownLeft YYYY: Pan Limit Position(TBD) ZZZZ: Tilt Limit Position(TBD)
	Clear	8x 01 06 07 01 0W 07 0F 0F 0F 07 0F 0F 0F FF	

6.2.3 查询命令

命令	命令包	返回包	注释
CAM_PowerInq	8x 09 04 00 FF	y0 50 02 FF	On
		y0 50 03 FF	Off(Standby)
CAM_ZoomPosInq	8x 09 04 47 FF	y0 50 0p 0q 0r 0s FF	pqrs: Zoom Position
CAM_FocusAFModeInq	8x 09 04 38 FF	y0 50 02 FF	Auto Focus
		y0 50 03 FF	Manual Focus
CAM_FocusPosInq	8x 09 04 48 FF	y0 50 0p 0q 0r 0s FF	pqrs: Focus Position
CAM_WBModeInq	8x 09 04 35 FF	y0 50 00 FF	Auto
		y0 50 01 FF	3000K
		y0 50 02 FF	4000K
		y0 50 03 FF	One Push Mode
		y0 50 04 FF	5000K
		y0 50 05 FF	Manual
		y0 50 00 FF	6500K
CAM_RGainInq	8x 09 04 43 FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: R Gain
CAM_BGainInq	8x 09 04 44 FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: B Gain
CAM_AEModeInq	8x 09 04 39 FF	y0 50 00 FF	Full Auto
		y0 50 03 FF	Manual
		y0 50 0A FF	Shutter priority
		y0 50 0B FF	Iris priority
		y0 50 0D FF	Bright
CAM_ShutterPosInq	8x 09 04 4A FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: Shutter Position
CAM_IrisPosInq	8x 09 04 4B FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: Iris Position
CAM_GainLimitInq	8x 09 04 2C FF	y0 50 0p FF	p: Gain Positon
CAM_BrightPosiInq	8x 09 04 4D FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: Bright Position
CAM_ExpCompModeInq	8x 09 04 3E FF	y0 50 02 FF	On
		y0 50 03 FF	Off
CAM_ExpCompPosInq	8x 09 04 4E FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: ExpComp Position
CAM_BacklightModeInq	8x 09 04 33 FF	y0 50 02 FF	On
		y0 50 03 FF	Off
CAM_WDRStrengthInq	8x 09 04 51 FF	y0 50 00 00 00 0p FF	p: WDR Strength
CAM_NRLevel(2D) Inq	8x 09 04 53 FF	y0 50 0p FF	P: 2DNRLLevel
CAM_NRLevel(3D) Inq	8x 09 04 54 FF	y0 50 0p FF	P:3D NRLevel
CAM_FlickerModeInq	8x 09 04 55 FF	y0 50 0p FF	p: Flicker Settings(0: OFF, 1: 50Hz, 2:60Hz)
CAM_ApertureInq	8x 09 04 42 FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: Aperture Gain
CAM_PictureEffectModeInq	8x 09 04 63 FF	y0 50 00 FF	Off
		y0 50 04 FF	B&W
CAM_MemoryInq	8x 09 04 3F FF	y0 50 0p FF	p: Memory number last operated.
SYS_MenuModeInq	8x 09 06 06 FF	y0 50 02 FF	On
		y0 50 03 FF	Off
CAM_LR_ReverseInq	8x 09 04 61 FF	y0 50 02 FF	On
		y0 50 03 FF	Off
CAM_PictureFlipInq	8x 09 04 66 FF	y0 50 02 FF	On
		y0 50 03 FF	Off
CAM_ColorSaturationInq	8x 09 04 49 FF	y0 50 00 00 00 0p FF	p: Color Gain setting 0h (60%) to Eh (130%)
CAM_IDInq	8x 09 04 22 FF	y0 50 0p FF	p: Gamma ID
IR_ReceiveInq	8x 09 06 08 FF	y0 50 02 FF	On
		y0 50 03 FF	Off
IR_ReceiveReturn		y0 07 7D 01 04 00 FF	Power ON/OFF
		y0 07 7D 01 04 07 FF	Zoom tele/wide
		y0 07 7D 01 04 38 FF	AF ON/OFF
		y0 07 7D 01 04 33 FF	Camera Backlight
		y0 07 7D 01 04 3F FF	Camera Memery
		y0 07 7D 01 06 01 FF	Pan titleDriver
CAM_BrightnessInq	8x 09 04 A1 FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: Brightness Position
CAM_ContrastInq	8x 09 04 A2 FF	y0 50 00 00 0p 0q FF	pq: Contrast Position
CAM_FlipInq	8x 09 04 A4 FF	y0 50 00 FF	Off
		y0 50 01 FF	Flip-H
		y0 50 02 FF	Flip-V

CAM_GammaInq	8x 09 04 5B FF	y0 50 03 FF y0 50 0p FF	Flip-HV p: Gamma setting
CAM_VersionInq	8x 09 00 02 FF	y0 50 ab cd mn pq rs tu vw FF	ab cd : vender ID (0220) mn pq : model ID ST (0510) 、 U2(0512)、U3 (0513)、HD(? ?) rs tu : ARM Version vw : reserve
VideoSystemInq	8x 09 06 23 FF	y0 50 0p FF	P: 0~E Video format 0:1080P60 8:720P30 1:1080P50 9:720P25 2:1080i60 A: 1080P59.94 3:1080i50 B: 1080i59.94 4:720P60 C: 720P59.94 5:720P50 D: 1080P29.97 6:1080P30 E: 720P29.97 7:1080P25
Pan-tiltMaxSpeedInq	8x 09 06 11 FF	y0 50 ww zz FF	ww: Pan Max Speed zz: Tilt Max Speed
Pan-tiltPosInq	8x 09 06 12 FF	y0 50 0w 0w 0w 0w 0z 0z 0z 0z FF	wwww: Pan Position zzzz: Tilt Position

注：以上表中【x】表示要操作的设备地址，【y】=【x+8】。

6.3 Pelco-D 协议命令列表

Function	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4	Byte5	Byte6	Byte7
Up	0xFF	Address	0x00	0x08	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
Down	0xFF	Address	0x00	0x10	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
Left	0xFF	Address	0x00	0x04	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
Right	0xFF	Address	0x00	0x02	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
Upleft	0xFF	Address	0x00	0x0C	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
Upright	0xFF	Address	0x00	0x0A	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
DownLeft	0xFF	Address	0x00	0x14	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
DownRight	0xFF	Address	0x00	0x12	Pan Speed	Tilt Speed	SUM
Zoom In	0xFF	Address	0x00	0x20	0x00	0x00	SUM
Zoom Out	0xFF	Address	0x00	0x40	0x00	0x00	SUM
Focus Far	0xFF	Address	0x00	0x80	0x00	0x00	SUM
Focus Near	0xFF	Address	0x01	0x00	0x00	0x00	SUM
Stop	0xFF	Address	0x00	0x00	0x00	0x00	SUM
Set Preset	0xFF	Address	0x00	0x03	0x00	Preset ID	SUM
Clear Preset	0xFF	Address	0x00	0x05	0x00	Preset ID	SUM
Call Preset	0xFF	Address	0x00	0x07	0x00	Preset ID	SUM
Query Pan Position	0xFF	Address	0x00	0x51	0x00	0x00	SUM
Query Pan Position Response	0xFF	Address	0x00	0x59	Value High Byte	Value Low Byte	SUM
Query Tilt Position	0xFF	Address	0x00	0x53	0x00	0x00	SUM
Query Tilt Position Response	0xFF	Address	0x00	0x5B	Value High Byte	Value Low Byte	SUM
Query Zoom Position	0xFF	Address	0x00	0x55	0x00	0x00	SUM

Query Zoom Position Response	0xFF	Address	0x00	0x5D	Value High Byte	Value Low Byte	SUM
---------------------------------	------	---------	------	------	-----------------	-------------------	-----

6.4 Pelco-P 协议命令列表

Function	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4	Byte5	Byte6	Byte7	Byte8
Up	0xA0	Address	0x00	0x08	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
Down	0xA0	Address	0x00	0x10	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
Left	0xA0	Address	0x00	0x04	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
Right	0xA0	Address	0x00	0x02	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
Upleft	0xA0	Address	0x00	0x0C	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
Upright	0xA0	Address	0x00	0x0A	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
DownLeft	0xA0	Address	0x00	0x14	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
DownRight	0xA0	Address	0x00	0x12	Pan Speed	Tilt Speed	0xAF	XOR
Zoom In	0xA0	Address	0x00	0x20	0x00	0x00	0xAF	XOR
Zoom Out	0xA0	Address	0x00	0x40	0x00	0x00	0xAF	XOR
Stop	0xA0	Address	0x00	0x00	0x00	0x00	0xAF	XOR
Focus Far	0xA0	Address	0x01	0x00	0x00	0x00	0xAF	XOR
Focus Near	0xA0	Address	0x02	0x00	0x00	0x00	0xAF	XOR
Set Preset	0xA0	Address	0x00	0x03	0x00	Preset ID	0xAF	XOR
Clear Preset	0xA0	Address	0x00	0x05	0x00	Preset ID	0xAF	XOR
Call Preset	0xA0	Address	0x00	0x07	0x00	Preset ID	0xAF	XOR
Query Pan Position	0xA0	Address	0x00	0x51	0x00	0x00	0xAF	XOR
Query Pan Position Response	0xA0	Address	0x00	0x59	Value High Byte	Value Low Byte	0xAF	XOR
Query Tilt Position	0xA0	Address	0x00	0x53	0x00	0x00	0xAF	XOR
Query Tilt Position Response	0xA0	Address	0x00	0x5B	Value High Byte	Value Low Byte	0xAF	XOR
Query Zoom Position	0xA0	Address	0x00	0x55	0x00	0x00	0xAF	XOR
Query Zoom Position Response	0xA0	Address	0x00	0x5D	Value High Byte	Value Low Byte	0xAF	XOR

6.5 术语和定义

● **RCA:** RCA 端子 (RCA jack, 或 RCA connector), 由美国无线电公司开发, 俗称梅花头、莲花头, 是一种应用广泛的端子, 可以应用的场合包括了模拟视频/音频 (例: AV 端子 (三色线))、数字音频 (例: S/PDIF) 与色差分量 (例: 色差端子) 传输等。

● **BNC:** BNC 接头, 是一种用于同轴电缆的连接器的, 全称是 Bayonet Nut Connector (刺刀螺母连接器, 这个名称形象地描述了这种接头外形), 又称为 British Naval Connector (英国海军连接器, 可能是英国海军最早使用这种接头) 或 Bayonet Neill Conselman (Neill Conselman 刺刀, 这种接头是一个名叫 Neill Conselman 的人发明的)。

● **CVBS:** CVBS 或者复合视频信号，是一种不含音频的模拟视频信号，通常用于传输标准视频信号。在日常使用中通常是用 RCA 接头；在专业使用中则用 BNC 的接头。

● **YPbPr:** 模拟分量视频接口

● **VGA:** 是 IBM 在 1987 年随 PS/2 机一起推出的一种视频传输标准。是一种常用的模拟视频信号。具有分辨率高、显示速率快、颜色丰富等优点，在彩色显示器领域得到了广泛的应用。

● **DVI:** 数字视频接口，是由 DDWG 推出的接口标准。分为两种不同的接口，一个是 24 针的 DVI-D，只传输数字信号；另外一种 29 针的 DVI-I，可同时兼容数字和模拟信号。

● **SDI:** 数字信号串行接口 (Serial digital interface)，串行接口是把数据的各个比特相应的数据通过单一通道顺序传达的接口。SDI 包含 SD SDI、HD SDI、3G SDI、6G SDI、12G SDI 等不同版本格式接口。

● **HD-SDI:** 高清串行数字接口，接口标准 SMPTE292M，传输速率 1.485Gbps，支持分辨率 720P，1080i。

● **3G-SDI:** 2006 发布，接口标准 SMPTE424M，传输速率 2.97Gbps，支持分辨率 1080p@60Hz。

● **6G-SDI:** 2015 年发布，接口标准 SMPTE ST-2081，传输速率 6Gbit/s，支持分辨率 2160p@30Hz。

● **12G-SDI:** 2015 年发布，接口标准 SMPTE ST-2082，传输速率 6Gbit/s，支持分辨率 2160p@30Hz

● **HDMI:** 高清多媒体接口，是一种全数字化视频和声音发送接口，在单根线缆上发送传输未压缩的音频及视频信号。

● **HDMI 1.3:** 2006 年 6 月 HDMI 1.3 更新，带来最大的变化是将单链接带宽频率提升到 340MHz，传输速率达到 10.2Gbps，将 HDMI1.1、1.2 版本所支持的 24 位色深大幅扩充至 30 位、36 位及 48 位 (RGB 或 YCbCr)。HDMI 1.3 支持 1080P。

● **HDMI 1.4:** 2009 年 6 月发布 HDMI 1.4 版本已经可以支持 4K 了，但是受制于带宽 10.2Gbps，最高只能达到 3840×2160 分辨率和 30FPS 帧率。相较于 HDMI 1.3 主要增加了三个功能，HEC (网络功能)，ARC (音频回传) 和支持 3D。

● **HDMI 2.0:** 2013 年 9 月发布，增加带宽到 18Gbit/s，支持即插即用和热插拔，支持 3840×2160 分辨率和 50FPS、60FPS 帧率。同时在音频方面支持最多 32 个声道，以及最高 1536kHz 采样率。

● **HDMI 2.0a:** 发布于 2015 年 4 月 8 日，增加支持静态数据元 HDR 的功能。

● **HDMI 2.0b:** 发布于 2016 年 3 月，支持 HDR 视频传输和 HLG 静态数据元。

● **HDMI 2.1:** 发布于 2017 年 11 月 8 日，最新的 HDMI 规格支持一系列更高的视频分辨率、包括 8K60 和 4K120 在内的刷新频率，以及高达 10K 的分辨率。同时支持动态 HDR 格式，带宽能力增加到 48Gbps











● **DP:** 全称 Displayport，是属于 VESA 标准下的信号接口，同时兼容音频和视频，DP 目前包含 DP1.1、DP1.1a、DP1.2 等信号接口格式版本，其对应的信号分辨率由 2K 到 4K 逐渐递增。

-
- **DP 1.1:** 发布于 2007 年 4 月 2 日, 2008 年 1 月 11 日通过 1.1a. DP 1.1 带宽 10.8Gbps (数据率 8.64Gbps), 支持 1920×1080@60Hz.
 - **DP 1.2:** 发布于 2010 年 1 月 7 日有效带宽 17.28Gbps, 支持更高的分辨率和刷新率, 最高支持 3840×2160@60Hz
 - **DP 1.4:** 发布于 2016 年 3 月 1 日, 整体传输数率 32.4Gbps, 增加视觉无损压缩编码功能 DSC, 使之可支持 8K UHD 7680×4320@60Hz 或者 4K UHD 3840×2160@120Hz, 30 位色深。
 - **DP 2.0:** 发布于 2019 年 6 月 26 日, 传输带宽 77.4Gbps, 可支持 16K (15,360 x 8,460) @60Hz。
 - **光纤:** 是光导纤维的简写, 是一种由玻璃或塑料制成的纤维, 可作为光传导工具。
 - **多模光纤:** 在给定的工作波长上传输多种模式的光纤, 通常多模光纤的芯径较大, 光纤的带宽窄, 色散大, 损耗也大, 只适于中短距离和小容量的光纤通信系统。
 - **单模光纤:** 中心玻璃芯很细(芯径一般为 9 或 10 μm), 只能传一种模式的光纤。因此, 其模间色散很小, 适用于远程通讯, 通常用于传输超过 1000 米的距离。
 - **SFP 光模块:** 是 SFP 封装的热插拔小封装模块, 最高速率可达 10.3G, 接口为 LC。SFP 光模块主要由激光器构成。
 - **光纤接口:** 是用来连接光纤线缆的物理接口。其原理是利用了光从光密介质进入光疏介质从而发生了全反射。通常有 SC、ST、FC、LC 等几种类型。
 - **SC:** SC 接口也叫方形接口, 日本电报电话公司(NTT)研发, 是一种推拉式连接的光纤接口, 采用 2.5mm 陶瓷插针, 目前主要用于单纤光模跳线, 模拟信号, GBIC 和 CATV, 是目前最常见的一种光纤接口之一。
 - **LC:** LC 接口是一种使用 1.25mm 插针的小型封装接口, 卡扣式连接, 由于体积小适用于高密度的连接, 如 XFP, SFP 和 SFP++ 的收发器。
 - **FC:** 圆型带螺纹的接口, 2.5mm 插针, NTT 开发于 1988 年, 最早是用来提高硬盘协议的传输带宽, 侧重于数据的快速、高效、可靠传输, 主要用于电话数据通讯, 测量工具, 单模机关发射器。
 - **ST:** 圆形带卡扣锁紧结构的光纤接口, 2.5mm 插针, AT&T 开发于 1988 年。
 - **USB:** 是英文 Universal Serial Bus (通用串行总线) 的缩写, 是一个定义线材, 接口和通讯协议的外部总线标准, 用于规范电脑与外部设备的连接和通讯和供电。
 - **USB 1.1:** 1998 年 9 月, USBIF 提出 USB1.1 规范, 频宽为 12Mbps。全速 (Full-Speed) USB, 目前已经比较少用。

● **USB 2.0:** 高速 (High-Speed) USB, 2000 年提出, 频宽为 480Mbps 即 60 MB/s, 但实际传输速度一般不超过 30 MB/s, 目前采用这种标准的 USB 设备比较多。

● **USB 3.2:** 超速 USB, 2019 年 2 月 26 日 USBIF 提出 USB 3.2 包含了 3 个版本, 3.2 Gen 1 (原名 USB 3.0), 3.2 Gen 2 (原名 USB3.1), 3.2 Gen 2x2 (原名 USB 3.2), 速度分别达到 5Gbps, 10Gbps, 20Gbps。

USB 版本和接口

	Type A	Type B	Mini A	Mini B	Micro-A	Micro-B	Type C
USB 2.0							
USB 3.0							
USB 3.1 & 3.2							

● **NTSC:** NTSC 制式在北美和世界其他一些地区的国家电视标准委员会在 20 世纪 50 年代创建的彩色视频标准。颜色信号, 必须用黑色和白色的电视机兼容。NTSC 制式采用的隔行扫描视频信号, 525 行的分辨率和刷新率为每秒 60 场。每帧由 262.5 行, 每行的两个领域, 在每秒 30 帧的有效的速度运行。

● **PAL:** 英文 Phase Alteration Line 的缩写, 意思是逐行倒相, 也属于同时制。它对同时传送的两个色差信号中的一个色差信号采用逐行倒相, 另一个色差信号进行正交调制方式。这样, 如果在信号传输过程中发生相位失真, 则会由于相邻两行信号的相位相反起到互相补偿作用, 从而有效地克服了因相位失真而起的色彩变化。因此, PAL 制对相位失真不敏感, 图像彩色误差较小, 与黑白电视的兼容也好。

● **SMPTE:** 位于美国的电影电视工程师协会, 是一个全球性的组织, 为电影, 电视, 视频的视觉通信设置基础带宽标准。SMPTE 时间码, 目前在影音工业中被广泛应用。该码用于设备间驱动的时间同步, 计数方式, 主要参数格式是: 小时, 分钟, 秒, 帧。通常表示为 1080P、720P、1080i 等。

● **VESA:** 是制定计算机和小型工作站视频设备标准的国际组织, 1989 年由 NEC 及其他 8 家显卡制造商赞助成立。也称为电脑制式, 通常表示 1920X1080@60 等

● **HDCP:** 高带宽数字内容保护技术, 是由好莱坞与半导体界巨人 Intel 合作开发, 保护未经压缩的数字音视频内容, 适用于高速的数字视频接口 (Displayport、HDMI、DVI), 内容加扰实现保护。HDCP 设计为内容消费链中的最后一个环节, 从内容源设备到显示设备, HDCP 不允许完全内容拷贝行为, 即拷贝控制信息 CCI 只有禁止拷贝状态。在系统更新方面, HDCP 采用吊销列表来屏蔽已经被窃取的设备私钥。

● **HDBaseT:** 一种无损压缩传输的视频标准 (HDMI 信号), HDBaseT 1.0 支持最高 20Gbps 的传输速率, 能完美地支持 FULL 3D 和 4K x 2K 视频格式, 传输采用普通的 CAT5e/6 网络线缆进行无压缩传输, 连接器也采用普通的 RJ45 接头, 而传输距离达到了 100 米, 此外, 还提供以太网功能、100W 的供电能力 (PoE) 和其他控制信号通道。

● **ST2110:** SMPTE 的 ST2110 标准描述了如何通过 IP 网络传输数字视频。无压缩的视频信号和音频信号

以及其他的数据通过不同的码流传输。SMPTE ST 2110 主要是为需要高画质和高灵活性的广播制作和分发而制定的。

● **SDVoE:**是一种使用 TCP/IP 以太网基础设施进行低延迟率传输, 分发和管理 AV (音视频) 信号的方法。通常在集成应用上使用。SDVoE 网络架构基于现成的以太网交换机, 因此与传统方法相比, 可显著降低成本并提高系统灵活性和可扩展性。

● **Dante AV:** Dante 是由澳大利亚 Audinate 研发的专利技术, Digital Audio Network Though Ethernet, 通过以太网传输数字音频网络, 使用第三层 IP 数据包通过以太网传输未压缩的 8 通道音频。这项技术包含了传输协议, 标准化的硬件和软件。Dante AV 是同一家公司开发的整合之前的 Dante 技术, 通过 IP 网络同步传输音频和视频的解决方案。

● **NDI:** .NewTek 开发的 ND 的一种无版权标准, Network Device Interface, 网络设备接口, 就是一个 IP 信号源, 所有的 NDI 输出都是通过网络中传输, 所有其他设备都可以查看并访问制作切换器、采集系统、媒体服务器等网络中任何启用 NDI 设备上的内容, 让实时制作的信号源比以前任何时候都要丰富, 适用于互连制作工作流的应用程序。

● **RTMP:** Real Time Messaging Protocol (实时消息传输协议), 它是一种设计用来进行实时数据通信的网络协议, 主要用来在 Flash/AIR 平台和支持 RTMP 协议的流媒体/交互服务器之间进行音视频和数据通信。

● **RTSP :** Real Time Streaming Protocol 是由 Real Network 和 Netscape 共同提出的如何有效地在 IP 网络上传输流媒体数据的应用层协议。RTSP 对流媒体提供了诸如暂停, 快进等控制, 而它本身并不传输数据, RTSP 的作用相当于流媒体服务器的远程控制。

● **MPEG:** (运动图像专家组) 根据国际标准组织的主持下的标准委员会工作的算法标准, 使数字压缩, 存储和传输的图像信息, 如运动的视频, CD 质量的音频, 并在 CD-ROM 的宽带控制数据移动。MPEG 算法提供视频图像的帧压缩, 并能有一个有效的 100: 1 到 200: 1 的压缩率。

● **H. 264:** 也就是 AVC (高级视频编码) 或者 MPEG-4i, 一种常见的视频压缩标准。H. 264 标准由 ITU-T 和 MPEG 共同制定。

● **H. 265:** 也就是 HEVC (高效视频编码) H. 265 是 ITU-T VCEG 继 H. 264 之后所制定的新的视频编码标准, H. 265 旨在在有限带宽下传输更高质量的网络视频, 仅需原先的一半带宽即可播放相同质量的视频, H. 265 标准也同时支持 4K (4096×2160) 和 8K (8192×4320) 超高清视频。H. 265 标准让网络视频跟上了显示屏 “高分辨率化” 的脚步。

● **API:** 全称 Application Programming Interface, 即应用程序编程接口。API 是一些预先定义函数, 目的是用来提供应用程序与开发人员基于某软件或者某硬件得以访问一组例程的能力, 并且无需访问源码或无需理解内部工作机制细节。API 就是操作系统给应用程序的调用接口, 应用程序通过调用操作系统的 API 而使操作系统去执行应用程序的命令 (动作)

● **DMX512:** DMX 协议是由美国舞台灯光协会 (USITT) 提出了一种数据调光协议, 它给出了一种灯光控制器与灯具设备之间通信的协议标准。该协议的提出为使用数字信号控制灯光设备提供了一个良好的标准。DMX

协议也被视频控制器广泛地采用，DMX512 由双绞线和 5 针 XLR 接口传输。

● **ArtNet:** 是一种基于 TCP/IP 协议栈的以太网协议。目的是在于使用标准的网络技术允许在广域内传递大量的 DMX512 数据。其可以工作在 DHCP 管理地址方案或者使用静态地址。

● **MIDI:** 是 Musical Instrument Digital Interface 的缩写，意思是音乐设备数字接口。这种接口技术的作就是使电子乐器与电子乐器，电子乐器与电脑之间通过一种通用的通讯协议进行通讯，这种协议自然就是 MIDI 协议了。MIDI 传输的不是声音信号，而是音符、控制参数等指令，而这些音符、控制指令等典型的传输是由 5 针 DIN 接口和双脚线组成。

● **OSC:** 开放声音控制 (OSC) 是一种用于计算机，声音合成器和其他多媒体设备之间通信的协议，该协议针对现代联网技术进行了优化。将现代网络技术的好处带到电子乐器的世界中，OSC 的优势包括互操作性，准确性，灵活性以及增强的组织和文档编制能力，原理和 UDP 差不多，都是服务端将信息推送 (广播) 到前端或者另外一个数据接收系统，只不过对传输格式做了进一步的封装。就像电视台广播一样，如果你的电视接收端没有打开，那么这一段时间的数据将会丢失，不可复现。

● **亮度:** 通常是指视频信号在不考虑颜色的显示屏上显示的数量或强度，有时也被称为“黑电平”。

● **对比度:** 高的光输出比率是相对于低的光输出水平而言，理论上来说，电视系统的对比度至少在 100:1，如果不是在 300:1，会有一定的局限性。最佳观看条件应该在 30:1 到 50:1 的对比度范围内。

● **色温:** 代表光源色彩质量，通常用开氏度 (K) 来表示，色温越高，光越蓝，色温越低，光越红。在 A/V 行业中，基准色温为：5000° K、6500° K 和 9000° K。

● **饱和度:** (纯度) 可定义为彩度除以明度，与彩度同样表征彩色偏离同亮度灰色的程度。注意与彩度完全不是同一个概念。但由于其代表的意义与彩度相同，所以才会出现视彩度与饱和度为同一概念的情况。饱和度是指色彩的鲜艳程度，也称为色彩的纯度。饱和度取决于该色中含色成分和消色成分 (灰色) 的比例。含色成分越大，饱和度越大；消色成分越大，饱和度越小。

● **Gamma:** 表示图像输入值与输出值关系的曲线，显像的输出和输入电压不成正比，其中二者的差异就是所谓的伽玛。

● **Frame (帧):** 一帧代表隔行扫描视频中的一个完整画面，它由 2 个字段或者两个交错隔行组成。在电影中，一帧代表一组成动态图像中的系列静态图片中的一幅。

● **Genlock:** 同步锁相指视频系统中各信号源之间的同步工作，当两台或两台以上同步相机连用时，必须保证各同步相机产生的同步信号同频、同相。

● **黑场:** 没有视频内容的视频信号，它包括垂直同步、水平同步以及色度猝发信号。黑场主要用于同步视频设备和视频输出对齐。

● **色同步:** 彩色电视系统中位于复合视频信号后端的副载波，它作为一种颜色同步信号为色度信号提供频率和相位参考。色同步在 NTSC 和 PAL 的频率分别是 3.58 兆赫和 4.43 兆赫。

● **彩条:** 用于系统校正和测试的标准参考图像，包含以下几种基本颜色 (白色、黄色、青色、绿色、紫色、红色、蓝色和黑色) 在 NTSC 制式的视频信号中，通常用 SMPTE 标准彩条；在 PAL 视频信号中，通常

用 8 色彩条：在电脑显示器上，通常是用 2 行反转彩条。

- **无缝切换**:指信号源切换之间没有任何的延时，或者任何的闪烁或者黑屏。
- **Scaling**:缩放, 视频或计算机图形信号采用图形优化算法，在标准分辨率之间进行缩放或者在一定的标准分辨率下，设定一定的步长进行像素缩放的操作。
- **PIP**: 画中画，它是一个画面在另一个背景影像上的一种屏幕设置（其特性为缩小尺寸）-- 或是别的画中画。画中画可以通过程序进行缩放、镶边、设置阴影及混合。另外，画中画还可以相互重叠，这取决于它们的视觉优先级。
- **HDR**: 高动态范围图像（High-Dynamic Range, 简称 HDR），可以提供更多的动态范围和图像细节，根据不同的曝光时间的 LDR（Low-Dynamic Range, 低动态范围图像），并利用每个曝光时间相对应最佳细节的 LDR 图像来合成最终 HDR 图像。它能够更好的反映出真实环境中的视觉效果。
- **UHD**: UHD 是(Ultra High Definition Television)的简写，代表“超高清电视”，是 HD（High Definition 高清）、Full HD（全高清）的下一代技术。国际电信联盟 (ITU) 发布的“超高清 UHD”标准的建议，将屏幕的物理分辨率达到 3840×2160 (4K×2K) 及以上的显示称之为超高清，是普通 FullHD（1920X1080）宽高的各两倍，面积的四倍。
- **EDID**: 扩展显示识别数据，EDID 是一个数据结构，用于通信的视频显示信息，包括原始分辨率和垂直 间隔刷新率的要求。源设备将根据 EDID 数据来 显示最佳的视频格式，确保良好的视频图像质量。

6.6 修订记录

下表列出了修改用户手册的版本记录。

版本	时间	ECO#	描述	负责人
V1.0	2021-12-13	0000#	发布	Sylvia

除特别说明以外，该文档所有信息和照片的著作权均属于厦门视诚科技有限公司。**视诚RGBlink®** 是厦门视诚科技有限公司注册的商标。在全力保证印刷准确性的同时，我们保留不预先通知而做出修改的权利。**E&OM 除外。**