



全4K 框架设计



快速指南

- 支持 4 路 HDMI 2.0 4K 信号输入
- 支持 HDR & HLG
- 6+2:单个输出板或单口支持任意 6 个 4K2K 窗口,可再此基础上外加 2 个窗口
(从已有的 6 个信号源中任选 2 个 4K2K 信号源)
- 单个输入模块支持 4 路 4K2K@60 输入
- HDMI 2.0 输出模块支持 2 路 4K2K@60 输出
- 自定义输入输出分辨率 & EDID 管理
- 支持 OSD 叠加,不占用图层
- XPOSE 2.0 控制
- 支持 GENLOCK 外同步实现时序同步拼接
- 全插卡式输入输出设计与热拔插技术
- 电源模块拔插技术和 1+1 冗余功能

目录

目录	1
产品简介	2
随附配件	3
硬件介绍	4
前面板图示.....	4
后面板图示.....	5
产品安装	6
插入信号源.....	6
插入电源.....	6
设备上电.....	6
产品使用	7
安装 XPOSE 软件.....	7
XPOSE 2.0 控制 X8.....	7
设备连接.....	7
输入设置.....	8
输出设置.....	10
设备概况和设置.....	12
显示管理.....	14
图层管理.....	20
场景管理.....	24
系统设置.....	28
联系信息	32

产品简介

X8 是一款符合 HDCP 标准的可扩展视频墙处理器，支持多路 4K 信号输入输出，单个输出板或单口支持任意 6 个 4K2K 窗口,可再此基础上外加 2 个窗口（从已有的 6 个信号源中任选 2 个 4K2K 信号源）。

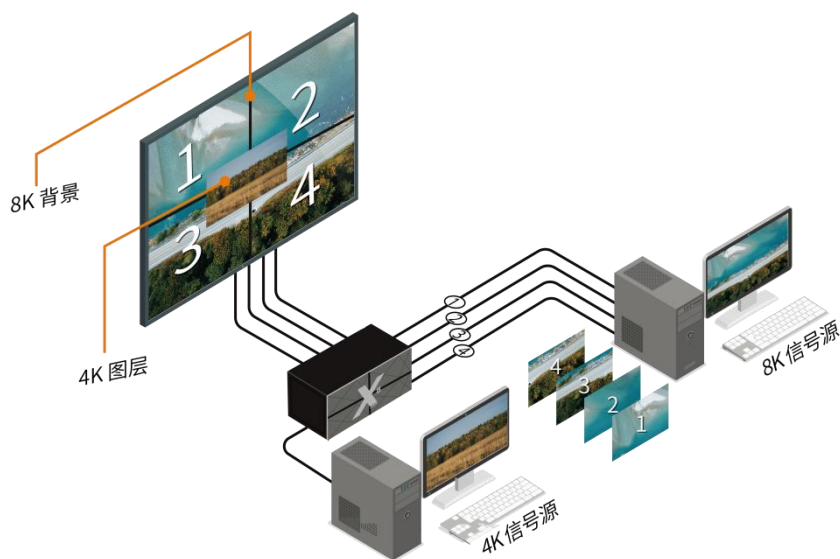
X8 为插卡式模块化设计，可任意选配 6 张 24 输入及 6 张 12 输出配置，同时支持 XPOSE 2.0 控制。

X8 作为专业视听高标准技术研发及行业标杆 X 系列家族新成员，保持了行业技术和产品的领先。自 2015 年以来，视诚凭借屡获殊荣的 X 系列为国家级会议、广播电视、舞台活动等高端商显视频控制提供了卓越的解决方案。

随着 4K/8K 更高分辨率传输和图层显示管理成为许多安装的标准要求，X8 应对市场需升级设计，以提供巨大的性能提升。

X8 的系统连接

在视诚，我们提供了独特的技术解决方案。如果在应用中遇到问题，或者需要了解进一步的信息以及对应用问题的更详细的讨论，我们的客服工程师将很高兴为您提供所需的支持。



X8 视频处理器的系统连接简图

随附配件

电源线



网线



HDMI 线



RS232 转 RJ11
线



RS232 转 USB
线



注：电源线可选国标、美标、欧标等。

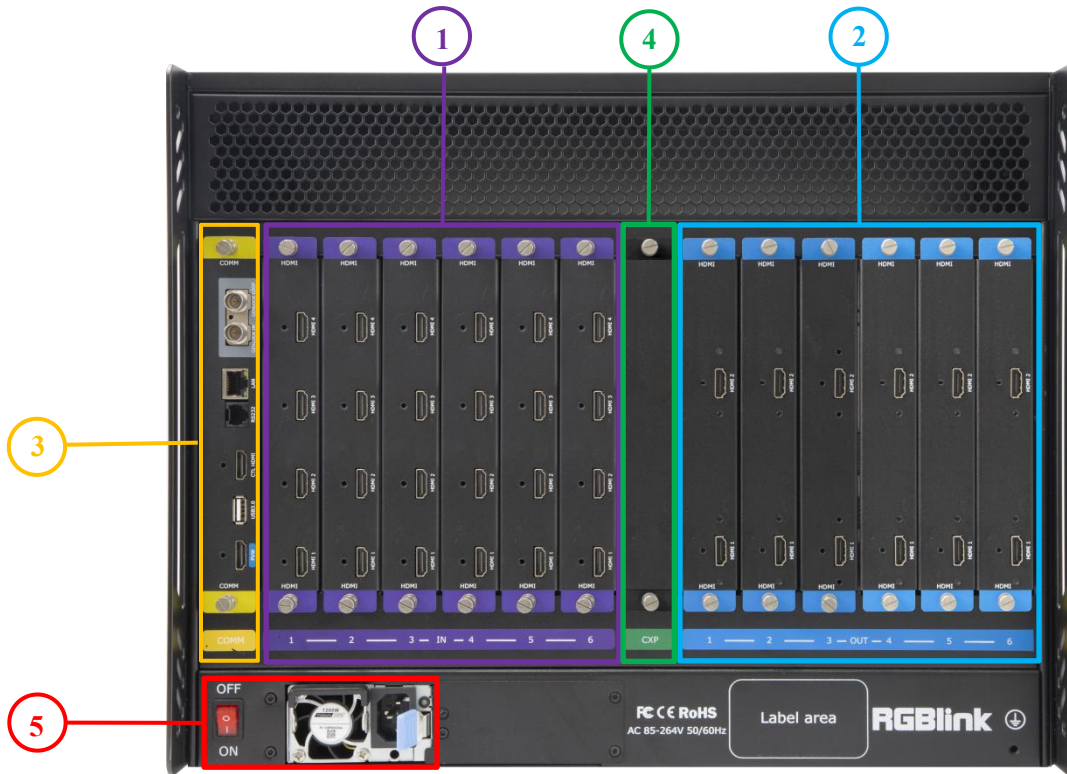
硬件介绍

前面板图示



前面板结构	
1	TFT-LCD 屏幕，用于显示设备输入，输出卡槽信息，设备信息，实时的天气时间等
2	<ul style="list-style-type: none">● 1×USB 2.0，用于设备升级；● 1×USB 3.0（蓝色标识），待开发。

后面板图示



机箱模块结构

1	<ul style="list-style-type: none"> ● 6 个输入卡槽，最大支持 24 路输入； ● 可选择：4 路 HDMI 2.0 输入模块，4 路 DP 1.2 输入模块（预发布），12G SDI 输入模块，1 路 HDMI 2.1& 1 路 DP 1.4 输入模块（预发布）。
2	<ul style="list-style-type: none"> ● 6 个输出卡槽，最大支持 12 路输出； ● 可选择：2 路 HDMI 2.0 输出模块，2 路 DP 1.2 输出模块（预发布）。
3	控制接口，有 GENLOCK, LAN, RS232, CTL, USB 3.0 和 HDMI 接口。
4	CXP 级联接口，待开发。
5	<ul style="list-style-type: none"> ● 电源模块插槽与电源开关； ● 支持选配 1200W 冗余电源模块。

产品安装

插入信号源


将信号源连接到设备上，并将接口旋紧（连接信号前，请将电源断开）。

 4K 信号输入输出，请使用支持 4K@60Hz 的线材（如 HDMI 2.0）

使用网线或者串口线连接设备和电脑的 LAN 口或者 RS 232 接口。或者将设备和电脑接入同个路由器上。但是要确保二者的 IP 地址不冲突。

插入电源

将电源线的一头接入设备的电源接口，另一头插入插座，并将插座的电源打开。

 如果是重启设备，确保电源指示灯完全熄灭后，再重新接入电源。

设备上电

将后面板上的电源开关按向 ON 的位置。

同时设备进入自检状态，完成后，TFT-LCD 液晶面板显示设备输入、输出卡槽信息、设备工作状态、COM 版本、IP 地址以及系列号。

产品使用

安装 XPOSE 软件

软件运行环境要求

Window

处理器：1 GHz 及以上 32 位或者 64 位处理器

内存：4 GB 及以上

显卡：支持 DirectX 9 128M 及以上（开启 AERO 效果）

硬盘空间：16G 以上（主分区，NTFS 格式）

显示器：分辨率在 1920*1080 像素及以上

操作系统：Win7 及以上完整版（非 Ghost 版本或精简版）

CPU:i5 及以上

Mac


显示器：要求分辨率在 1680*1050 像素及以上（低于该分辨率则无法正常显示部分功能）

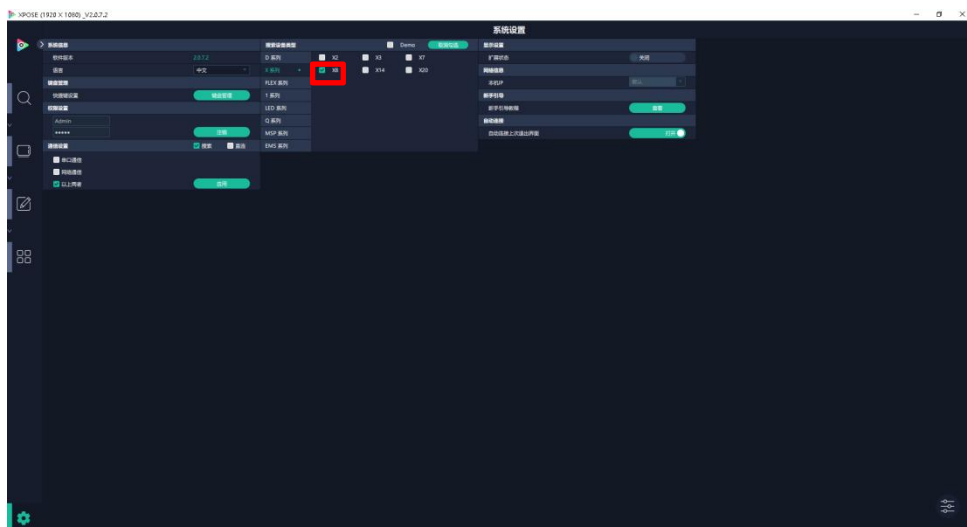
CPU: i5 及以上





安装并登录 XPOSE 软件后，即可对 X8 进行控制。（具体安装步骤请参考 X8 用户手册）

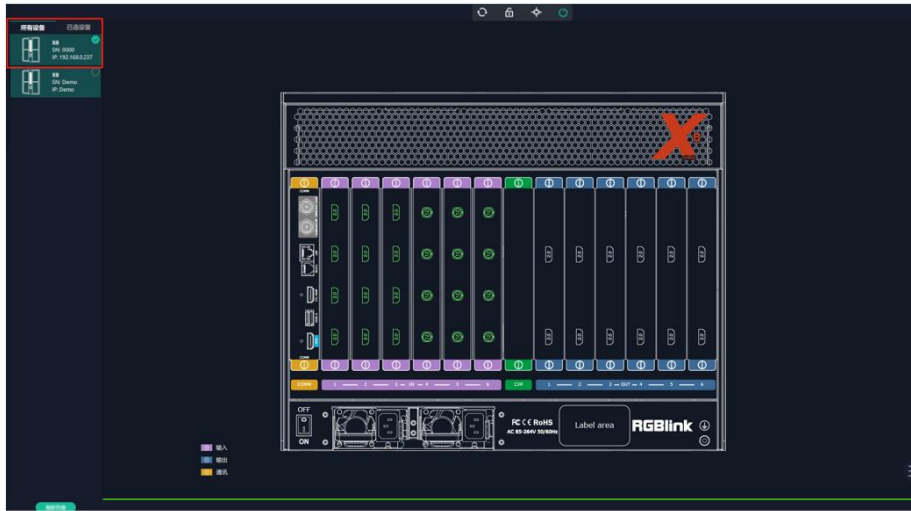
XPOSE 2.0 控制 X8





设备连接

点击设置  图标进入【系统设置】，在【搜索设备类型】中勾选“X8”




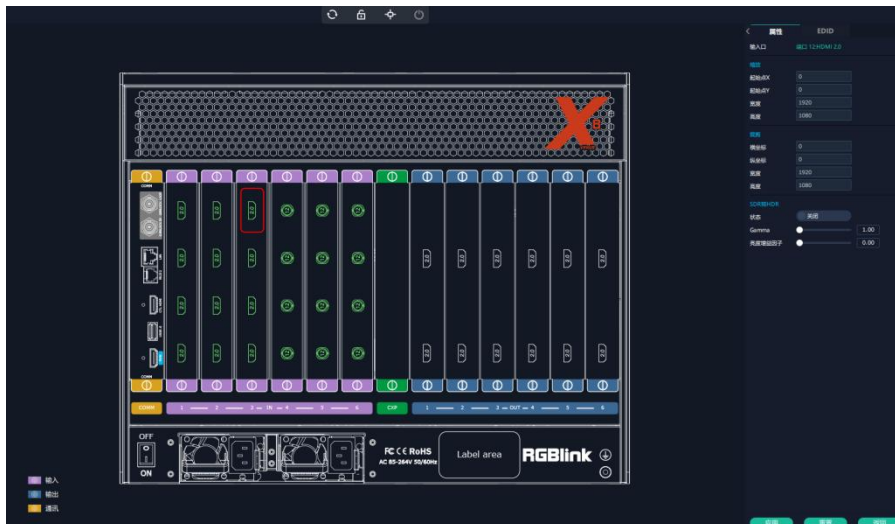
点击搜索  图标，点击刷新列表 ，在【所有设备】中勾选  “X8”，在【已选设备】点击  刷新，界面上会显示设备的实际配置，如下图所示



 紫色标识  代表输入模块，蓝色标识  代表输出模块，黄色标识  代表通讯模块。

输入设置

点击中间设备背面板示意的输入端口。任意点击一个输入端口表明该输出板卡被选定，此时可以对该输入端口以及其所在的模块进行设置。被选中的端口会有红色方框  跳动。输入端的设置有：属性和 EDID 设置，如下图所示：



属性设置



输入口：当前选中的端口

缩放

起始点 X，起始点 Y：缩放的水平和垂直位置

宽度，高度：缩放的水平和垂直大小

裁剪

横坐标，纵坐标：裁剪后的水平和垂直位置

宽度，高度：裁剪之后的水平和垂直的大小

SDR 转 HDR

状态：打开/关闭

Gamma：0~9.99（您可以通过调整 Gamma 值来校正灰度系数，调节图片的亮度，数字越大，亮度越高）

亮度增益因子：0~9.99

EDID 设置

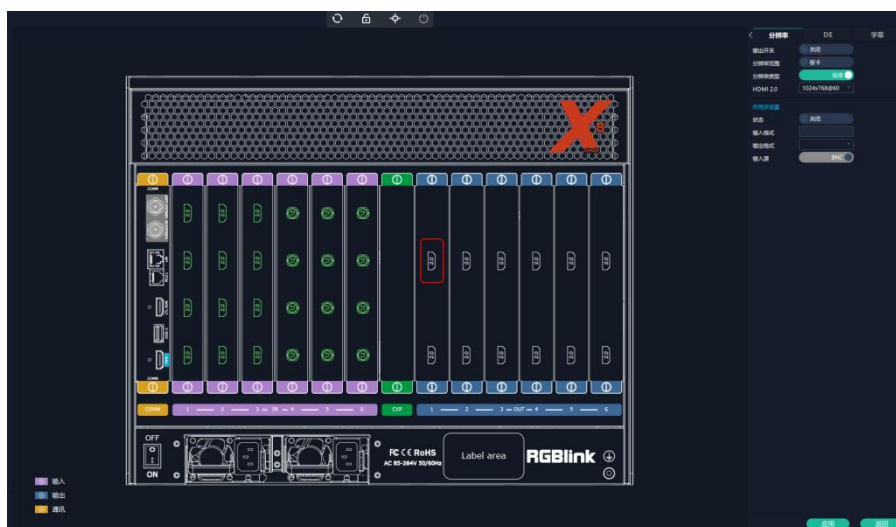


输入口：当前端口号，当前端口类型

自定义 EDID 参数：显示器名称、输入信号的宽、高、频率

输出设置

点击中间设备背面板示意图上右侧的输出端口。任意点击一个输出口标明该输出口被选定，此时可以对该端口以其所在的模块进行设置。被选中的端口会有红色方框跳动。输出端的设置有：分辨率设置，DE 设置，字幕设置，如下图所示：



分辨率设置



输出开关：打开关闭输出口

分辨率范围：全局或者板卡，板卡指该端口所在的整个输出模块，全局指所有的输出口

分辨率类型：标准或者自定义

- 分辨率类型选择自定义

用户可以自定义宽, 高和频率。

- 分辨率类型选择标准

分辨率下拉菜单: 分辨率范围选择**全局**, 标准分辨率从 720×480@60i 到 7680×1080@60 ; 分辨率范围选择**板卡**, 标准分辨率从 1024×768@60 到 7680×1080@60。

DE 设置



端口: 选择当前的输出口或者**所有端口**

位深: 可选 8 位, 10 位, 12 位

色空间: 可选 RGB, YUV 4:2:2, YUV 4:4:4

HDR: SDR, HDR 10, HLG 可选

字幕设置



工作模式：单屏输出或者多屏输出（当输出口连接超过 1 个显示设备时有多屏输出可选）目前只有单屏输出。

输出口：当前选中的端口

状态：打开或者关闭

位置

起始点 X，起始点 Y：字幕起始水平位置和处置位置

宽度，高度：字幕的水平 and 垂直大小


字体：字幕字体，可选字体为安装 XPOSE 的这台电脑上所有的字体

字体风格：正常，斜体，粗体，粗斜体

字体大小：0-300 像素


文字对齐：左对齐，右对齐，水平居中，垂直居中靠右，右下对齐，左下对齐，垂直居中靠左，垂直水平居中，水平居中靠下。

透明：字体透明

颜色：点击  图标选择更多字体颜色

背景

透明：背景透明

颜色：点击  图标选择更多背景颜色

滚动

滚动速度：0-16

滚动方向：不滚动，向左滚动

输入信息：字幕的具体内容

设置完成后可以保存 OSD，不需要可以清除 OSD 或者关闭所有 OSD。

设备概况和设置

点击下方返回  可以看到整台设备的概况，IP 设置，出厂设置，延时开机，风扇控制

概况

显示设备的温度和物理地址，主板，输入模块和输出模块的类别、软件版本和硬件版本，如图所示：

概况		
设备信息		
温度	35 °C	
物理地址	01:23:45:67:89:AB	
主板信息		
名称	软件版本	硬件版本
通讯板	V1.10	V1.10
背板	V1.10	V1.10
矩阵板	V1.10	V1.10
输入模块信息		
名称	软件版本	硬件版本
1 HDMI 2.0	V1.40	V1.40
2 HDMI 2.0	V1.40	V1.40
3 HDMI 2.0	V1.40	V1.40
4 12G-SDI	V1.40	V1.40
5 12G-SDI	V1.40	V1.40
6 12G-SDI	V1.40	V1.40

输出模块信息		
名称	软件版本	硬件版本
1 HDMI 2.0	V1.15	V1.15
2 HDMI 2.0	V1.15	V1.15
3 HDMI 2.0	V1.15	V1.15
4 HDMI 2.0	V1.15	V1.15
5 HDMI 2.0	V1.15	V1.15
6 HDMI 2.0	V1.15	V1.15

IP 设置

自动获取 IP 地址，或者手动设置 IP 地址，子网掩码，网关

概况		
<input checked="" type="checkbox"/>	自动获取IP地址	
IP地址	192	168 - 000 - 237
子网掩码	255	255 - 255 - 000
网关	192	168 - 000 - 253

风扇控制

自动调速开/关，风扇转速调节 0~100

概况		
自动调速	打开	
风扇转速	100	

热备份

热备份：打开/关闭

热备份模式：信号源备份/场景备份



延时开机

延时开机：时间范围 0-255S



出厂设置

根据需要勾选相应功能后点击右下角的【重置】即可。

移除 LOGO/EDID: 清除之前设置的 LOGO/EDID 参数。

保留 IP: 复位完设备 IP 不变; 若没有勾选保留 IP, 重置后则会变成默认 IP。

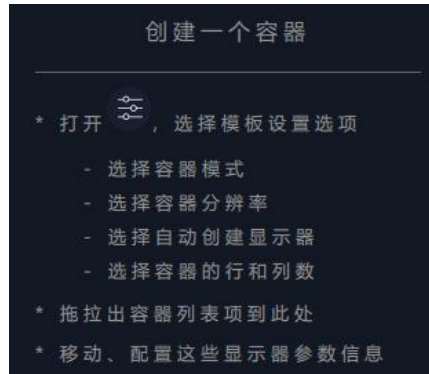


显示管理

显示系统是对输出口的布局排版, 点击这个  图标进入显示系统操作界面如下:



容器



“容器”在 XPOSE 2.0 中对应显示系统，在实际应用中可以是一块 LED 屏或者 1 个液晶屏矩阵。

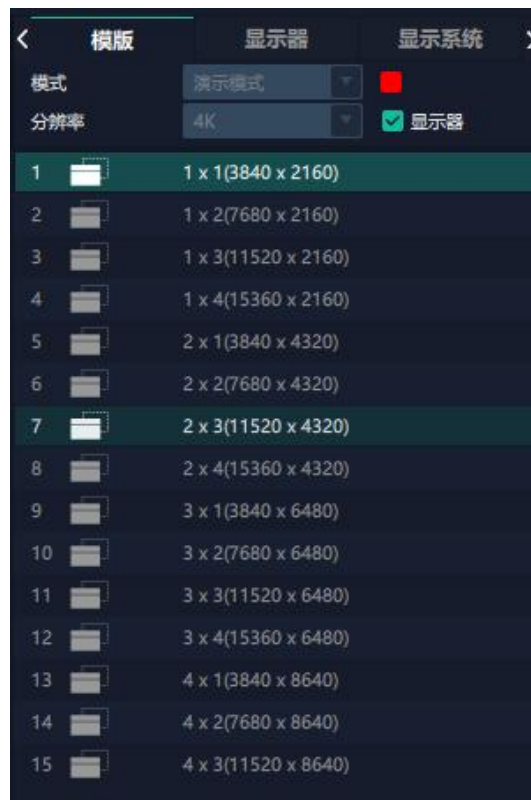
模版

模版提供了 15 种基础的容器模版，容器是用来存放输出出口的界面，相当于输出出口的布局。

模式


X8 只支持演示模式，X3/X7/X14 等 X 系列设备还支持旋转模式，预监模式，融合模式

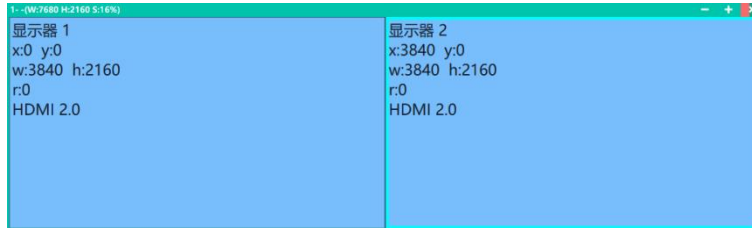
因为 XPOSE 2.0 支持同时存在多种显示模式，为方便区分每个容器所使用的模式，每种模式的容器边框颜色不同。每种模式下模板也不一样。



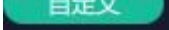
演示模式下的容器



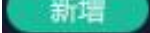
取消容器：长按容器右上角的 

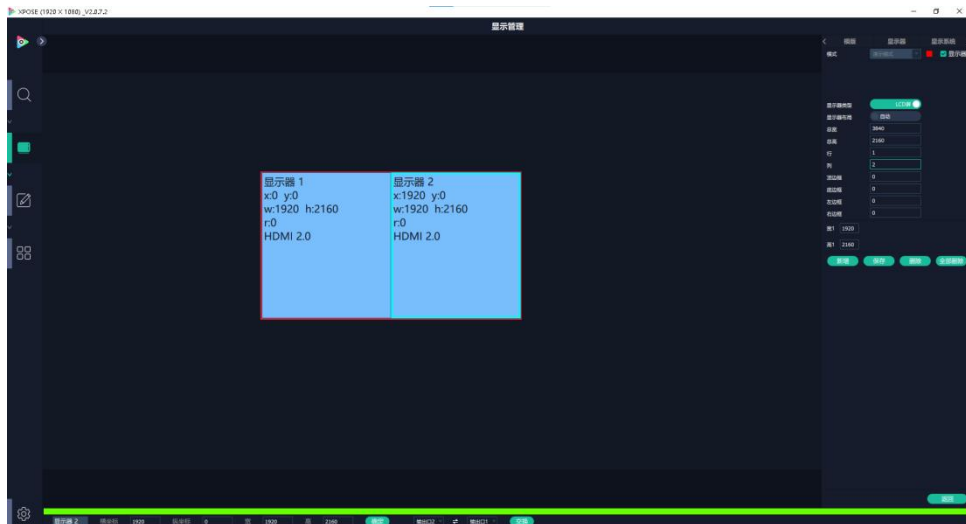


自定义容器

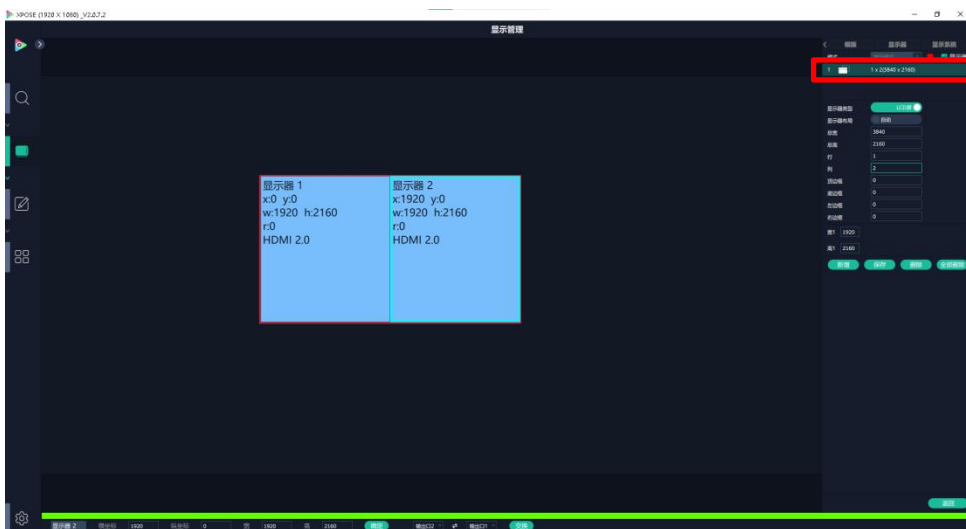
点击模版下方自定义  用户可以选择显示器类型（LED 屏或 LCD 屏），根据实际的屏幕大小填入总宽，总高，行，列，系统会根据以上数据自动算出每个输出口对应的宽高。



点击新增 ，新建的容器就出现在窗口中



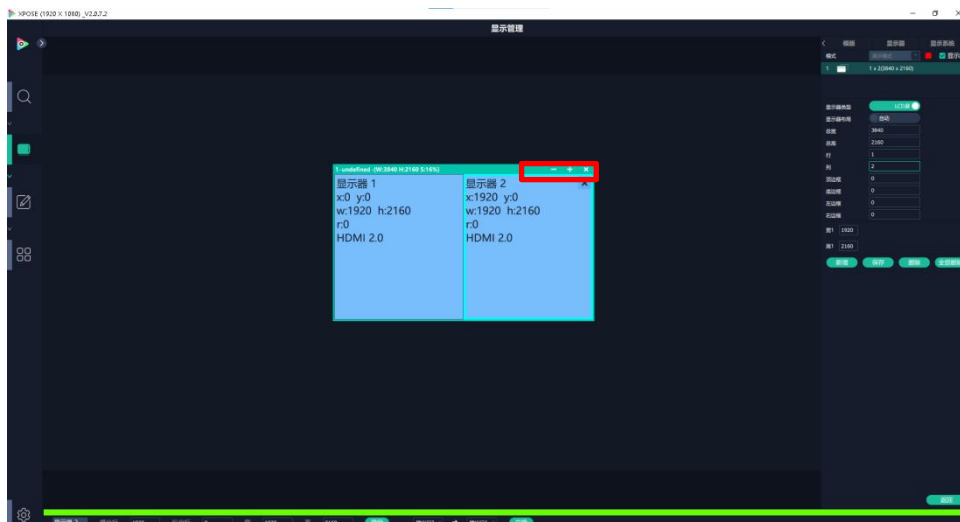
点击保存自定义容器



下次再打开这个容器，只要从定义容器的列表中拉出即可。

容器布局调整

鼠标按住容器边框拖动，调整容器在界面上的位置。点击 **-** 可以缩小容器在界面上的大小，点击 **+** 可以放大容器在界面上显示大小，长按容器右上角的 **x** 可删除不需要的容器。用户也可以将光标置于容器内，滚动鼠标滑轮可以放大缩小容器。



显示器

显示的是该设备上装的所有输出口。

一旦这个显示器被拖入容器，该显示对应的图标就会暗下来，不能再使用。



CTRL+ALT 会关闭、打开显示器。

关闭输出口显示点击容器内显示器的



显示系统

显示系统显示了所有已经创建的容器。



点击该图标  可重命名容器名称。



参数

缩放：设置显示器的大小和位置

边框：设置显示器的边框大小



您也可以使用界面正下方的横条，手动输入



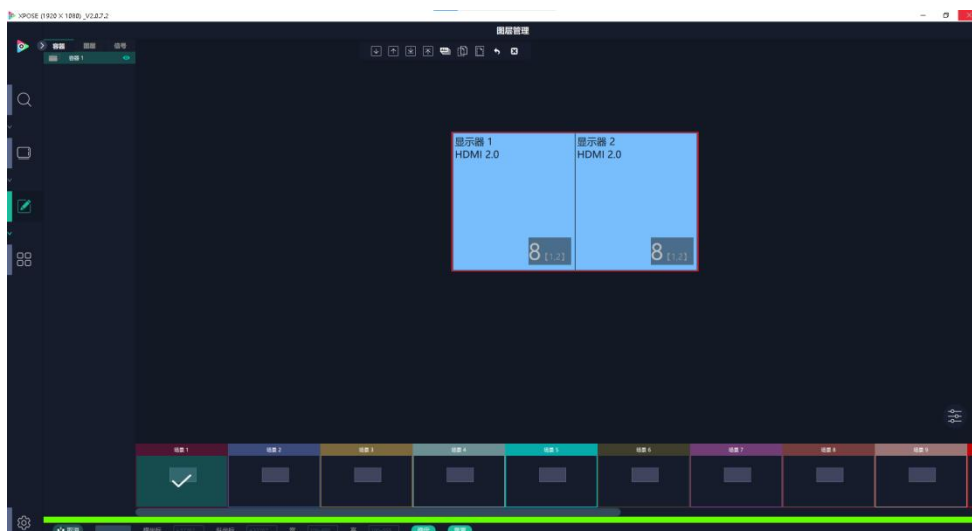
横坐标/纵坐标对应起始点 X/Y;
宽/高对应宽度/高度;
交换输出口, 可以交换两个输出口在容器中的位置。

热键


< 显示系统	参数	热键 >
描述	Windows	
默认比例	空格键	
显示器 放大	+	
显示器 缩小	-	
显示器 上移	↑	
显示器 下移	↓	
显示器 左移	←	
显示器 右移	→	
显示器 选中下一个	Tab	
显示器 删除	Delete	
容器 放大	Ctrl ++	
容器 缩小	Ctrl --	
容器 上移	Ctrl + ↑	
容器 下移	Ctrl + ↓	
容器 左移	Ctrl + ←	
容器 右移	Ctrl + →	
容器 选中全部	Ctrl + A	
容器 选中单个	Ctrl + 鼠标单击	
容器 选中下一个	Ctrl + Tab	
容器 删除	Ctrl + Delete	

图层管理

图层管理是对每个输出口的图层进行管理, 点击进入图层管理界面。



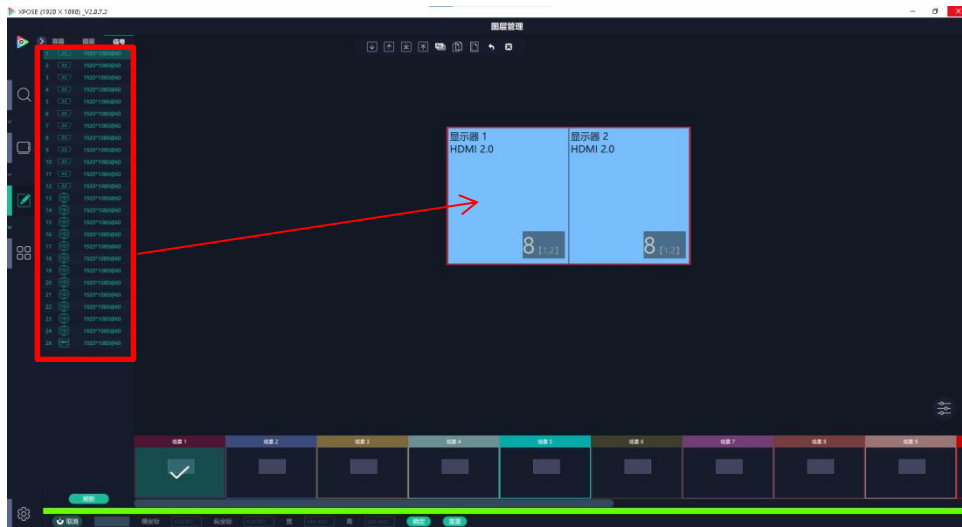
容器

这里显示的是之前在显示管理中设置的容器。点击后面可以取消或者启用这个容器。

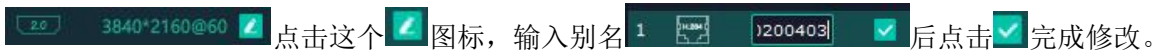


信号

显示这个设备的输入口列表，可以从列表中拖出信号源到需要的容器内的显示器上。



每个信号默认显示该信号的分辨率，如果要标记信号源可以为信号源命名。在信号源后面



图层

把信号拉进显示器后，这里显示每个图层序号对应的信号序号。



图层数量

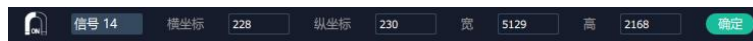
显示器上显示的数字表示该显示器允许放置的图层数量。X8 支持单口 6+2 图层，跨显示器会多占用一个图层。



图层调节

在演示模式下图层调节有两个方法。

第一：选中图层后使用界面下方的信号源输入调节，调整好横/纵坐标以及宽/高后，点击“确定”。



第二：使用图层缩放或者裁剪



透明度：0~128

亮度/对比度/饱和度：0~100（默认为 50）

显示模式：冻结开启，则无法再对图层进行设置

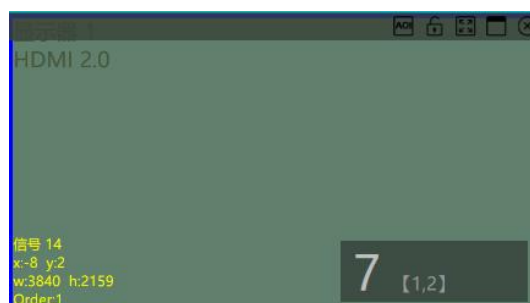


图层移动


将光标置于图层上，光标会变成手掌 ，按住鼠标左键，光标变成拳头 ，移动鼠标可以拖动图层。

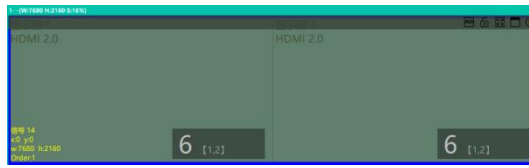
去除图层

如果选中的信号不需要可以点击右上角的  去除图层。



图层最大化










点击这个图标，可以将同一个信号跨显示器覆盖同一个容器内的所有显示器。



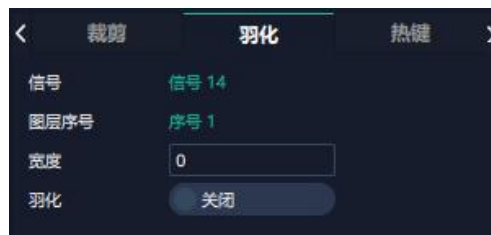
其他图层操作



使用置顶图层操作工具条可以实现如下操作。

	图层置后		图层置上		图层置底
	图层置顶		选中全部		复制选中
	粘贴选中		取消选中		删除图层

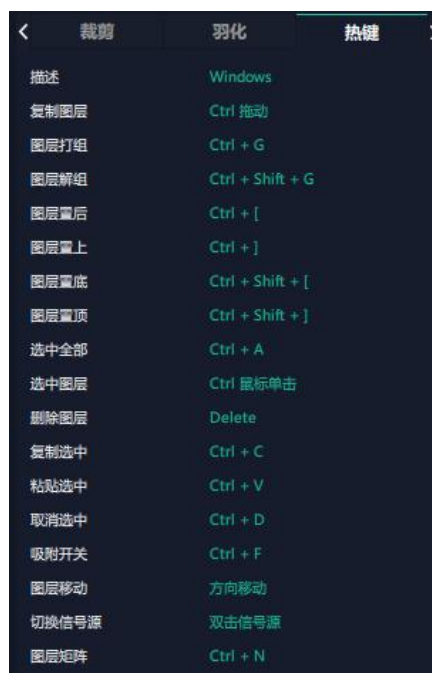
羽化



宽度：羽化的宽度

羽化：打开/关闭

热键

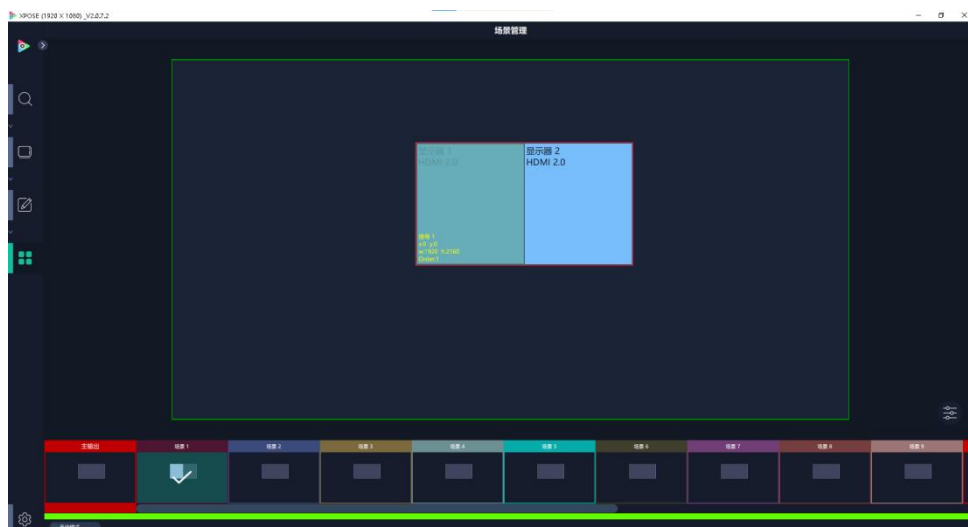


场景管理



场景管理是为场景切换的设置。场景管理的模式：1 手动模式，2 自动模式。

手动模式

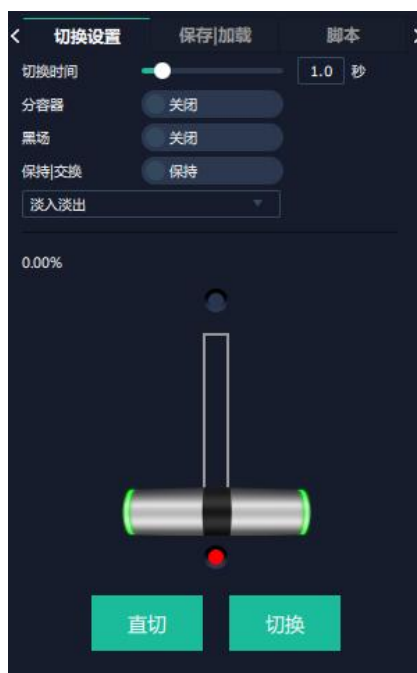


主界面窗口显示选中的场景画面，主输出画面在左下角第一个框内。

切换设置



在 Bank 内选中需要的场景，点击 打开切换设置



切换时间：从 0.0-10.0 秒

分容器：开或者关，用于切换同一个场景内（Bank）单个容器的切换。

例如当用户要切换从 Bank1 场景切换到 Bank2 场景，但又需要保留其中某几个容器的显示内容不变，或者每个场景切换时使用不同的特效，可以进行如下设置。

首先打开容器，点击不需要切换内容的容器后的 ，可以取消这个容器，点击设置 。



黑场：开或者关

保持|交换

在保持状态下，每次切换场景，需要先选中一个场景，然后点击**直切**或者**切换**

在交换状态下，可以选中两个场景，点击直切或者切换，预览和主输出的场景都会在选中的两个场景中切换。选中场景，只要用鼠标点击一次这个场景就可以了。

在分容器打开的状态下，不能打开**保持|交换**

T-Bar|直切|切换

T-Bar 手动控制切换的场景的速度

直切：不带任何特效切换场景

切换：带设定的特效切换场景

特效切换

X8 支持以下几种切换特效



场景保存和加载

场景保存

选择一个场景，点击页保存，点击页 X，该场景就保存在这个页内，有保存场景的页会变绿。



场景加载

点击页加载，有之前有保存过场景的页会变成绿色，选中其中一个，加载保存的场景，被选中的页变成红色。



脚本保存和加载

脚本保存

点击脚本，在空白栏里输入场景名称，点击保存。保存后的场景会出现在加载脚本的栏中。



脚本加载和删除

点击加载脚本栏中文件名，选中该脚本，点击“载入”。

点击删除可以删除保存的脚本。



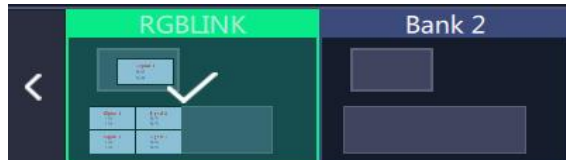
场景名

给场景重命名，选中一个场景，在新场景名后面的空白栏目填上新的名称，选中的，点击设置，选中的场景会显示新的名称。

场景边框颜色选择:点击色块,选择想要的颜色。

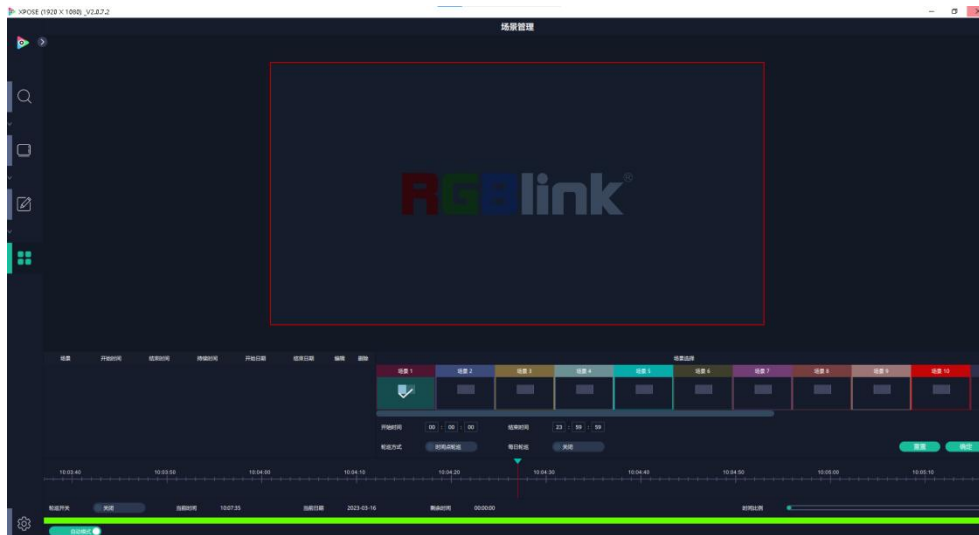


例如将 Bank1 改成 RBGLINK, 边框改为绿色。



自动模式

自动模式是为设置自动的场景轮换。



自动模式是设置自动的场景轮换。

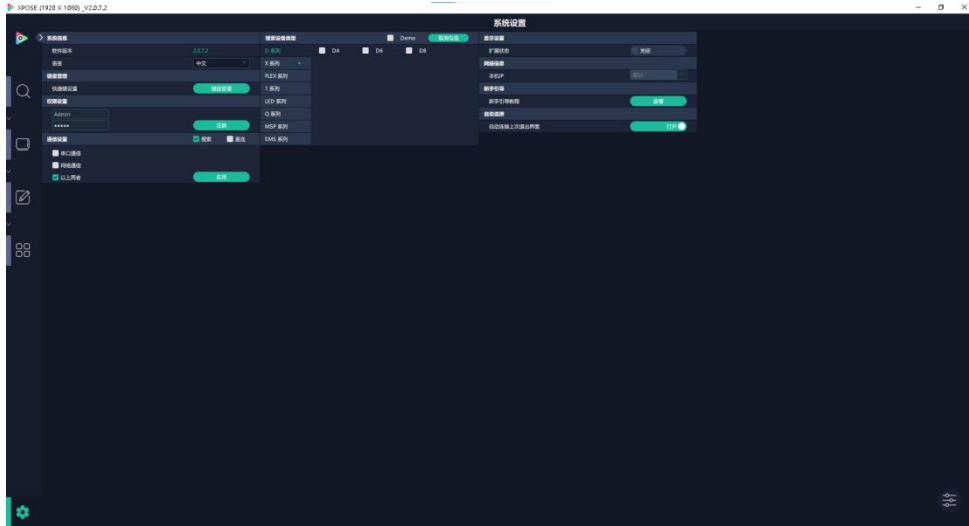
要设置每日固定时段的场景轮换操作如下:

- 1.打开自动模式;
- 2.选择轮巡方式:时长轮巡;
- 3.选中需要的场景 BANK;
- 4.设置持续时间;
- 5.点击确定。

如需更改或者删除某个场景的轮巡时间点击  或者 , 设置完毕后打开轮巡开关。

系统设置


点击此图标进入系统设置界面



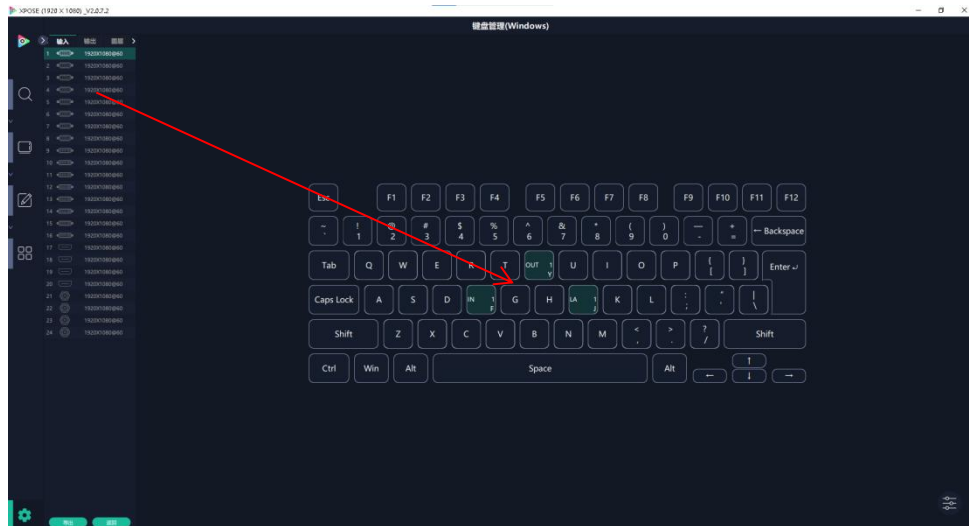
系统信息

显示当前的软件版本和系统的语言，目前 XPOSE 2.0 有中文，英文和俄语可选。

键盘管理


输入、输出和图层的快捷键设置，点击“键盘管理”进入

将常用的输入、输出、图层逐一拖入键盘的按键上如下图。



键盘上可设置快捷键的范围如下图



如设置错误或者不需要快捷键可以点开 

选择清除或者清除全部

清除：是定点清除，需要先在界面上选中需要清除的那个按钮

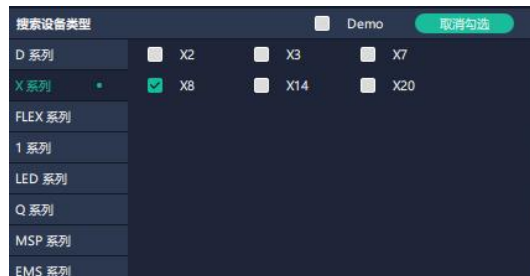
清除全部：所有设置的快捷全部清除。

快捷键设置完成后可以修改默认的文件名并保存脚本，脚本会自动保存到 XPOSE 文件夹内相应的路径。再次使用时在脚本设置中加载。



搜索设备类型

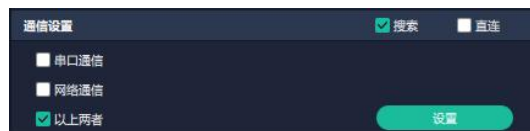
最新的 XPOSE 2.0 版本默认搜索设备类型为空白，需要用户手动设置需要搜索的设备类型。在搜索设备类型中选择需要被控制的设备。



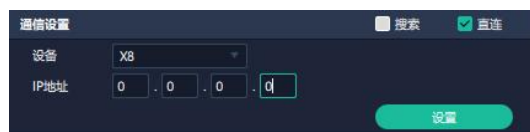
通信设置

搜索或者直连可选。

搜索通过串口通信，网络通信，或者以上两者，通常默认选择以上两者。



如果选择直连的话，用户需要输入对应的 IP 地址。



权限管理

权限管理用于增加和编辑本机上 XPOSE 2.0 的共用户使用的用户名和密码，以及用户可以操作的权限。




点击**新增**




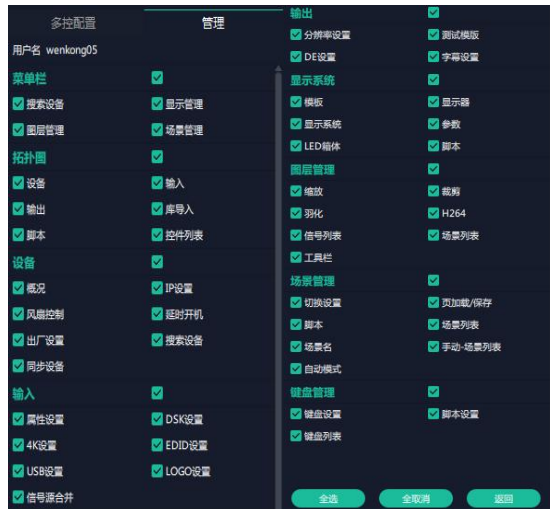
保存之后



 **编辑**: 编辑用户名和密码



 **权限设置**: 点选允许其他用户操作的功能





多控配置



用以同时控制同一个网络内多台同类型的设备。将多台设备通过网络连接起来后，对其中一个设备进行操作，同样的操作也会在其他相连的设备进行。例如同个网络有另外设备一台的 IP 192.168.0.45，如需将目前操作备份到另外一台设备上，需要用到多控配置。

用户可参考以下步骤进行多控配置设置：

- 1、设置设备的数量；
- 2、在设备 IP 的下拉框中选择设备的 IP，例如 0027 的 IP 地址 192.168.0.112；
- 3、点击**连接**所有网口序号后面的红点变成绿点表明两台设备已经相连；
- 4、点击**断开**所有连接，连接断开，不能同时控制两台设备。

联系信息

保修承诺：

厦门视诚科技有限公司规定，本产品主要部件自购机之日起，提供一年免费质保服务。保修期内，当产品发生故障请将机子寄到我司，运费由用户承担。

当产品发生故障，用户有义务记录故障原因。

凡下列情况之一者，不属于保修范围，但可收费维修：

- 1) 无三包凭证及有效发票的；
- 2) 保修凭证有涂改，保修凭证上的序号与产品上的序号不符，涂改或者更换序号的；
- 3) 因用户使用、操作、维修、保管不当造成人为损坏的；
- 4) 非经我公司驻外服务人员或指定服务商检修，擅自拆动造成损坏的；
- 5) 因不可抗力（如雷击、电压不稳等）造成损坏的；
- 6) 视诚服务政策规定应实施收费的服务。

公司总部地址：厦门火炬高新区新科广场 3 号楼坂上社 37-3 号 601A 室

- **电话：**+86-592-5771197
- **传真：**+86-592-5788216
- **客服热线：**4008-592-315
- **网站：**
英文网址：<http://www.rgblink.com>
中文网址：<http://www.rgblink.cn>
- **E-mail：**support@rgblink.com